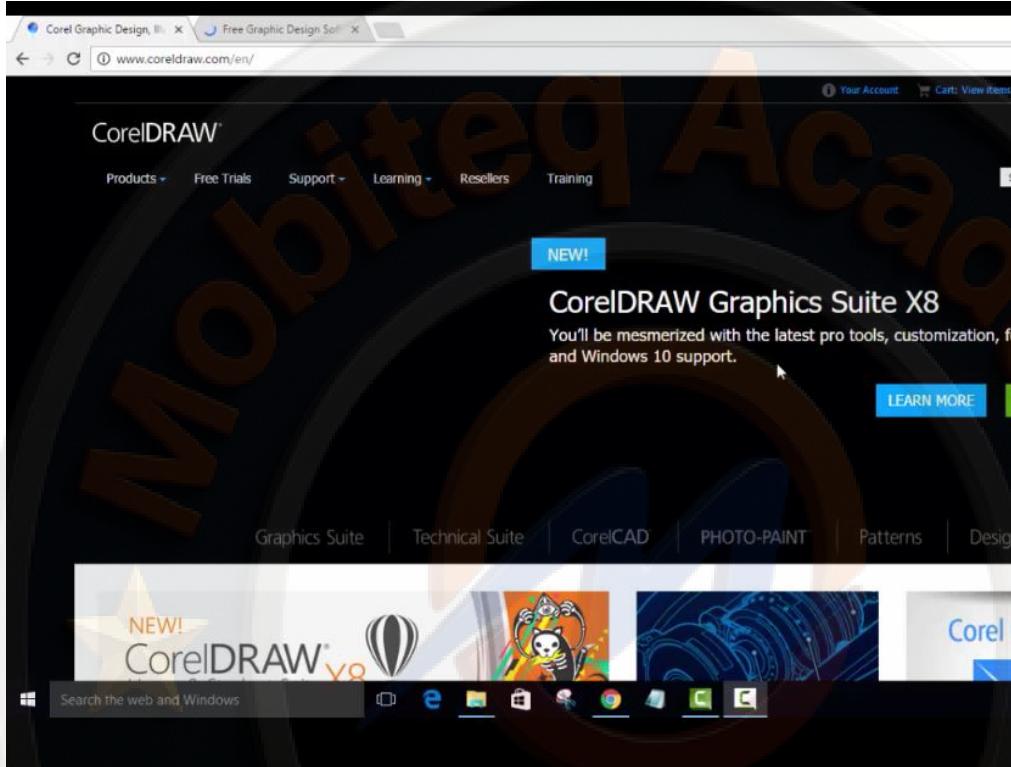
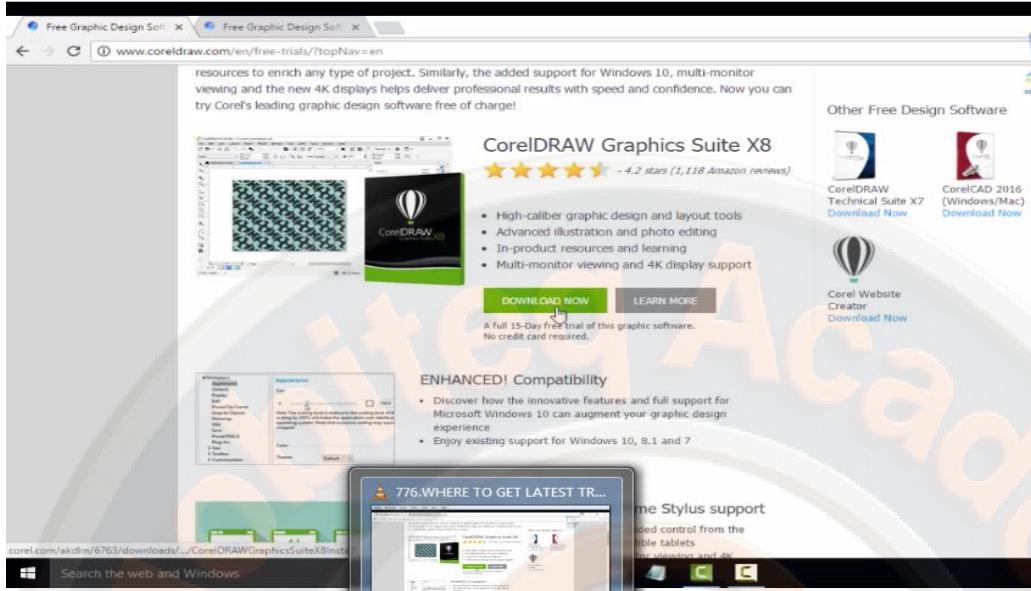


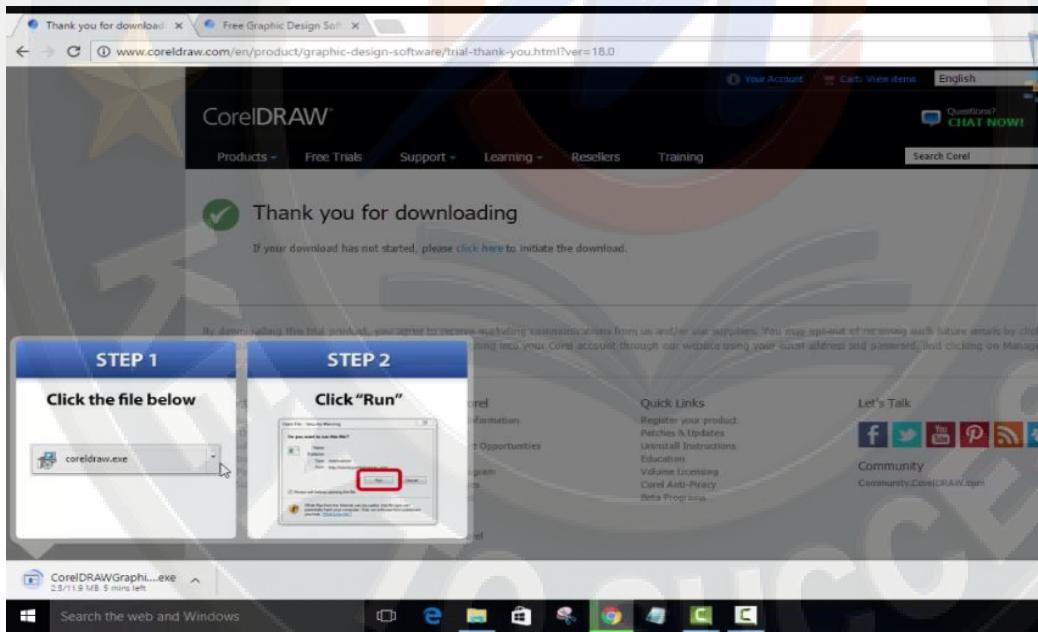
# Corel draw



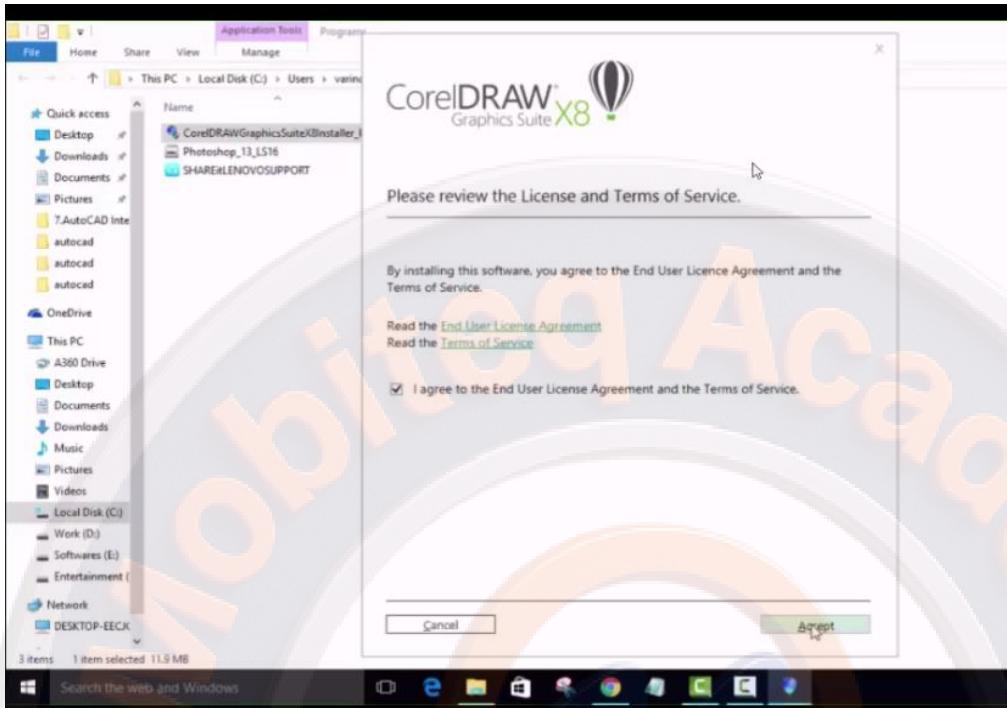
हम corel draw के बारे में जानकारी लेंगे हम पहले आपने computer में corel draw को install करना जानेगे corel draw को पहले हम trial base पर download करेगे इसका मतलब आप corel draw के सभी function को चला कर देख सकते हैं यह trial corel draw के द्वारा 15 days के लिए available करवाया जाता है हमें corel draw को install करने के लिए [www.coreldraw.com](http://www.coreldraw.com) पर जाना है यह हमारे पास पहले से ही available है यहां पर हमारे पास corel draw की वेबसाइट open हो जाएगी यहां पर हमने corel draw के बारे में जानकारी दी गई है जैसे products, free trial, support, learning etc. इस तरह काफी सारी जानकारी available है यदि आपके पास corel से related कोई question है तो आप chat now का use कर सकते हैं हमारे पास coreldraw graphics suite X8 available है जोकि latest version है आप इसे download trial पर क्लिक करके download कर सकते हैं परंतु किसी कारण से यह option available नहीं है तो आप free trial पर क्लिक करे।



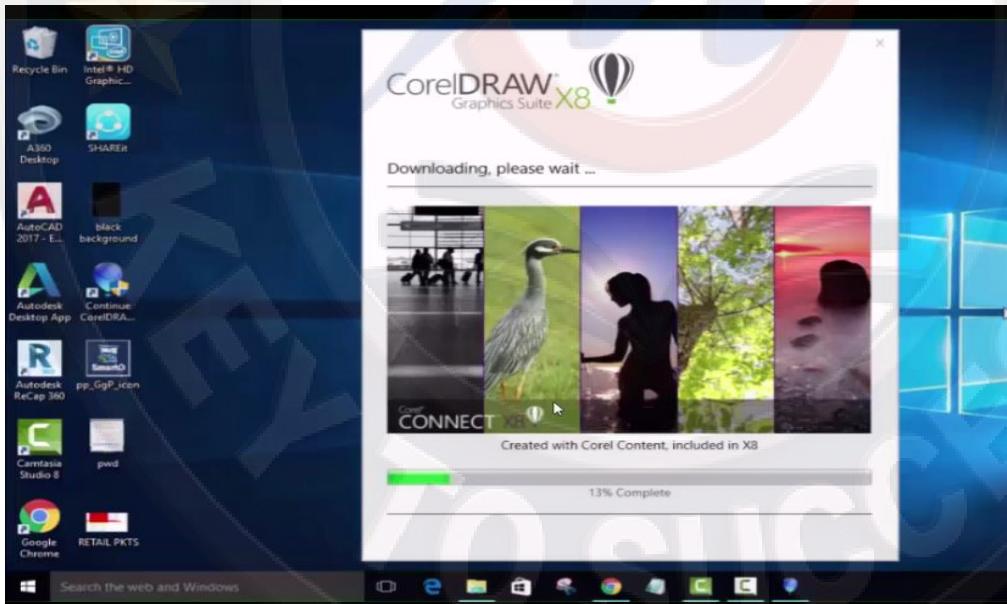
यहां पर हमारे पास एक साईट open हो गई है इसमें बहुत सी जानकारी दी गई है यहां पर आप corel draw graphics suite X8 देखे और download now पर क्लिक कर दे ।



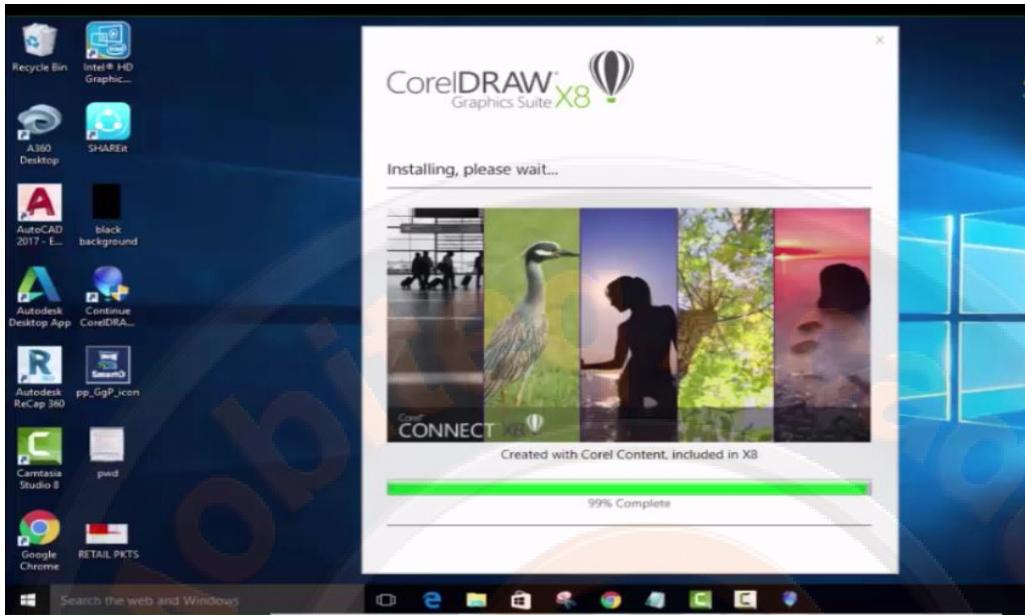
हमारे पास left side पर downloading शुरू हो गई है जैसे ही downloading शुरू करते हैं हमारे पास एक massage available हो जाता है हमारे पास exe कुछ इस तरह से available हो जाएगी उसके बाद step2 में आपको run करना है आप अगर step1 के popup box पर क्लिक करें तो run का option available हो जाएगा अगर आपकी downloading पूरी हो गई है तो आप इसके drop down box पर क्लिक करें तो open पर क्लिक करें ।



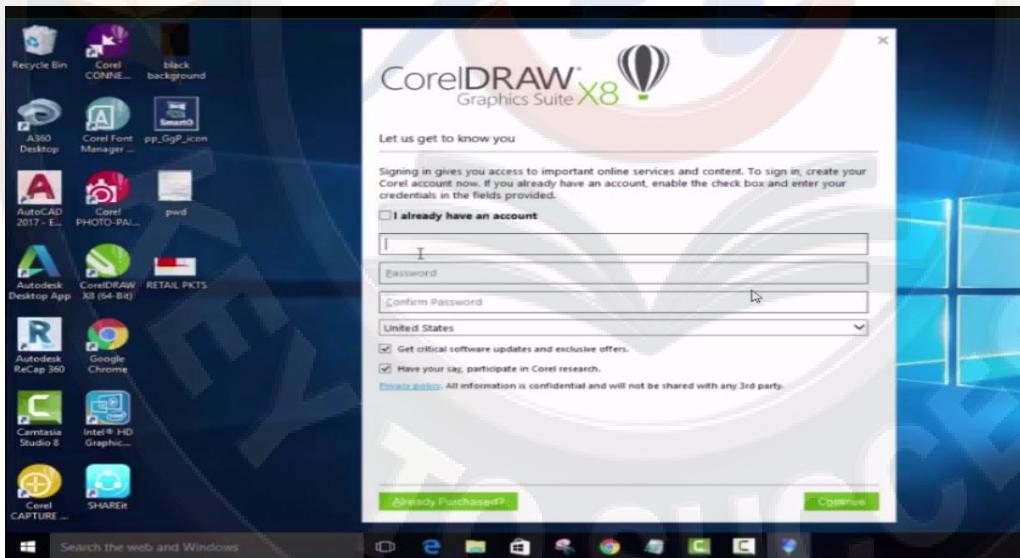
आप यहा से accept पर क्लिक कर दे



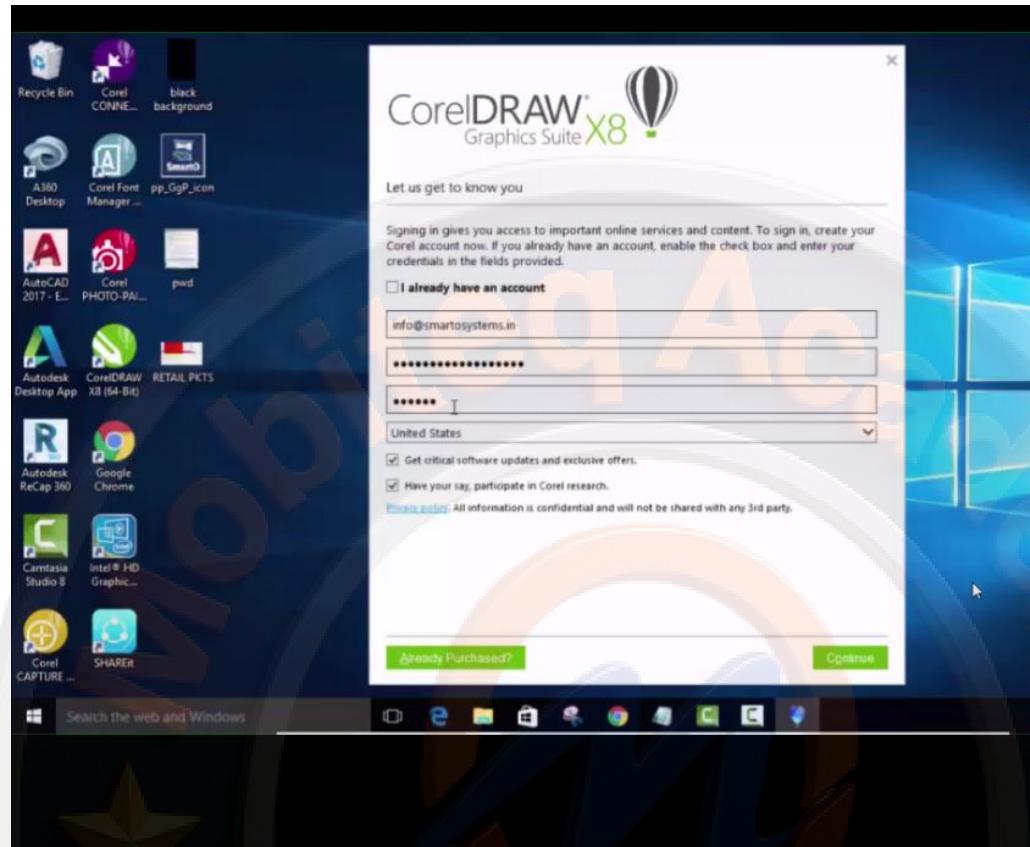
हमारे पास download होना शुरू हो गया है हम यहा पर corel draw की कुछ सुंदर graphics भी देख सकते हैं जो आपको दिखाई जा रही है complete process होने के लिए 100% होना चाहिए यहा पर हमारी downloading continuous हुई है आप corel draw के graphics देख सकते हैं यह सभी corel draw के साथ create किए गए हैं।



यहां पर हमारे पास downloading complete होने वाली है जैसे ही धीरे धीरे downloading complete होगी तो हमारे desktop पर corel draw के icon available हो जाएंगे अर्थात् हम जब भी कोई software install करते हैं तो हमारे पास icon available होने लगते हैं अब corel draw हमारे पास available है।



हमारे पास एक popup फॉर्म available हो जाता है आप यहां पर आपना account create कर सकते हैं आप e-mail id भरे और दो बार password को confirm करें।



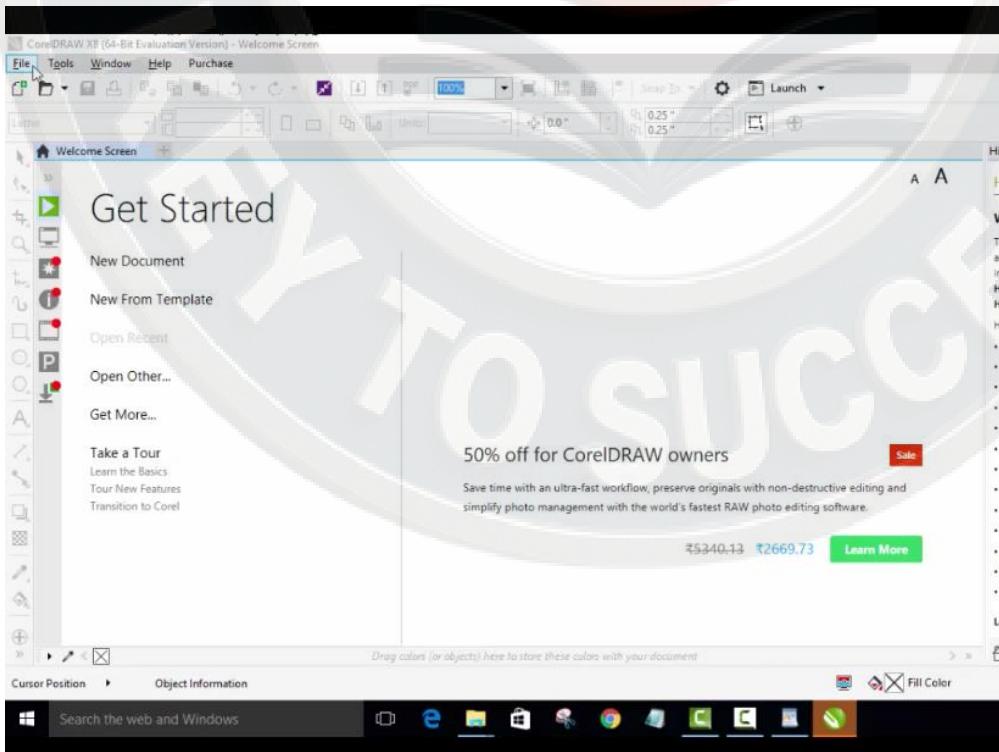
आप फॉर्म fill करके continuous पर क्लिक कर दे ।



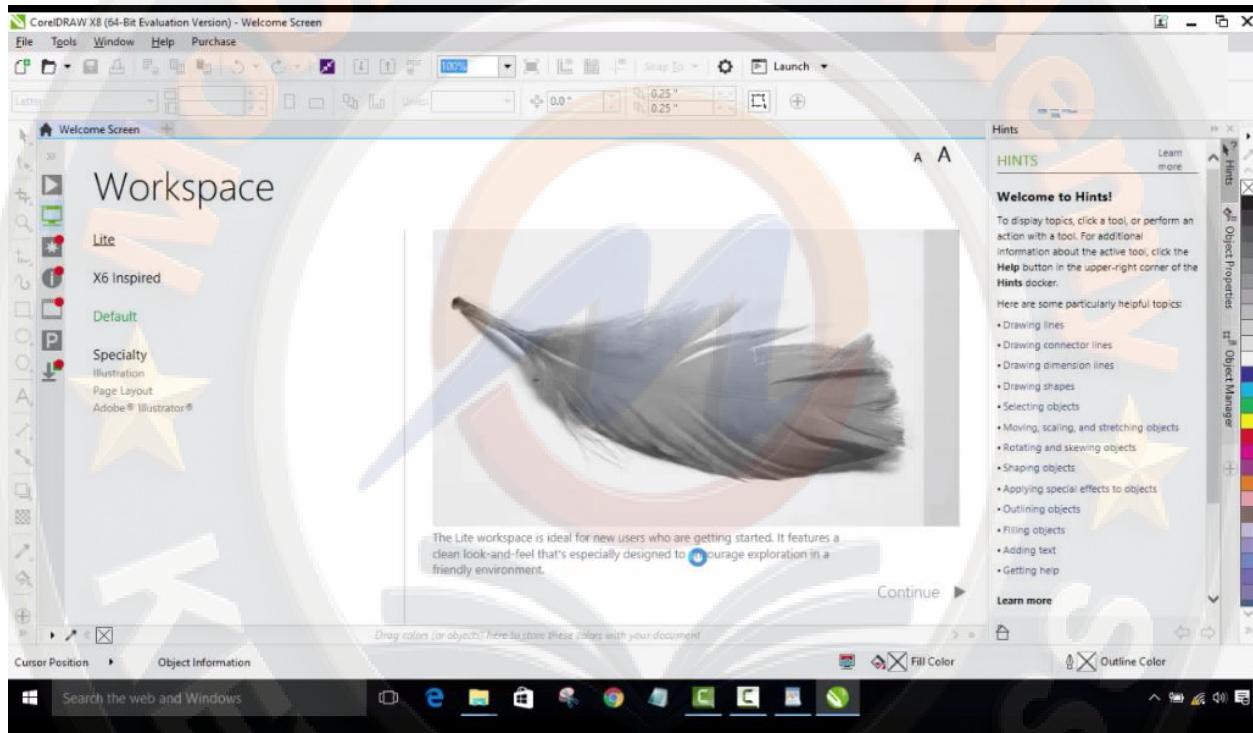
यहां पर आप corel draw के icon पर double क्लिक करके open कर ले ।



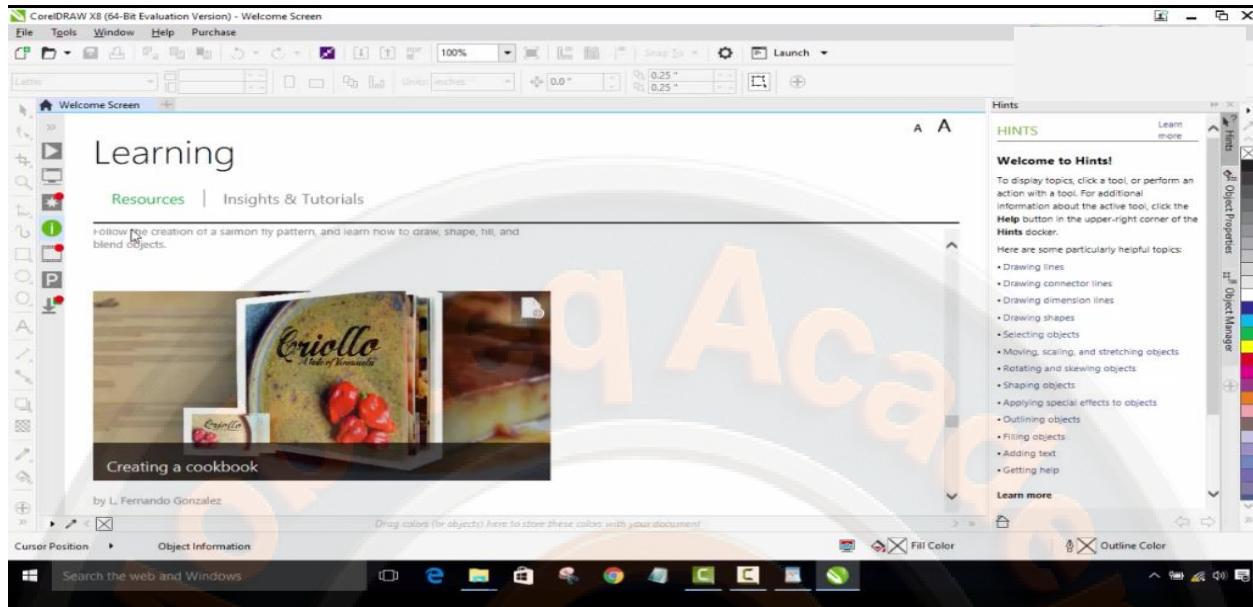
जैसे ही आप double क्लिक करते हैं आपके पास corel draw का user interface open होना शुरू हो जाता है आपकी computer की speed के अनुसार थोड़ा सा time ले सकता है ।



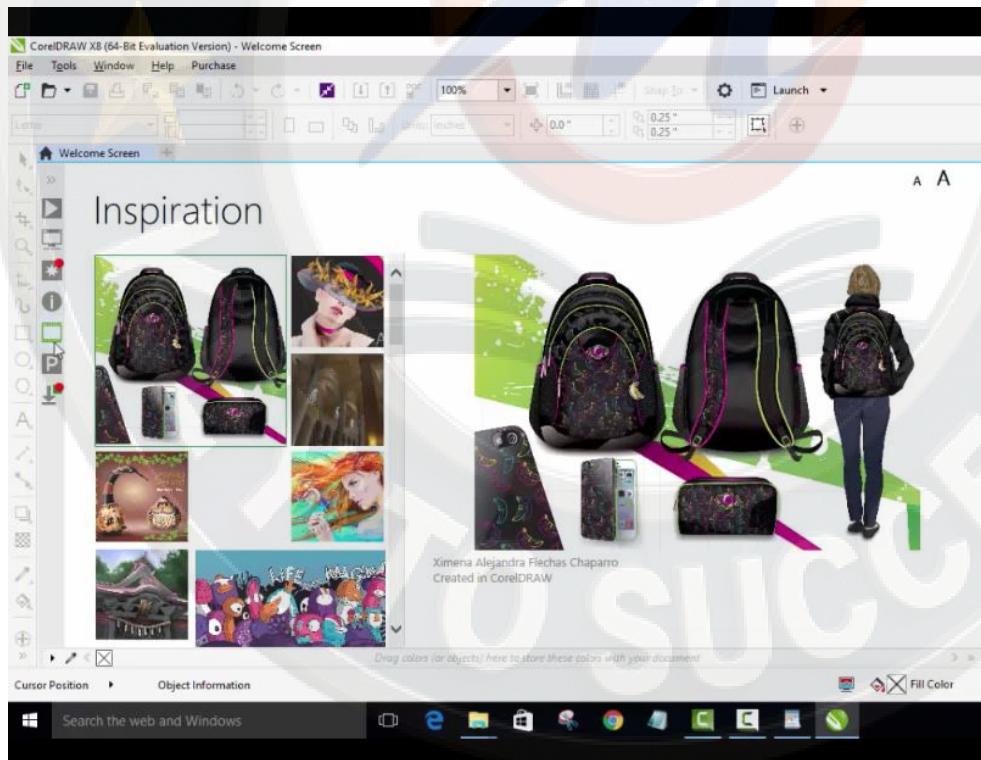
जैसे ही corel draw open होता है हमारे पास welcome screen available हो जाती है हम यहां पर corel draw के interface से related कुछ चीजों को समझते हैं यहां पर सबसे ऊपर bar में corel draw का नाम है जोकि बताता है कि यह trial version है उसके बाद menubar available है जिसमें file, tools, window etc कुछ commands available हैं इन पर क्लिक करे तो इनसे related options available हो जाते हैं यहां पर हमारे पास left side पर screen का नाम available है जोकि welcome screen है इस welcome screen में काफी सारे parts हैं यहां पर left side पर get started का बटन है जो default रूप में हमारे पास open है आप चाहे तो यहां से new document ले सकते हैं आप किसी बने हुए templets से भी file को बना सकते हैं अगर आपने पहले कोई file open की है तो open recent पर क्लिक करे।



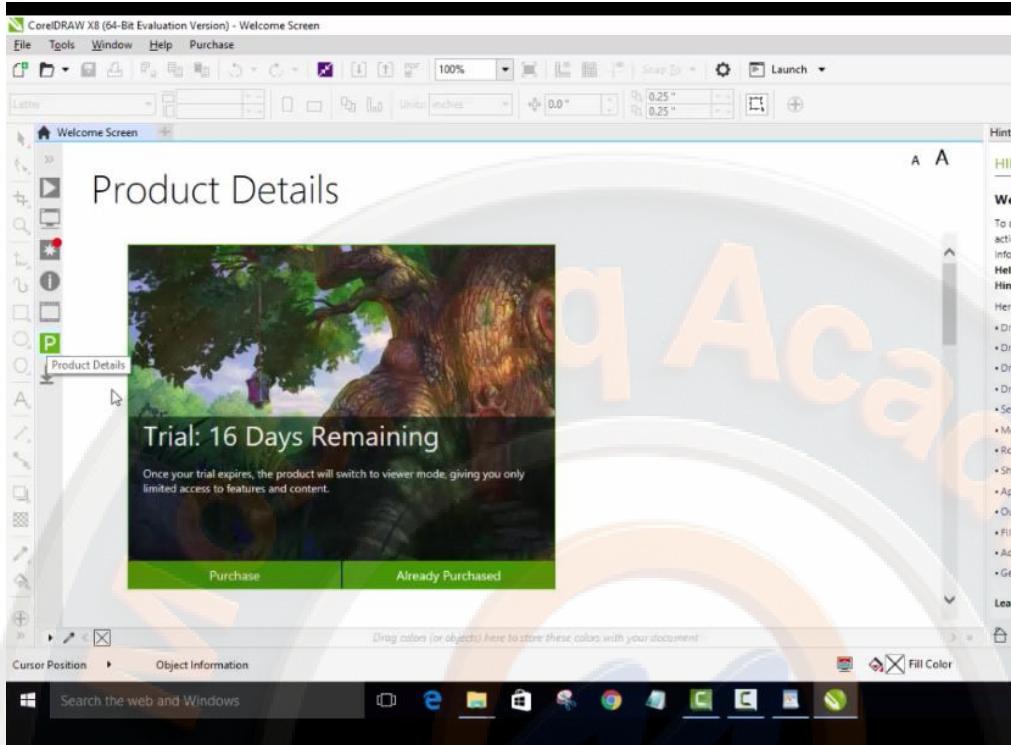
अब get started बटन के नीचे workspace का बटन available है इस पर क्लिक करे तो इस प्रकार की screen available हो जाएगी यहां पर workspace का अर्थ corel draw के द्वारा अलग अलग तरह के tools menu available करवाना जिसके द्वारा आप आसानी से कार्य कर सकते हैं जैसे की lite option frasher के लिए है जोकि अभी इसे use करना सीख रहा हो और X6 inspired option जोकि बहुत अच्छी तरह से corel draw को जानता है यहां पर workspace से related options available हैं।



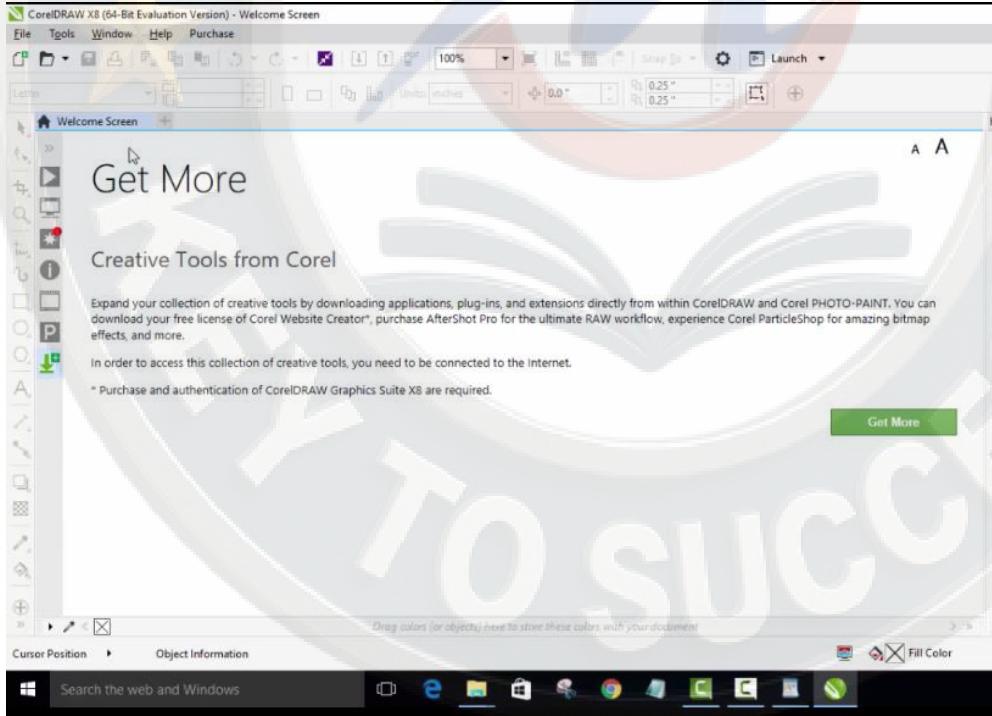
अगर आप learning option पर क्लिक करे तो यहा से आप corel draw के बारे में सीख सकते हैं इसके लिए आपका computer net से जुड़ा होना चाहिए।



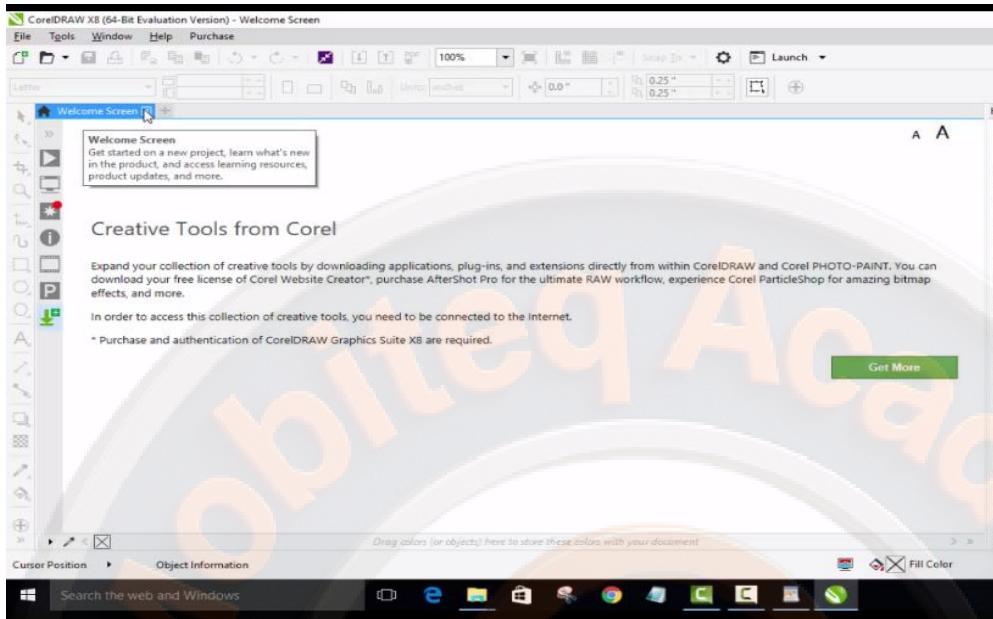
अगर आप पहले से बनी किसी drawing से inspiration लेना चाहते हैं तो आप inspiration option पर क्लिक करे।



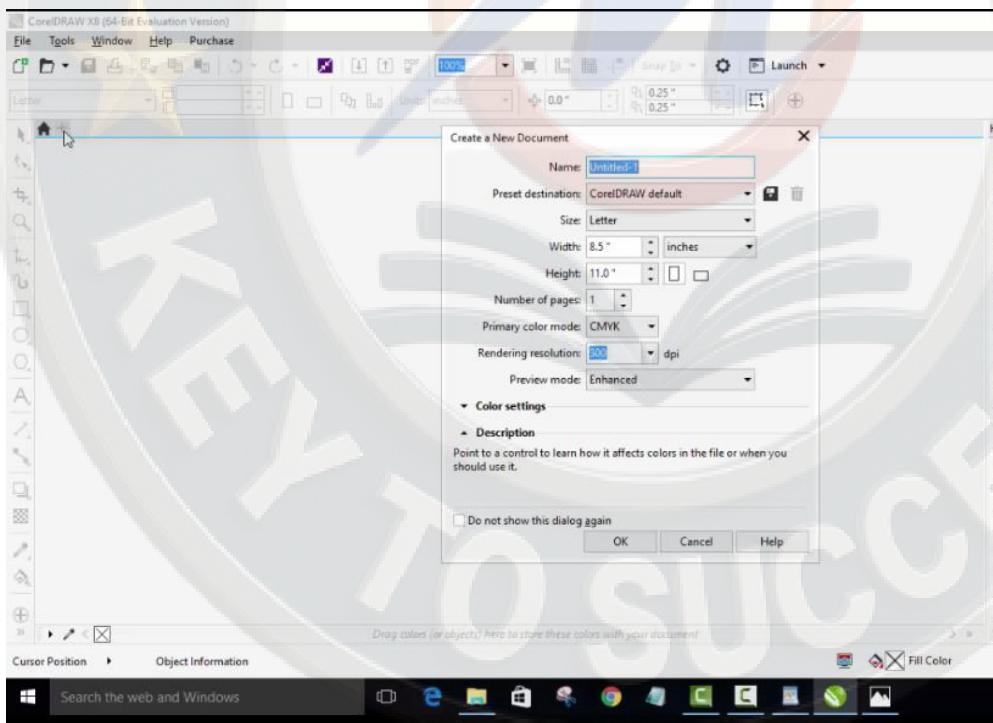
इसी तरह आप product details option पर क्लिक करके product की जानकारी ले सकते हैं।



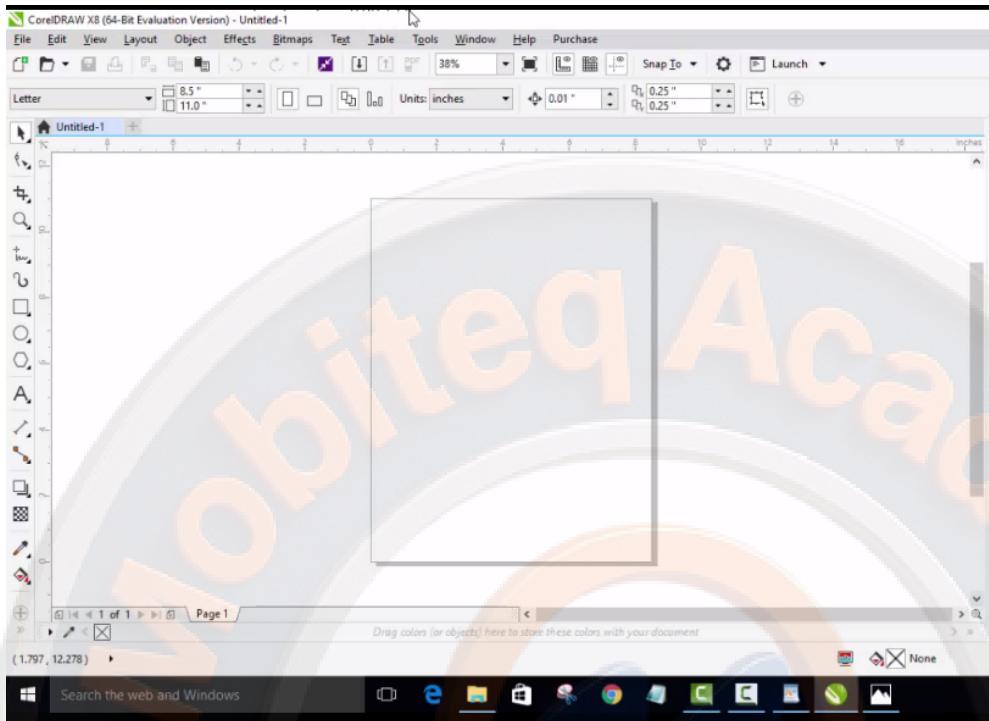
इसी तरह आप get more option पर क्लिक करके और अधिक जानकारी ले सकते हैं।



आप welcome screen को close करने के लिए इसके close बटन पर क्लिक करे जैसे ही close करते हैं हमारे पास welcome screen close हो जाती है।



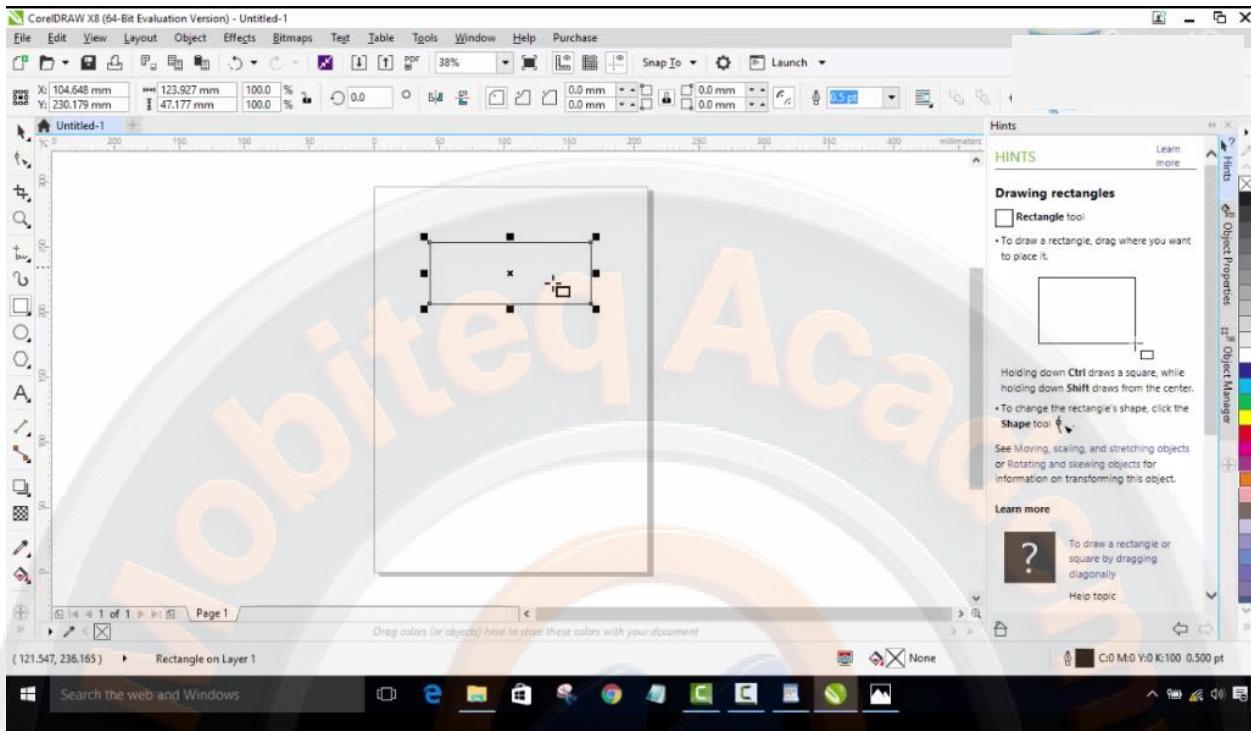
अब हम corel draw के main interface की जानकारी लेते हैं हमने यहा पर आपना कार्य करना होता है हम यहा पर आपनी new file के लिए इस plus के icon पर क्लिक करेंगे तो एक box available हो जाएगा हमें new file के लिए यहा पर ok पर क्लिक करना है।



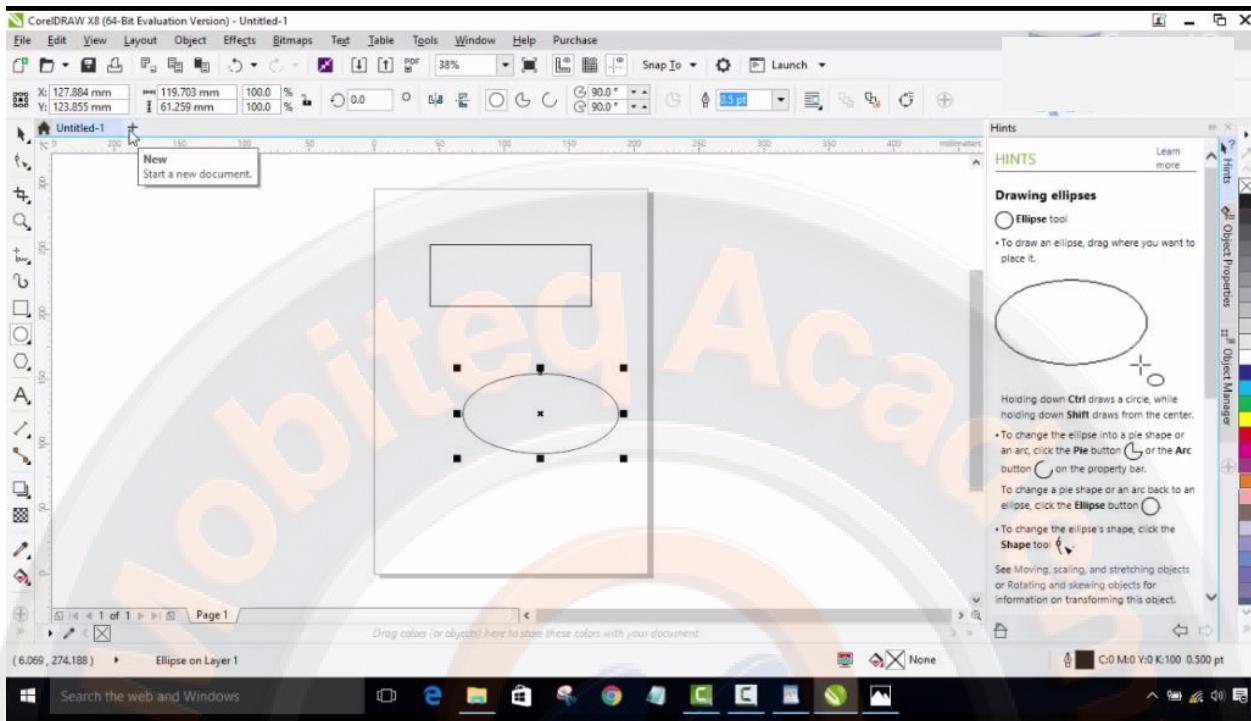
हमारे पास drawing area available हो गया है जिस पर हम कार्य कर सकते हैं पहले हम इस screen की जानकारी लेंगे सबसे ऊपर title bar available है जिसमें आपकी file का नाम available होगा और right side पर तीन बटन available हैं।

उसके बाद menu bar available है इसमें काफ़ी सारे options available हैं और इन पर क्लिक करे तो कुछ commands available हो जाती हैं जिनका use हम कर सकते हैं।

उसके बाद standard bar available है इसमें उन options को शामिल किया गया है जोकि ज्यादा use होते हैं इसके नीचे हमारे पास property bar available है इसमें हमारे पास कुछ option available हैं जो page की property को define करते हैं आप यहां से page की setting कर सकते हैं।

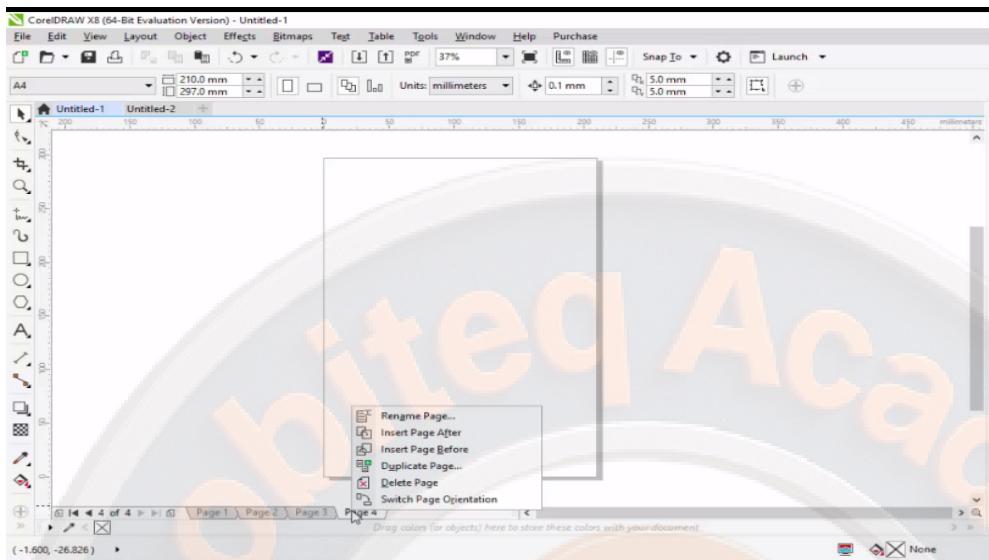


अगर हम left side से किसी tool को select करके draw कर लेते हैं तो property bar में उससे related option available हो जाते हैं इन सभी option का use हम rectangle के साथ कर सकते हैं आप जिस object को select करते हैं उससे related properties property bar में available हो जाती है।

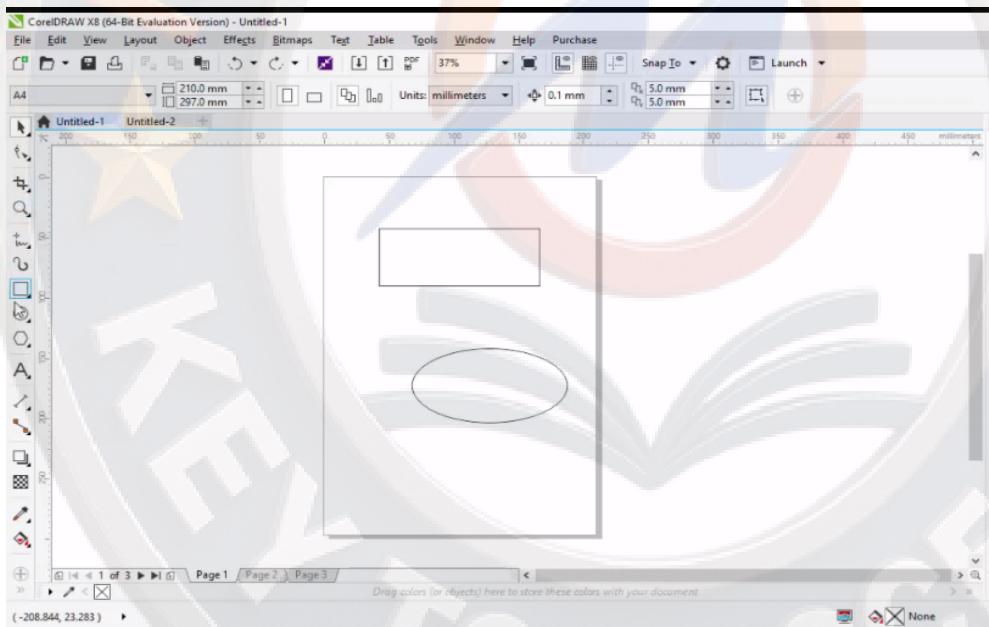


हमने दुसरे tool को select करके draw किया तो उससे related properties available हो गई है हमारे पास left side पर untitled1 लिखा आ रहा है उसी के साथ प्लस का icon है इस पर क्लिक करे तो new document available हो जाता है आप जब तक किसी file को name से सेव नहीं करते हैं तब तक यह untitled के name से सेव रहती है।

हमारे पास नीचे page1 लिखा आ रहा है जोकि हमें page के बारे में बताता है आप page1 के left side icon पर क्लिक करके page2 को ले सकते हैं इसी के left side पर icon available है जिससे आप previous और next page पर जा सकते हैं इस प्रकार हम आपनी आवश्यकता के अनुसार page ले सकते हैं।

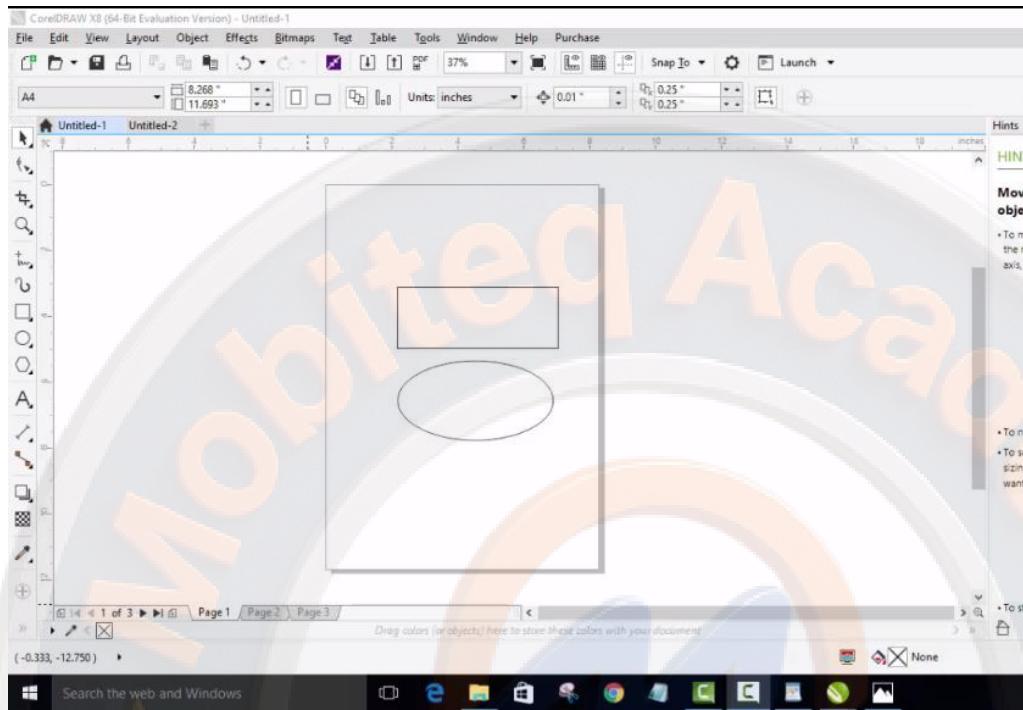


अगर आप किसी page number पर right क्लिक करे तो कुछ और option available हो जाते हैं जिनका use आप कर सकते हैं।



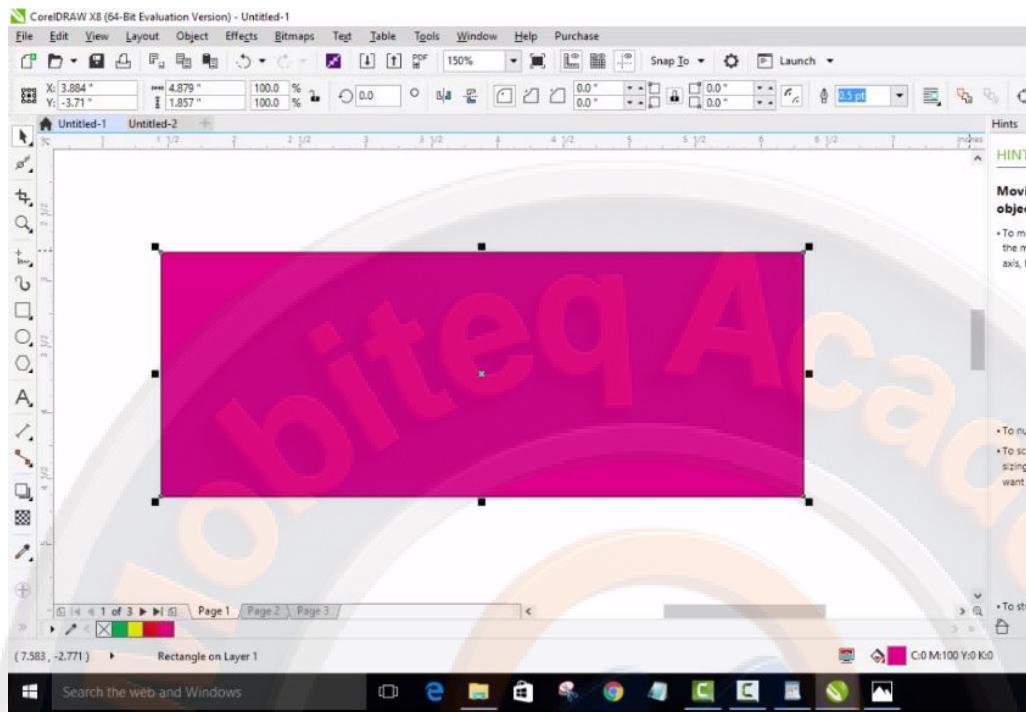
हमारे पास left side पर कुछ tools available हैं हम इन tools का use आपनी drawing में कर सकते हैं हम जिस tool पर mouse लेकर जाते हैं तो हमें उस tool की जानकारी दी जाती है।

इसी tool box के साथ में हमें vertical rular दिया है और ऊपर horizontal rular दिया गया है ऊपर के rular में right side पर जानकारी दी गई है कि यहा rular किस में काम कर रहा है जैसे कि हमारा rular millimeter में काम कर रहा है आप इसे change भी कर सकते हैं आप बाहर कही भी क्लिक करे और property bar में units के dropdown box पर क्लिक करे तो option available हो जाता है यहा से आप कोई भी option ले सकते हैं।

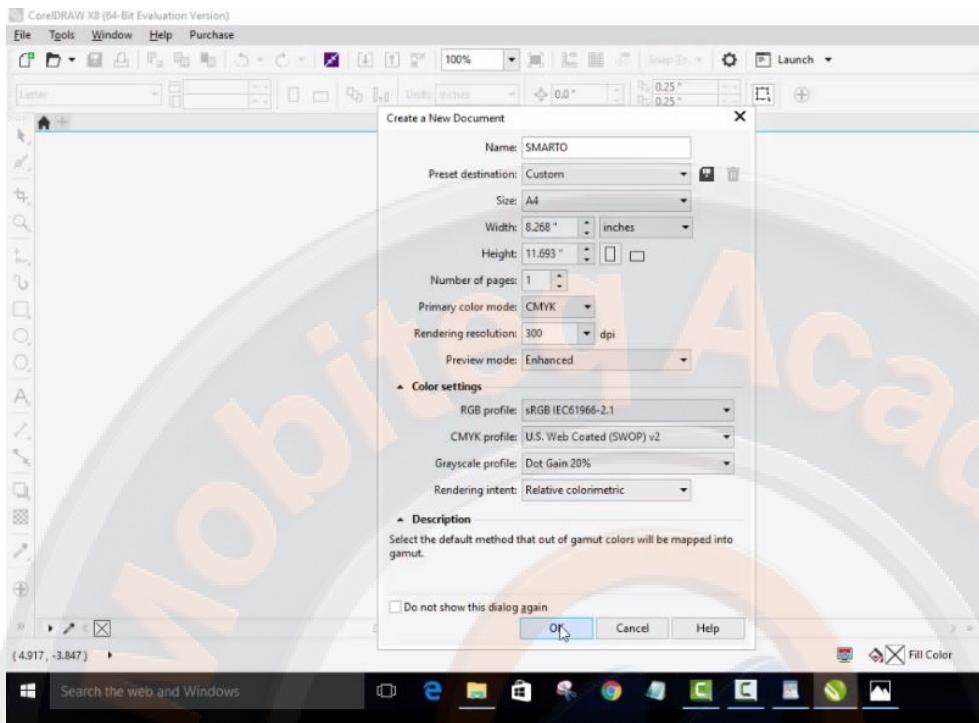


यहां पर नीचे की तरफ status bar available है इसमें हमारे पास काफी सारी info available हो जाती है जोकि आपके द्वारा select किए गए tool पर निर्भर करती है अगर हम rectangle को select करे तो उसकी जानकारी दी जाती है और हमारे mouse की position बताई जाती है और जिस object को select करते हैं उसकी जानकारी दी जाती है।

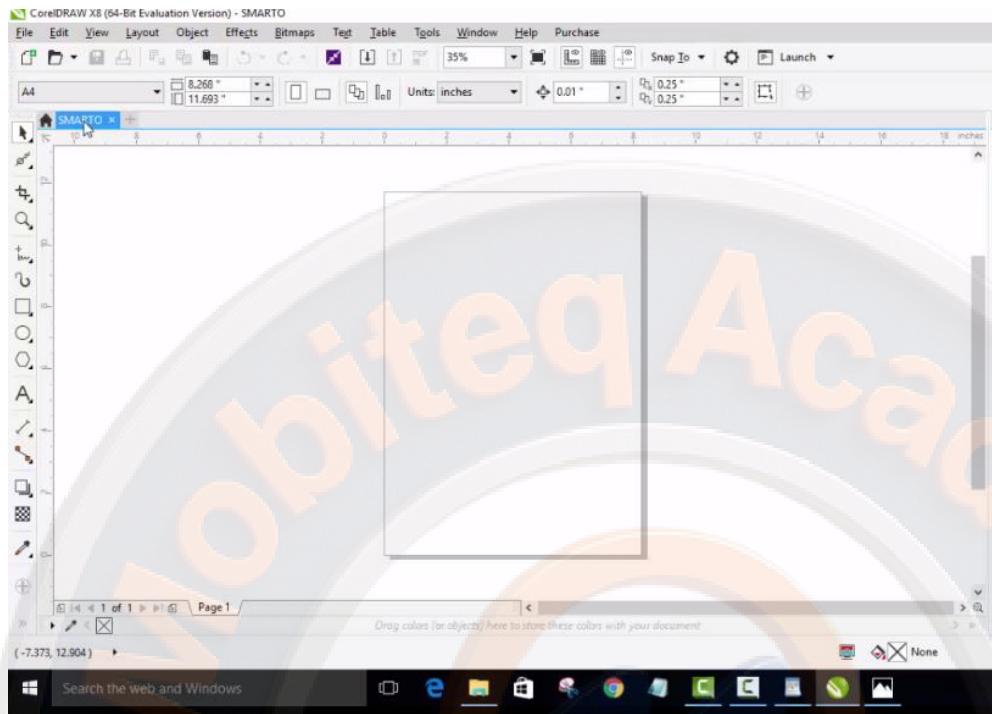
इसी तरह right side पर dockers के रूप में काफी सारे option छोटी छोटी window के रूप में available हैं जैसे hint के रूप में docker available है इसी के साथ एक property docker भी available है आप प्लस के साथ और docker को add कर सकते हैं हम इसे docker कहते हैं हम इसे कही भी move कर सकते हैं यह हमारी screen से जुड़ा होता है इसमें हमारे पास काफी सारी information available रहती है अभी हमारे पास hint docker available है इसका कार्य आप जिस object को select करे उससे related information आपके पास available हो जाती है इस प्रकार आप जिस tool को select करेंगे उसकी जानकारी आपको इस hint docker में available होती रहेगी आप docker के close बटन से close कर सकते हैं लेकिन अगर आपको docker चाहिए हैं तो आप menu bar में window पर क्लिक करे और docker पर क्लिक करे तो एक box में काफी सारे option available हो जाते हैं आप यहां से किसी भी option पर क्लिक करके docker में शामिल कर सकते हैं अब right side में हमारे पास color bar available है जिसमें काफी सारे color available हैं आप इसे कही भी move कर सकते हैं आप इस bar के top में mouse लेकर जाए और जब चार arrow वाला icon available हो जाए तो आप इसे drag करके कही भी ले जा सकते हैं आपने अनुसार height और weight को set कर सकते हैं।



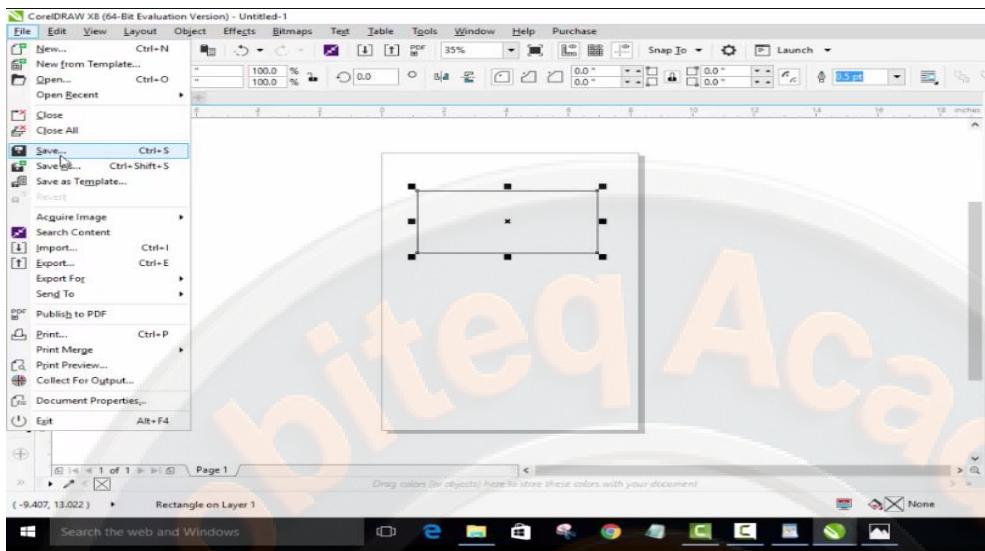
color bar से आप किसी भी color को fill कर सकते हैं आपको उस object को select करना है और color पर क्लिक करना है वह color आपके object में fill हो जाएगा आप shape के border को भी color कर सकते हैं आपको color पर mouse रखकर right क्लिक करना है जैसे ही right क्लिक करते हैं हमारे border पर color available हो जाता है इस तरह से हम अंदर color fill करने के लिए left क्लिक और border को color करने के लिए right क्लिक का use करते हैं इस तरह हमने इस screen की brief में जानकारी ले ली है।



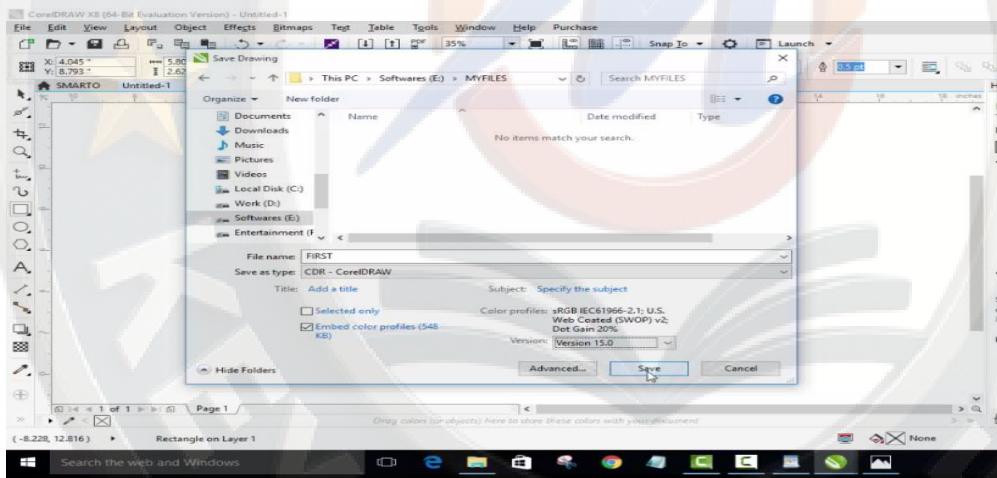
अब हम new file create करना सीखेगे हम सबसे पहले file option पर क्लिक करेगे एक box available होगा इसमें हम new option पर क्लिक करेगे जिससे एक box available होगा इस box में हमारे पास काफी सारे option available हैं इसमें सबसे पहले हम file का name रख सकते हैं हमने आपनी file का name smarto रखा है आप इन option को आपने हिसाब से set करके ok पर क्लिक कर दे अभी आप इसी तरह की setting रखे जब आप corel draw को अच्छी तरह से सीख लेंगे तब आप इन option को आपने हिसाब से change करके देख सकते हैं जब हम ok पर क्लिक करते हैं हमारे पास एक page available हो जाता है।



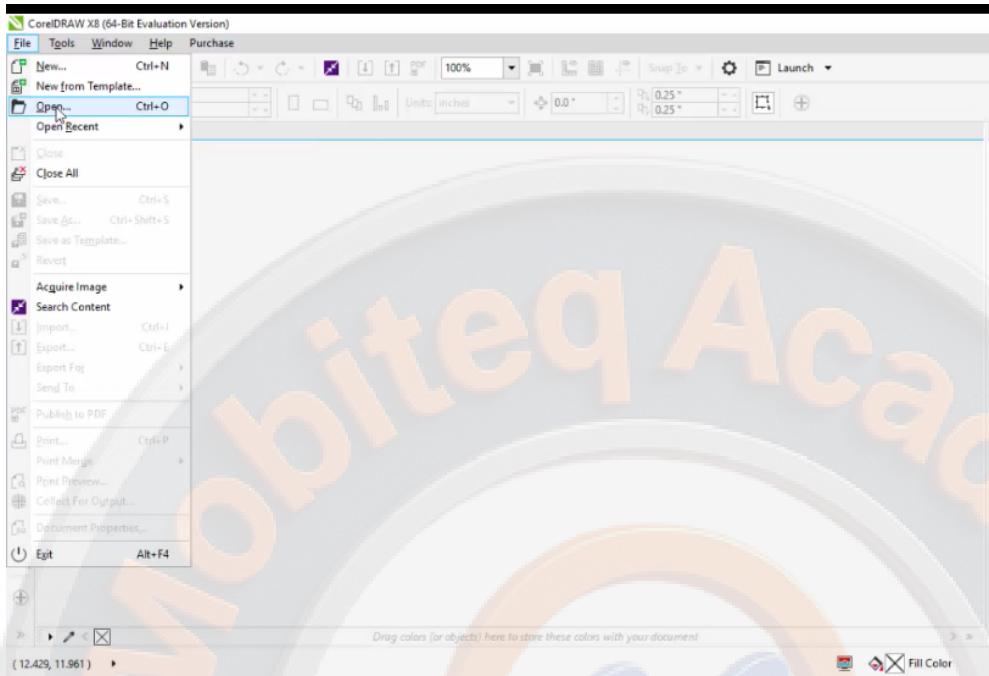
यहां पर हमारे page का नाम untitled की जगह smarto available है जो नाम हमने रखा था इस तरह हम एक new document create कर सकते हैं आप अगर smarto के साथ एक plus के icon पर क्लिक करे तो फिर से एक वैसा ही box available हो जाता है इसमें setting करके ok पर क्लिक करके भी new document create कर सकते हैं अगर आप file option पर क्लिक करे तो जो box available होगा उसमें new के सामने shortcut दिया है जैसे की new के लिए Ctrl+N को भी press कर सकते हैं फिर से box available होगा जिससे की आप new page create कर सकते हैं आप चाहे तो standard tool bar के 1st icon से भी new document create कर सकते हैं।



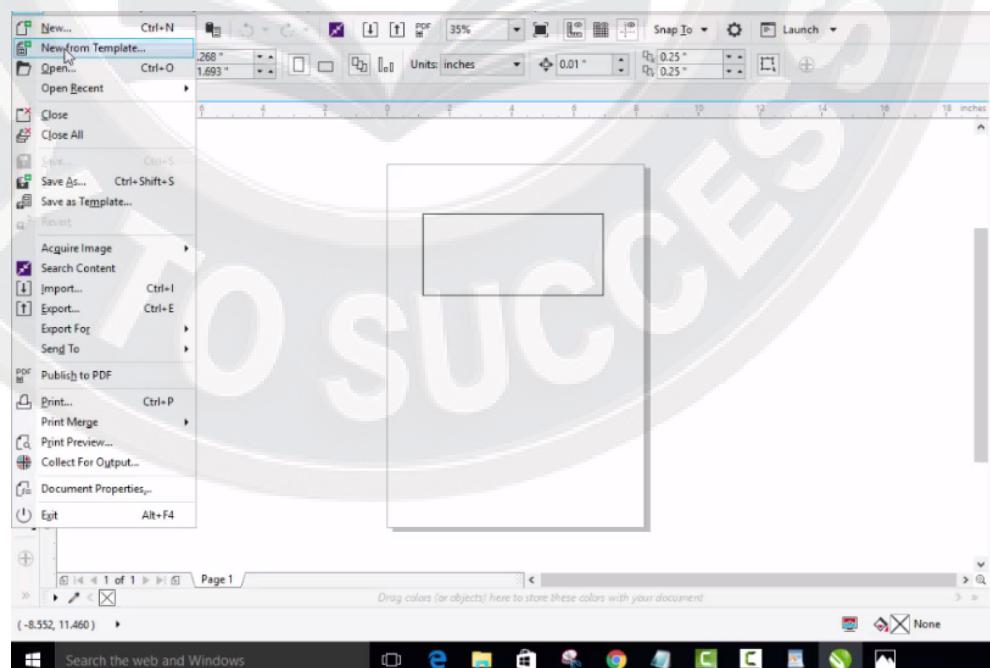
अब हम file को save करना सीखेंगे हमारे पास save option available नहीं होता है जब तक हम आपनी file पर कुछ draw नहीं कर लेते हैं इसलिए हमने एक tool select करके draw कर लिया है जैसे ही हमने draw किया हमारे पास save option available हो जाता है आप save पर क्लिक करे तो एक box available हो जाता है।



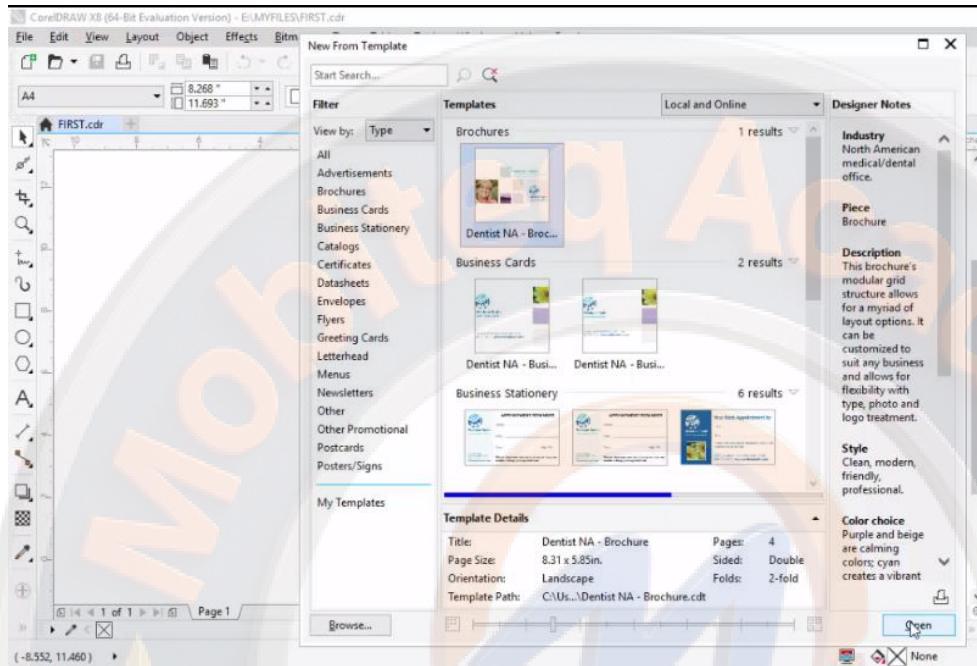
आप आपनी file का नाम रखकर save पर क्लिक कर दे आप चाहे तो new folder option पर क्लिक करके नया folder बना सकते हैं आप save as type में file का type बता सकते हैं आप version के dropdown box पर क्लिक करे तो आप version को चुन सकते हैं हमारे पास latest version X8 है जिसके कारण version 18 लिया है आप यहाँ से version ले सकते हैं अगर आपको किसी को आपनी version 18 की file किसी दूसरे user के पास भेजनी है लेकिन वह इस latest version का use नहीं कर रहा है तो आप आपनी file को उसके version के हिसाब से save करके उसे send कर सकते हो जैसे कि वह 15 version use कर रहा है तो आप आपनी file को 15 version में save करके उसे send कर सकते हैं इस तरह आप file को save कर सकते हैं आप standard bar में available save icon पर क्लिक करके file को save कर सकते हैं आप Ctrl+S से file को save कर सकते हैं।



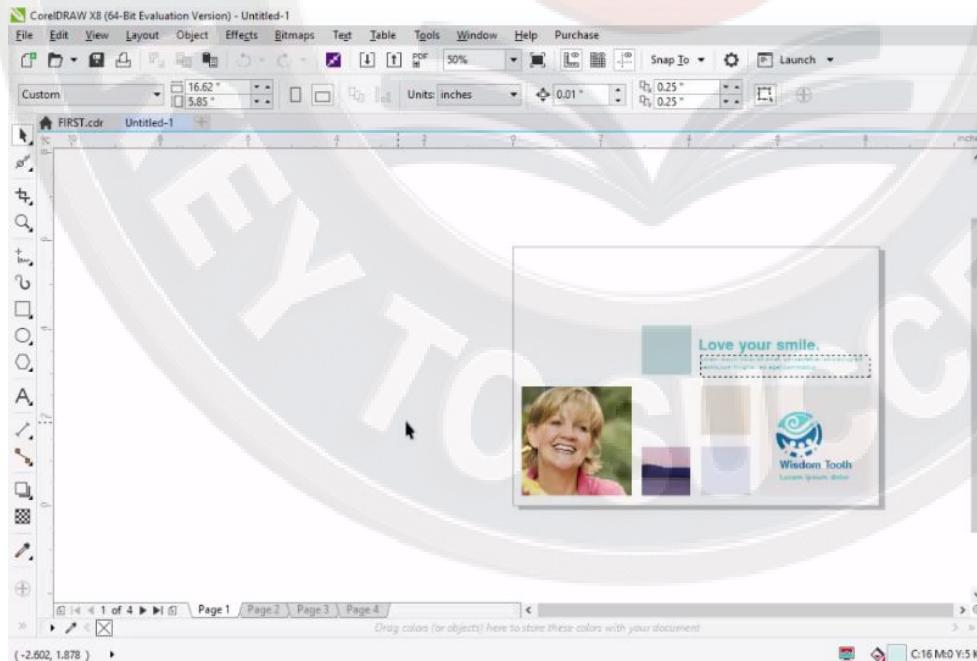
हम पहले से save file को open कर सकते हैं इसके लिए आपको file option पर क्लिक करना है एक box available होगा इसमें आपके पास open और open recent option available हैं आप आपनी file के लिए open पर क्लिक करेंगे एक box available होगा जहा पर आपकी file है उस पर क्लिक करे और open पर क्लिक करे तो आपकी file open हो जाएगी open recent option से आप आपनी अभी use की गई file को open कर सकते हैं इसके अतिरिक्त आपके पास standard bar में भी open option का icon available है इसका use भी आप file open करने के लिए कर सकते हैं और आप चाहे तो Ctrl+O से भी file को open कर सकते हैं।



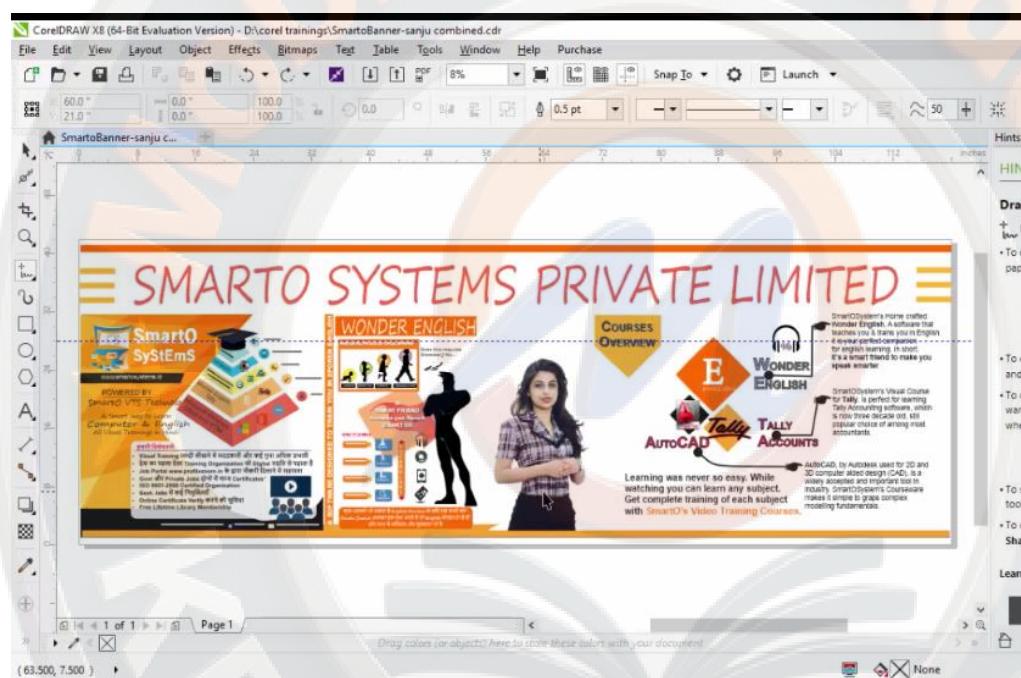
आप पहले से बने बनाए templates का use भी कर सकते हैं आप file पर क्लिक करके new from templates option पर क्लिक करे तो एक box available होगा जिसमें templates के काफी types available हैं।



यहां पर हमारे पास type available है इस पर क्लिक करे तो उससे related templates available हो जाते हैं यहां से आप किसी एक पर क्लिक करके open पर क्लिक कर दे।



open पर क्लिक करते ही templet available हो जाएगा इस पर बहुत से object available है इसे हम आपने हिसाब से modify कर सकते हैं ताकि आपनी आवश्यकता के अनुसार इसमें सुधार करके आपनी जरूरत को पूरा कर पाए इस तरह हम पहले से बने templets को open करके उसका use कर सकते हैं।

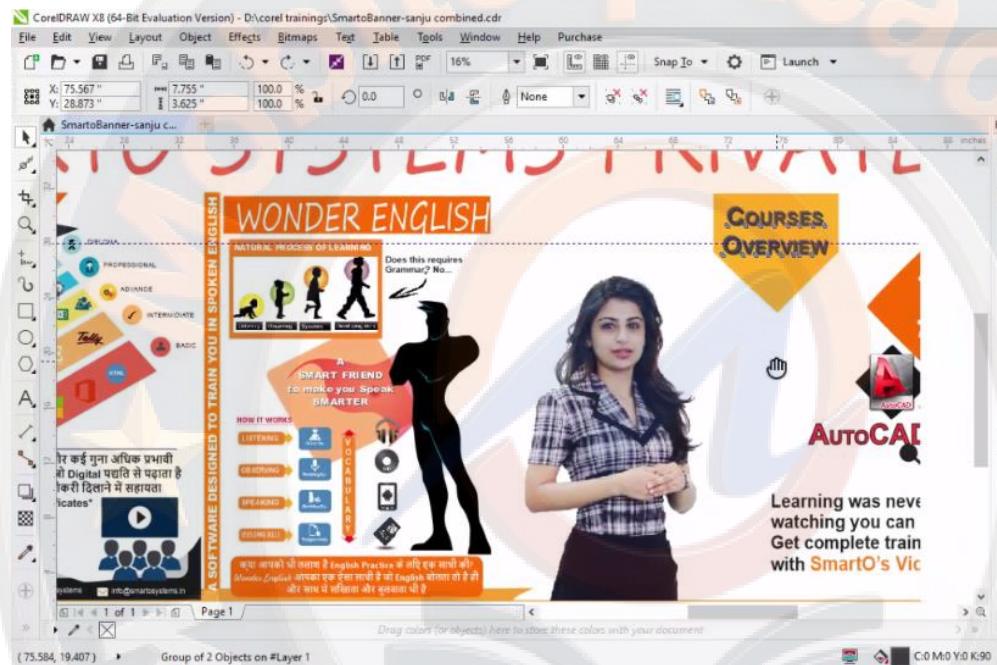


अब हम zoom और pan का use करना सीखेगे इसमें हम zoom और pan का इकट्ठे use करते हुए decide कर सकते हैं कि कोनसा हिस्सा देखना है और कोनसे हिस्से में जाना है corel draw में यूजर के सामने यह समस्या रहती है कि वह एक जगह से दूसरी जगह में आपने document में नहीं जा पाते हैं हम सबसे पहले pick tool को select कर लेते हैं और इस image पर आकर किसी object पर क्लिक करते हैं इस तरह अलग अलग area पर क्लिक करने से अलग अलग object select होते हैं यदि बाहर क्लिक करे तो deselect हो जाता है।

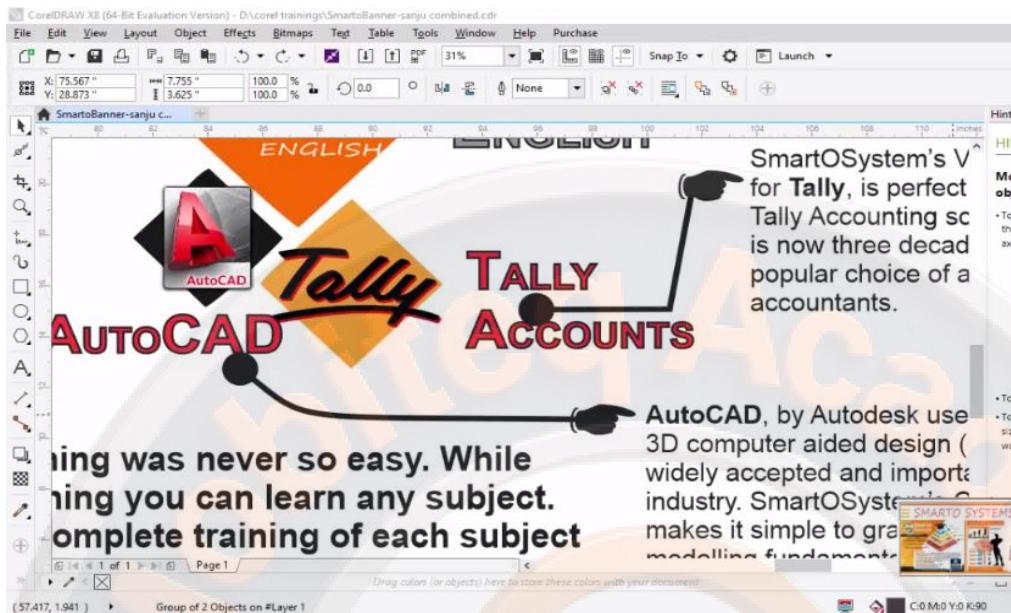
यदि आप किसी चीज को पास से देखना चाहते हैं तो हम zoom का use करते हैं मान लीजिए कि हम इस image में text को देखना चाहते हैं तो हम zoom in करने के लिए उस text पर जाकर mouse के scroll को आगे की ओर scroll करते हुए zoom in कर सकते हैं और वापस zoom out करने के लिए scroll को पीछे की तरफ scroll करना है इस तरह हम आसानी से scroll का use करते हुए zoom कर सकते हैं।

यदि हम keyboard से F3 को press करे तो zoom out होना शुरू हो जाएगा एक particular zoom out पर जाकर एक error available हो सकता है कि यह इससे ज्यादा zoom out नहीं हो सकता है आप ok पर क्लिक कर दे इसी तरह आप F4 press करके zoom in कर सकते हैं।

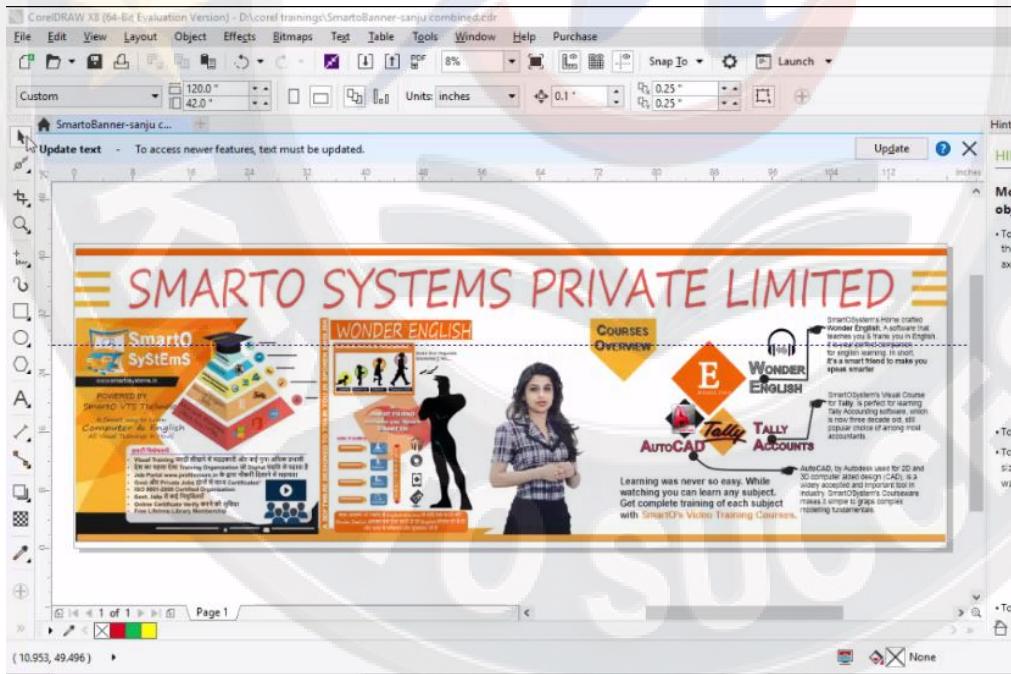
मान लीजिए हम किसी object को zoom करना चाहते हैं तो हम pick tool को select करके किसी object को select कर लेते हैं अब हम इस particular area को zoom करना चाहते हैं तो इसके लिए हम Shift+F2 का use करेगे हमारे पास zoom to selection available हो जाएगा इस तरह आप किसी object को zoom कर सकते हैं वापस पुरे page पर आने के लिए F4 press करे।



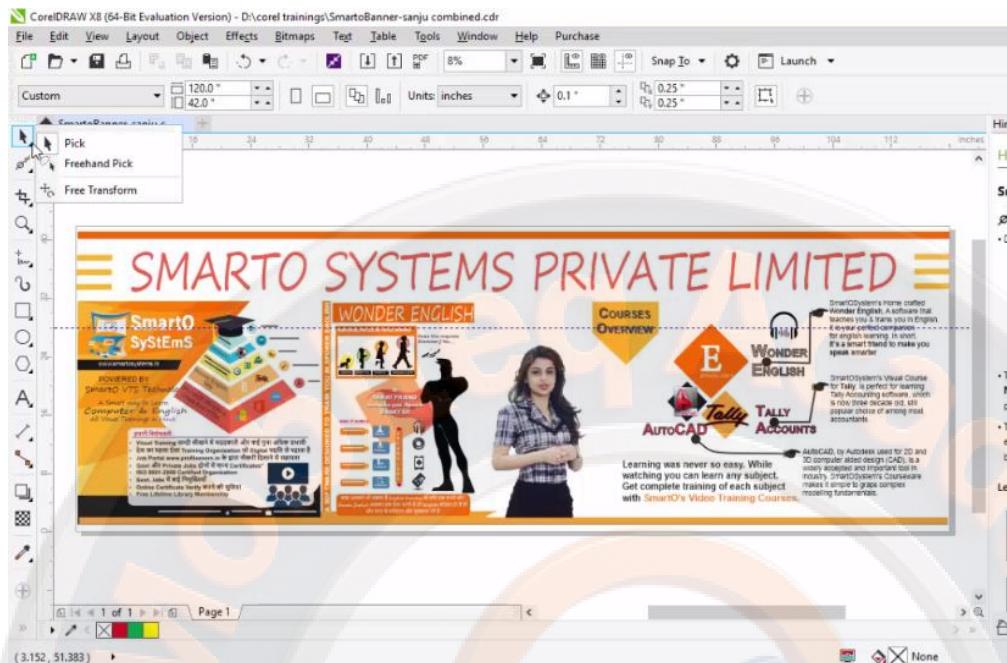
यदि आप image के किसी particular part में move करना चाहते हैं यदि आप zoom in कर लेते हैं और आप image के right side देखना चाहते हैं तो आप scroller को press करके रखे तो आपके पास एक pan का icon available हो जाता है अब हम right side move करे तो हम आपनी इस image को move कर पा रहे हैं इसी तरह left की side move कर सकते हैं इस तरह आपको pan करने के लिए केवल scroll को press करना है। इसी तरह आप अगर zoom in कर चुके हैं और आप right side move करना चाहते हैं तो आप keyboard से Ctrl press करके mouse के scroller को use करे तो आप left और right side move कर सकते हैं इसी तरह आप अगर ऊपर या नीचे की तरफ move करना चाहते हैं तो आप Alt key press करके scroll का use करे तो आप up और down move कर सकते हैं इसी तरह हम corner पर mouse क्लिक करके left क्लिक press करके रखे तो हमारे पास neno preview available हो जाता है।



यह हमारे पास हमारी image को neno रूप में दिखाया जाता है अब इस image पर हम mouse को जहा लेकर जाते हैं वह screen पर हमें zoom करके show किया जाता है इस तरह हम आपनी image को zoom out और zoom in कर सकते हैं।

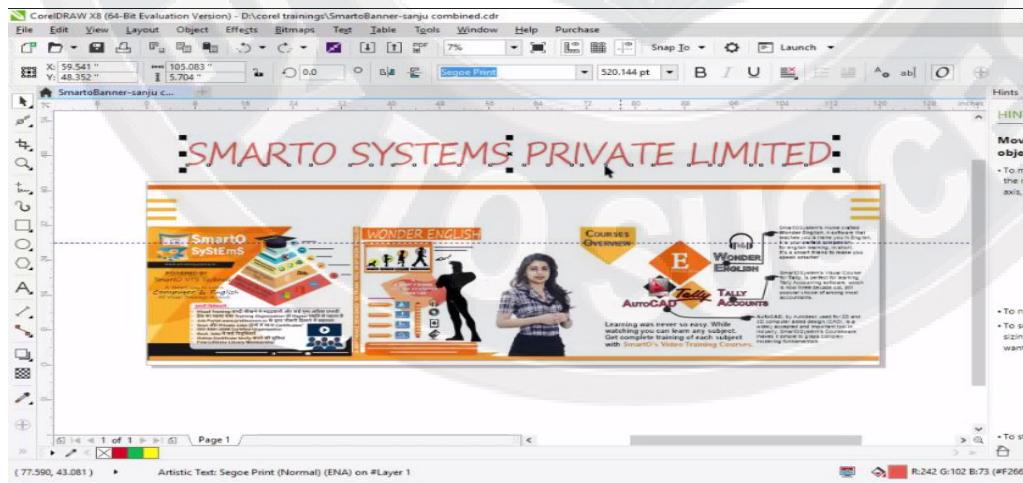


अब हम tool box में available tools की जानकारी लेंगे इसमें हमारे पास सबसे पहले pick tool available है जोकि सबसे important tool है आपको इन tools का नाम इस tool पर mouse लेकर जाए तो आपको उस tool की जानकारी दी जाती है अगर आप इस पर क्लिक कर दे तो यह tool available हो जाता है आप जिस tool को select करते हैं वह थोड़ा सा उभरा हुआ होता है जोकि आपको selected tool की जानकारी देता है।



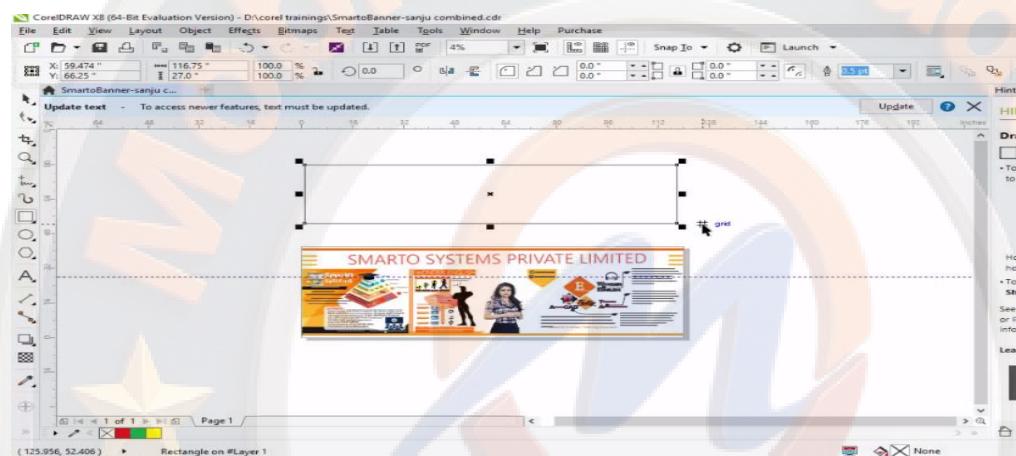
अगर आप pick tool के corner पर देखे तो एक छोटा सा icon available है इस पर क्लिक करके रखे तो कुछ option ओर available हो जाता है इस तरह जिस tools के साथ यह निशान हो तो उसके साथ कुछ tools भी जुड़े हो सकते हैं जिनका use आप कर सकते हैं।

यदि हम pick tool की बात करे तो pick tool का कार्य किसी भी object को select करना है यदि आप किसी भी object पर क्लिक करे तो वह select हो जाता है लेकिन pick tool से भी हम objects को select कर सकते हैं।

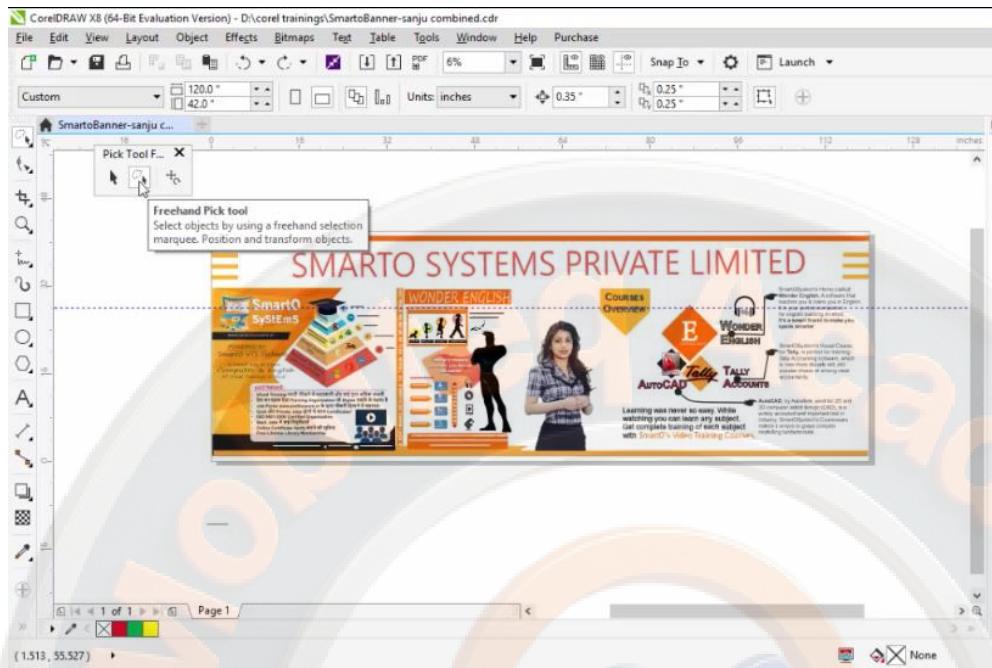


यदि हम किसी object को select करके left क्लिक press करके रखे तो हम किसी भी object को drag करके बाहर ला सकते हैं यह selection pick tool से ही हुई है इसी तरह आप किसी ओर object को select करके बाहर ला सकते हैं यदि हम किसी particular object को select करते हैं तो property tool bar में उस object से related properties दिखता है जैसे हमने text को select किया है तो text से related properties available हो गई है इस तरह जिस object को select करे तो उससे related properties available हो जाती है आप Ctrl+Z करके आपनी image को वापस undo कर सकते हैं।

यदि हमें पूरी image को select करना है तो हम pick tool पर double क्लिक करके select कर सकते हैं इस तरह सारे object एक साथ select हो जाते हैं बाहर क्लिक करते ही deselect हो जाएगा।

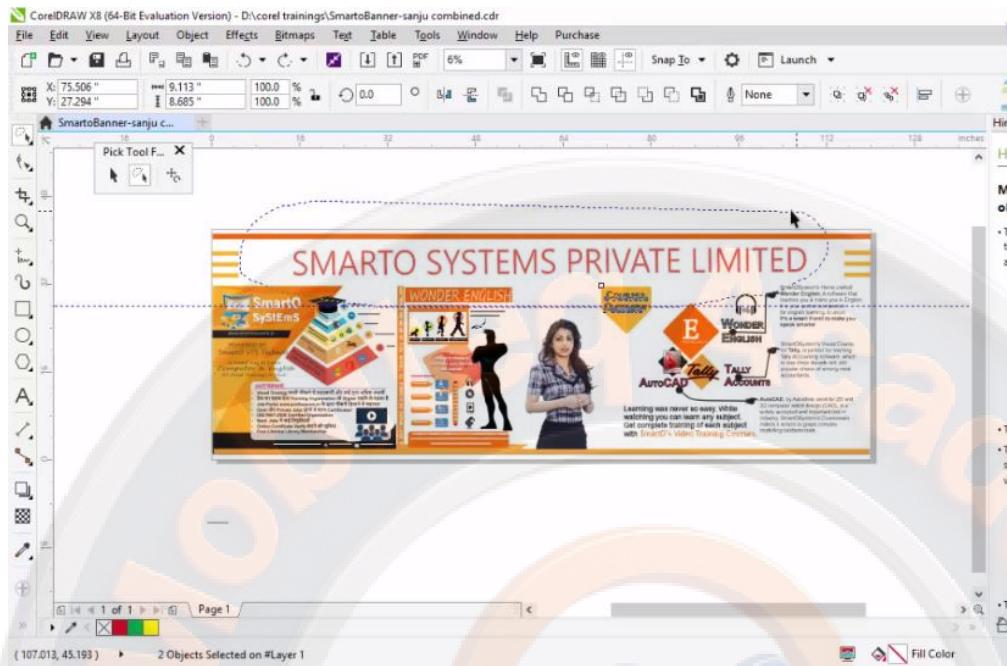


अगर हमें दो tool का use एक साथ करना चाहते हैं तो हम इसके लिए keyboard के space bar का use कर सकते हैं हमने यहां पर rectangle tool को select किया है और उसे draw किया है अब हमें pick tool चाहिए है तो हम इन tool में interchange कर सकते हैं बस space bar को press करना है इस तरह हम दो tools का use के साथ कर सकते हैं यह केवल text tool में use नहीं किया जा सकता है क्योंकि text में space bar का use space देने के लिए किया जाता है।

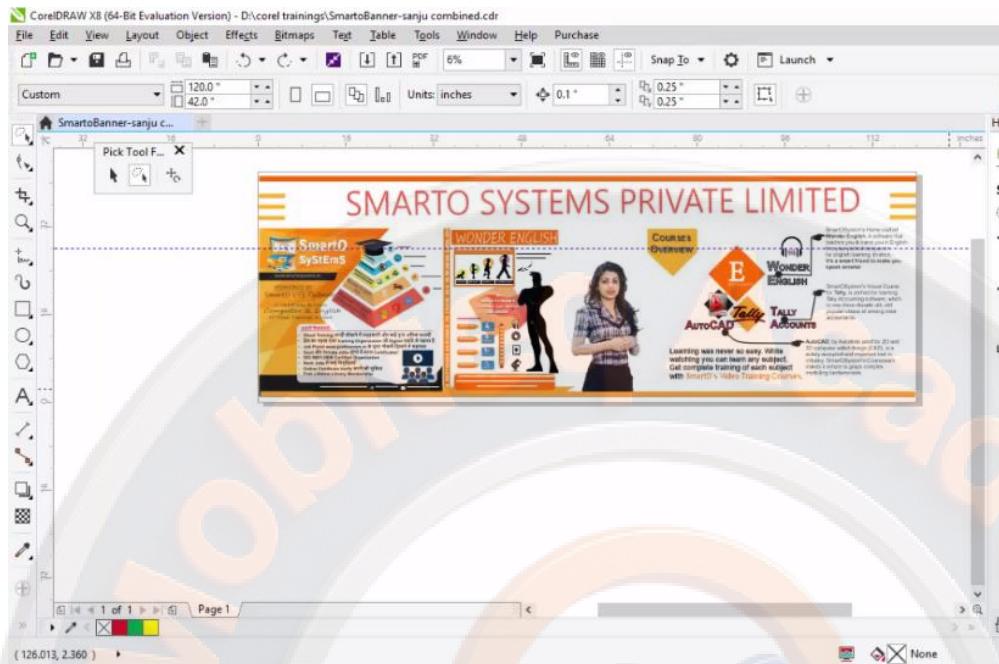


अब हम pick tool के साथ जुड़े दो tools की जानकारी लेते हैं। pick tool के corner पर क्लिक करके रखे तो दो tools available हो जाता है। आप इन्हें drag करके कही भी move कर सकते हैं और आप इन्हें वापस लाना चाहते हैं तो close करके कर सकते हैं।

यहां पर हमारे पास freehand tool pick available है। इस पर क्लिक करते ही यह हमारे पास available हो जाती है।



अब हम कही भी drag करके selection कर सकते हैं इसमें किसी एक object का selection में होना जरूरी है जो object पूरा इस marquee में होगा वही object select होगा इस तरह किसी भी तरह mouse घुमा कर selection कर सकते हैं इस तरह हम freehand pick tool का use कर सकते हैं यदि आप चाहते हैं कि किसी object पर जाने से ही वह select हो जाए तो आप Alt key press करके mouse को उस object पर लेकर जाए तो केवल touch से ही select हो जाता है इस तरह जो object इसके संपर्क में आता है वह select हो जाता है आप जो भी object select करते हैं उससे related information hints docker में available हो जाती है यदि आप किसी tool की जानकारी लेना चाहते हैं तो आप उस tool पर क्लिक करे और hint docker में information available हो जाती है।



यहां पर हमारा freehand pick tool select है और hint docker में हमें information दी जा रही है इसमें हम selection object का option available है इस पर क्लिक करे तो हमारे पास corel draw की help open हो जाती है।

Welcome to CorelDRAW Help

Getting started

Lines, shapes, and outlines

Objects, symbols, and layers

Working with objects

- Selecting objects
- Transforming objects
- Copying, duplicating, and deleting objects
- Creating objects from enclosed areas
- Creating a boundary around selected objects
- Using object coordinates to draw and move
- Copying object properties, transformations
- Cloning objects
- Positioning objects
- Aligning and distributing objects
- Applying object hints
- Snapping objects
- Using dynamic guides
- Using alignment guides
- Changing the order of objects
- Sizing and scaling objects
- Rotating and mirroring objects
- Using the Object Properties docker to move
- Grouping objects
- Combining objects
- Splitting objects
- Locking objects
- Finding and replacing objects
- Hiding and displaying objects
- Constraining objects
- Inverse selection

A bounding box appears around a selected object, and an 'X' appears at its center.

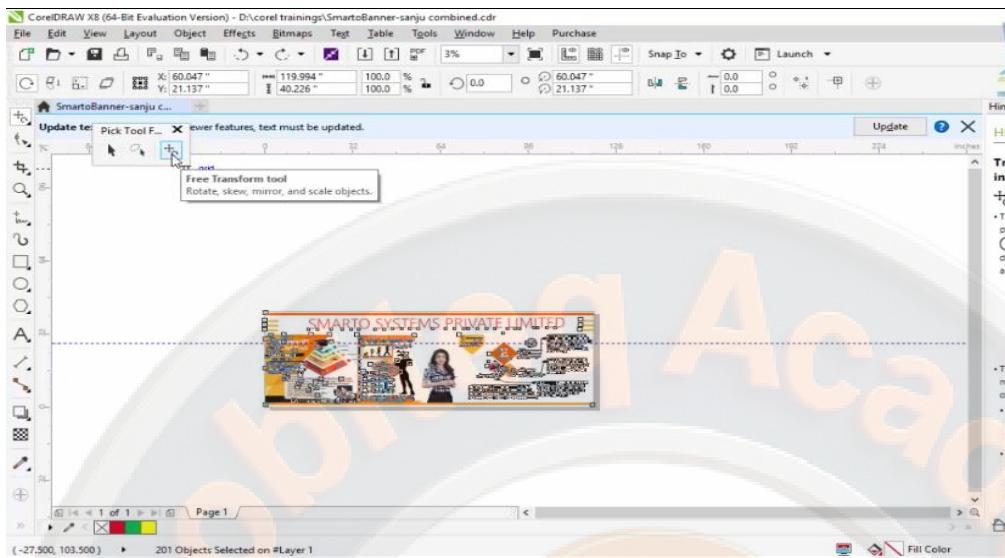
You can select a single object from a group.

You can marquee select objects by enclosing them with a selection area of rectangular or irregular shape.

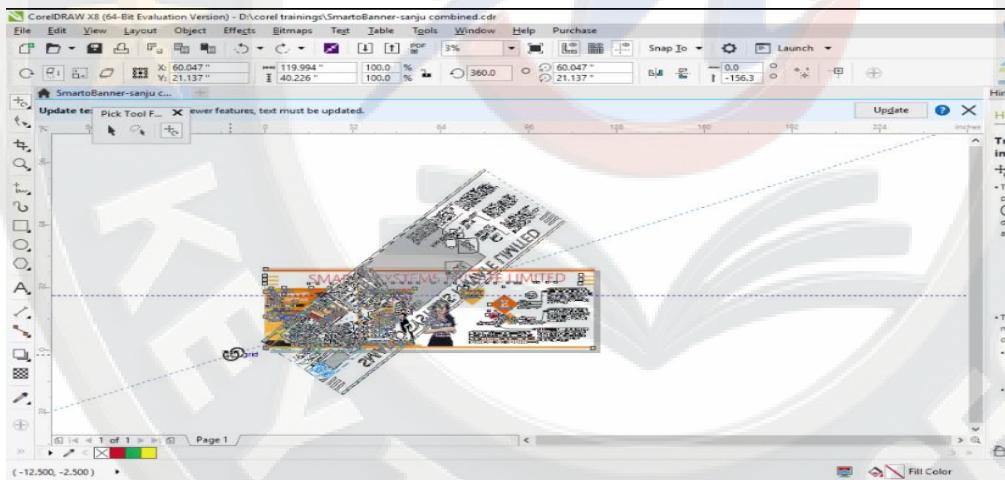
Marquee selecting objects using a rectangular selection area (top) and a selection area of irregular shape (bottom).

You can create selection groups that let you select specific objects simultaneously without grouping them. Selection groups are associated with numbers from 1 to 9. To select a group, press the number associated with a selection group; all objects in this group are selected. You can also select and zoom into all objects in a selection group.

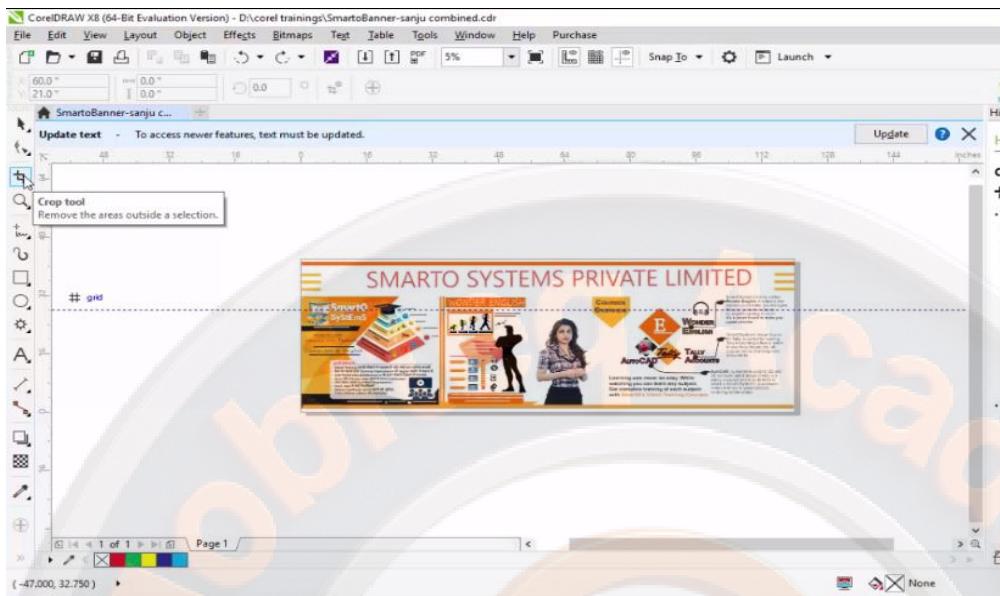
इस help से हम आपनी selection को आसानी से improve कर सकते हैं यहां पर deep level में selection को समझाया गया है यहां पर तरह तरह की जानकारी available है इस तरह आप help का use कर सकते हैं।



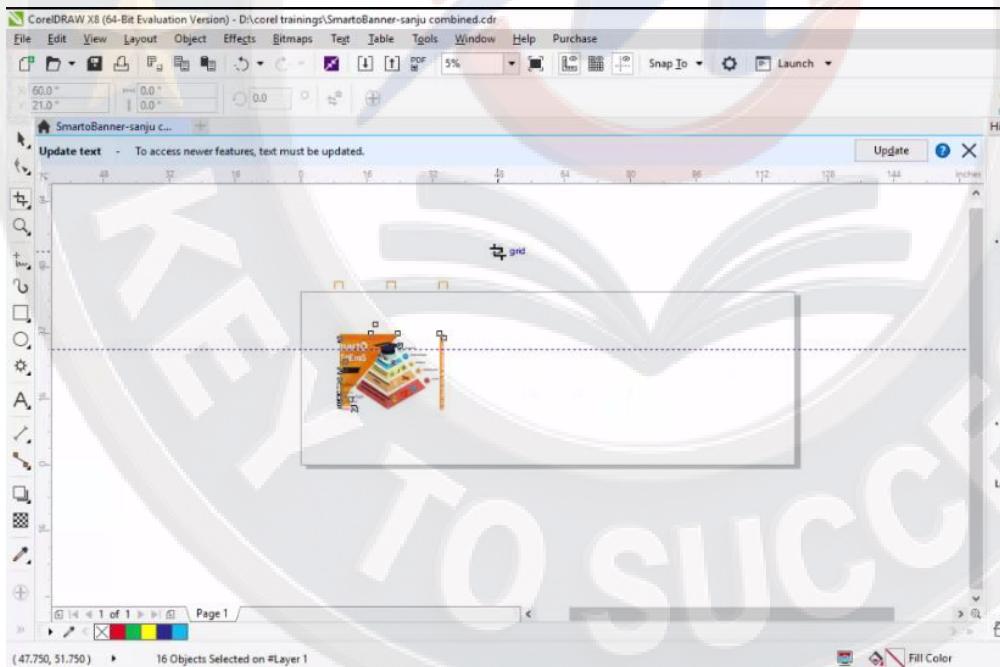
अब हमारे पास free transform tool available है इस पर क्लिक करे तो यह tool आपके पास available हो जाएगा और यदि mouse को इस पर थोड़ी देर रखकर देखे तो इससे related जानकारी available हो जाएगी आपके पास hint section में भी जानकारी available हो जाएगी हमने pick tool से पूरी image को select कर लिया है जिसमें सभी object select हो जाते हैं और property bar में उससे related option available हो जाते हैं।



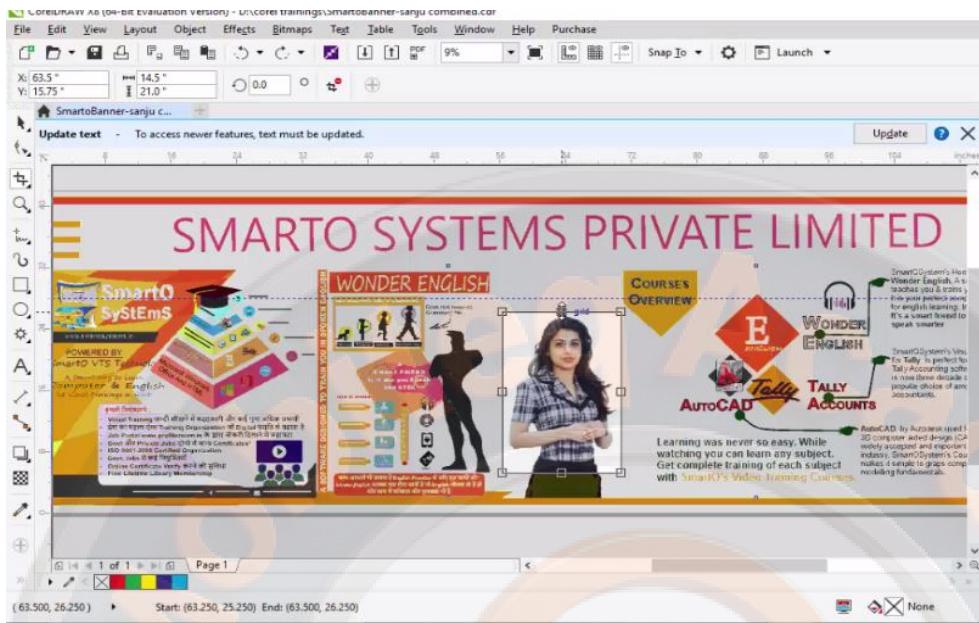
इस property bar में पहला option free rotation है इस option पर क्लिक करे हमने यहां पर पूरी image को select किया है अब हम इसके corner पर क्लिक करके mouse को घुमा कर इसे rotate कर सकते हैं आप इसका preview साथ देख सकते हैं इसके लिए हमने left क्लिक को press किया हुआ है जहां पर हम आपनी rotation को करना चाहते हैं वह पर छोड़ सकते हैं इस तरह हम rotate कर सकते हैं इसी तरह property bar में काफी सारे options available हैं जिनका use आप कर सकते हैं आप अपनी image को Ctrl+Z करके पहले वाली position में ला सकते हैं।



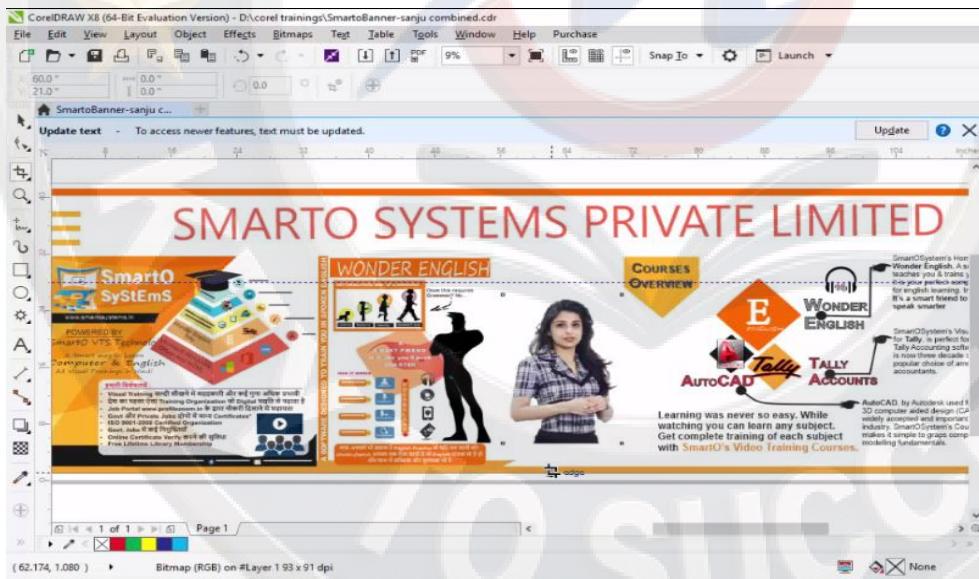
अब हम crop tool की जानकारी लेंगे इसमें यदि आप किसी object को select करते हैं तो यह उस object को छोड़कर बाकी सभी object को crop कर देता है आप hint docker में इसकी पूरी information को अवश्य पढ़े और आप help पर क्लिक करके आप help भी ले सकते हैं।



यहां पर हमने crop tool को select किया और object को select किया आप जिस object पर क्लिक करते हैं तो उसके पास कुछ points available हो जाते हैं जिससे आप modify कर सकते हैं और double क्लिक करते ही image crop हो गई है यहां पर image का वो part ही available है जिसे हमने select किया था हम इसे Ctrl+Z कर देते हैं।

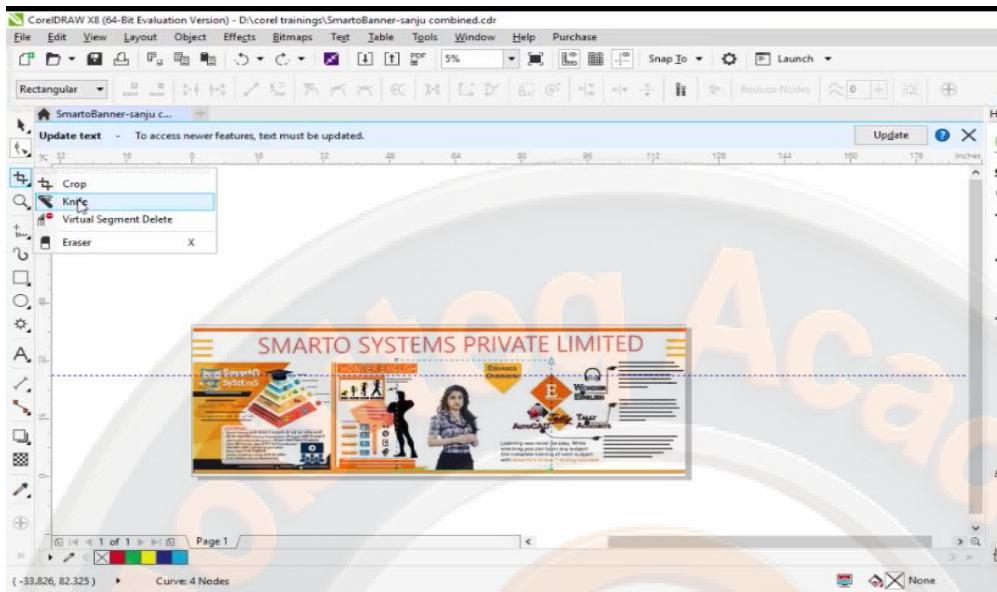


अगर हम किसी एक object को crop करना चाहते हैं तो आप pick tool पर क्लिक करके उस object को select करे और crop option पर क्लिक करे आपके पास points available हो गए हैं आप इससे image को set करे और double क्लिक करते ही आपकी यह image crop होगी और बाकी सभी object available रहेंगे।

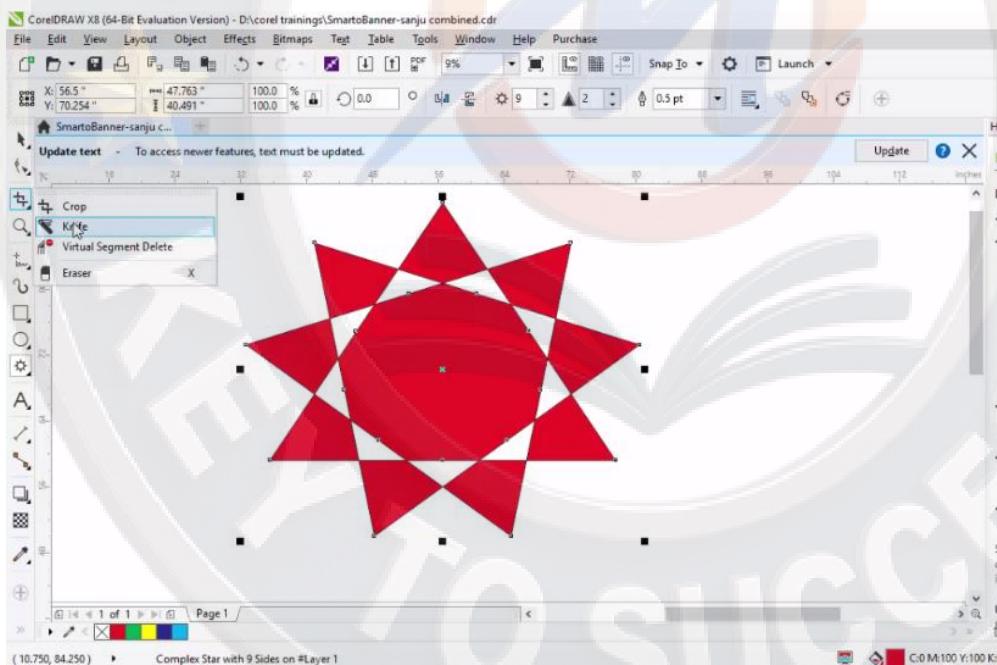


यहां पर हमारी image crop हो गई है। हम इसे Ctrl+Z करके undo कर लेते हैं।

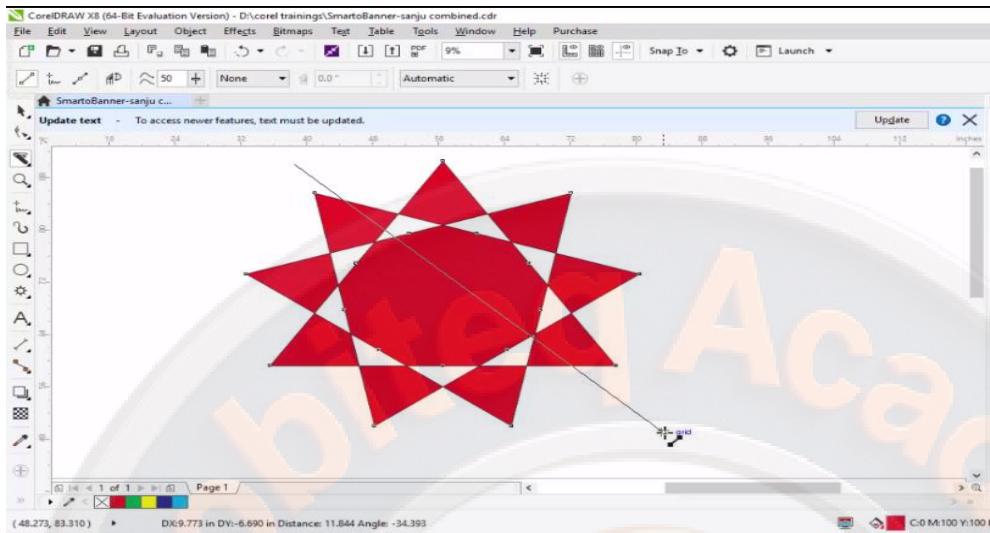
अगर आप crop tool पर क्लिक करे तो property bar में crop के option available हो जाते हैं जिनका use आप कर सकते हैं अगर आप ने crop करने के लिए किसी object को select कर लिया है और आप उससे crop selection से हटाना चाहते हैं तो आप property bar से clear crop marquee option पर क्लिक कर दे तो वह deselect हो जाएगा इस तरह आप crop tool का use कर सकते हैं।



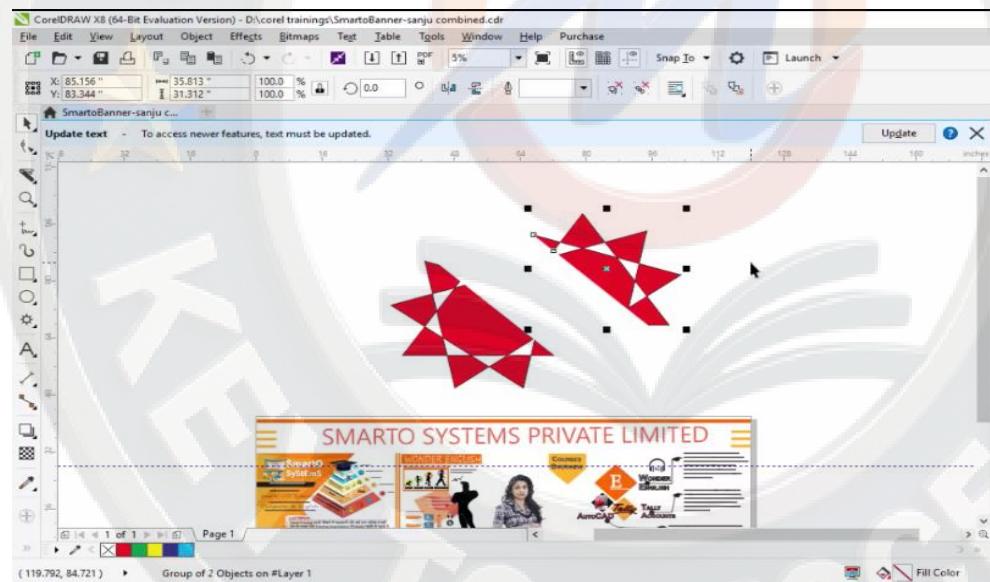
अब हम crop option के अंतर्गत आने वाले options की जानकारी लेंगे जब हम crop option पर क्लिक करे तो हमें उससे related कुछ option available हो जाते हैं अभी हम knife option के बारे में जानेंगे।



हमने यहा पर simple complex star को select करके उसे draw किया है यह tool box में available है और इसमें color को fill किया है अब हम crop option पर क्लिक करके knife option पर क्लिक करेंगे आप knife option की जानकारी hint section से ले सकते हैं knife option का use हम किसी image को एक से ज्यादा part में बांटने के लिए कर सकते हैं knife option पर क्लिक करने पर property bar में उससे related option available हो जाते हैं हमने property bar से 2 point line mode को select किया है।

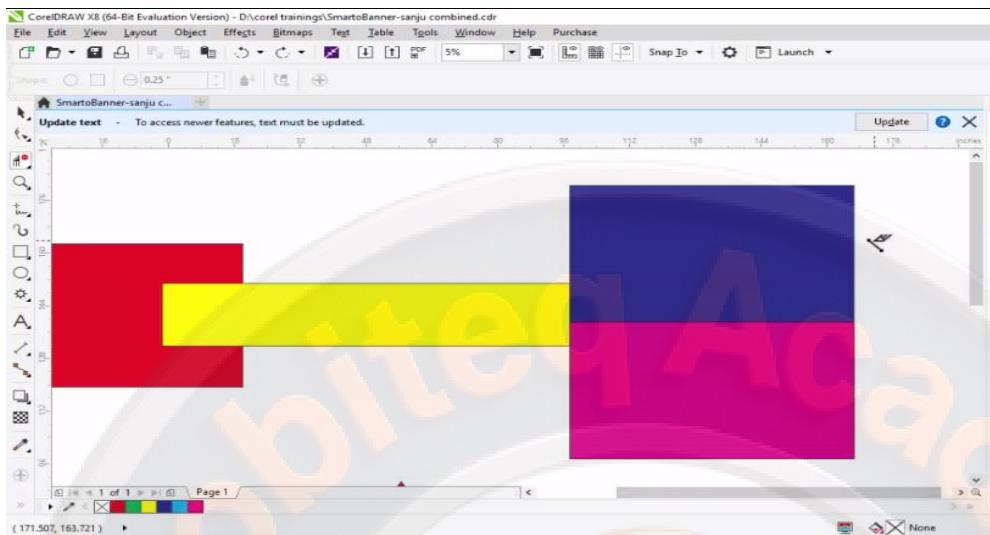


यहां पर हमने आपनी image को बीच में से selection की है आप देखें तो बीच में एक हल्की white color की लाइन आ गई है अब यह object दो part में डिवाइड हो जाएगा इसको देखने के लिए हमने पहले image के बाहर कही भी क्लिक किया है।

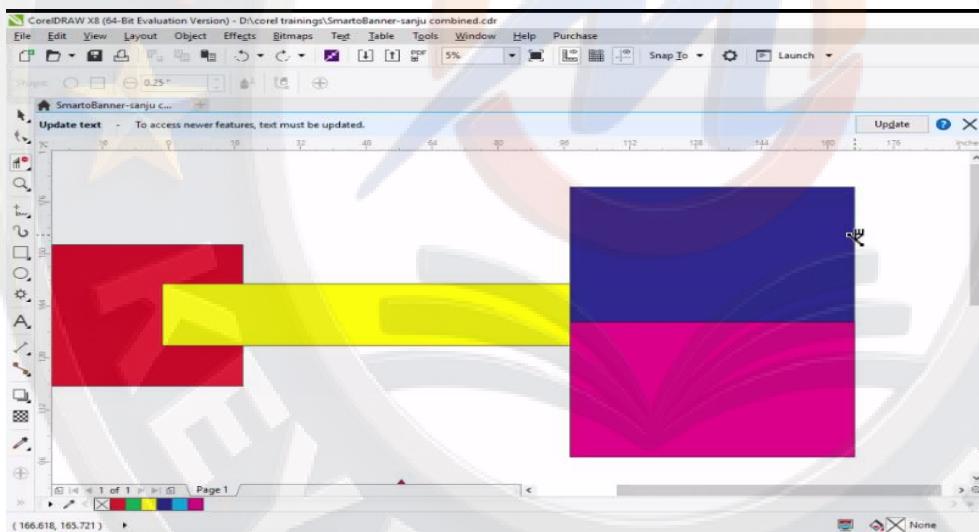


अब pick tool पर क्लिक किया है अब हम image को select करें तो आप देखेंगे कि हमारी image अलग अलग select हो रही है हम एक image को select करके उसे move कर देते हैं तो आप देख सकते हैं कि हमारी image दो part में डिवाइड हो गई है।

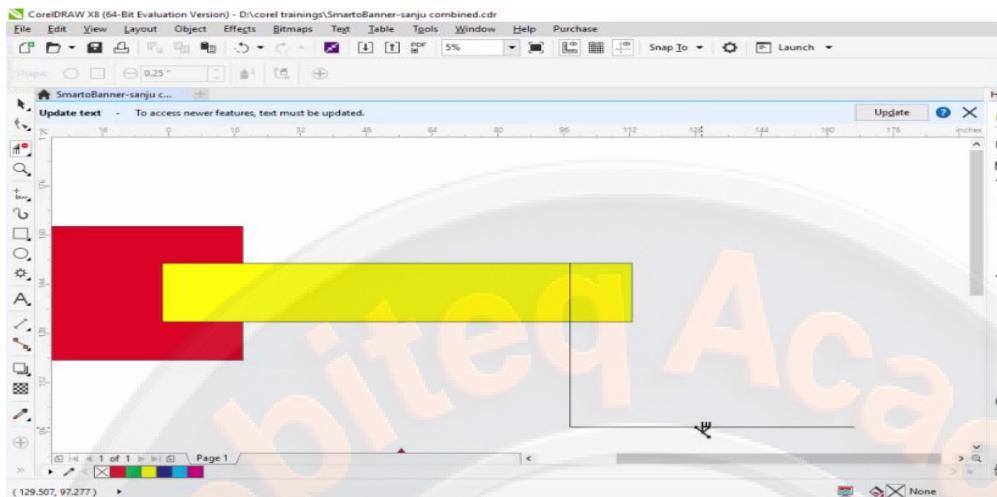
property bar में दो option और available हैं जोकि knife के ही option हैं आप उनका use भी करके देख सकते हैं आप hint docker से जानकारी ले सकते हैं इस तरह आप इन तीन mode का use आसानी से कर सकते हैं।



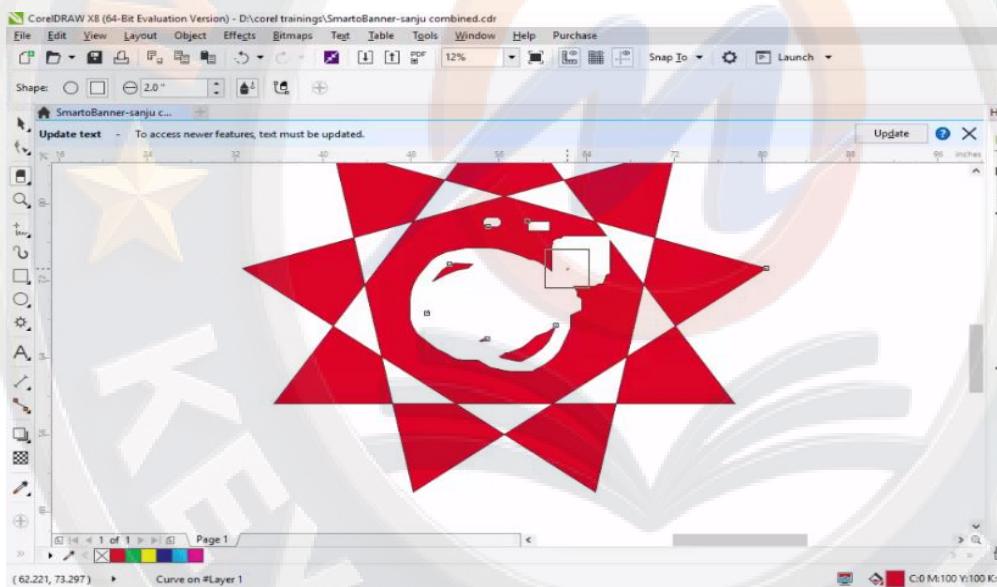
अब हम crop option के अंतर्गत virtual segment delete option की जानकारी लेंगे इसके लिए हमने rectangle tool को select करके एक image को draw किया है अब हमने virtual segment delete option को select किया है आप mouse के cursor को देखे तो उसका icon change हो गया है।



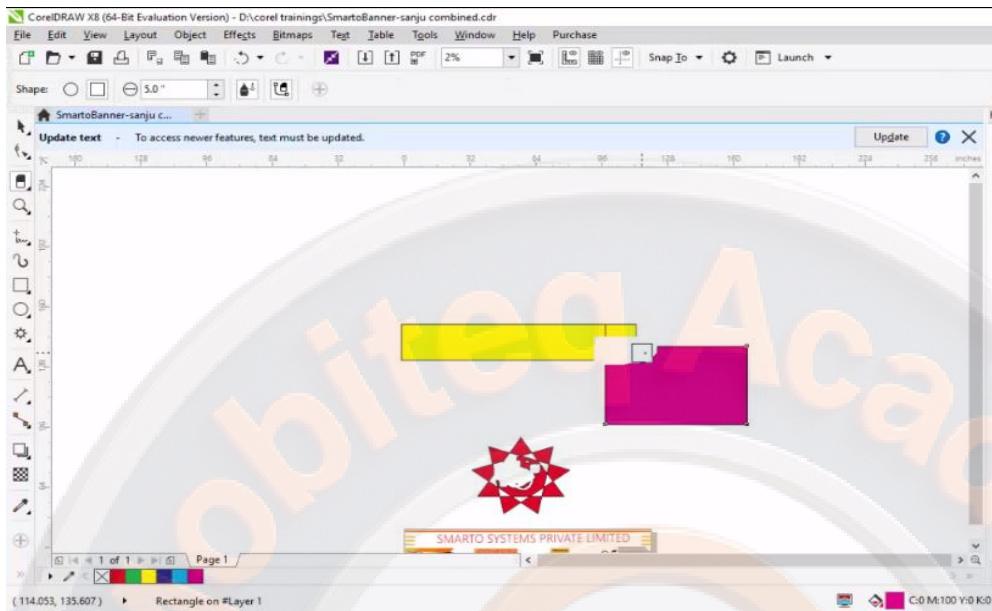
जब हम mouse को image के corner पर लेकर जाते हैं तो mouse का icon हल्का सा change हो जाता है अब अगर हम image के इस part को delete करना चाहते हैं तो हम mouse को इसके border पर लेकर जाना है जिससे हमारे mouse का icon change हो जाता है अब हम क्लिक करे तो हमारी image का यह part delete हो जाता है।



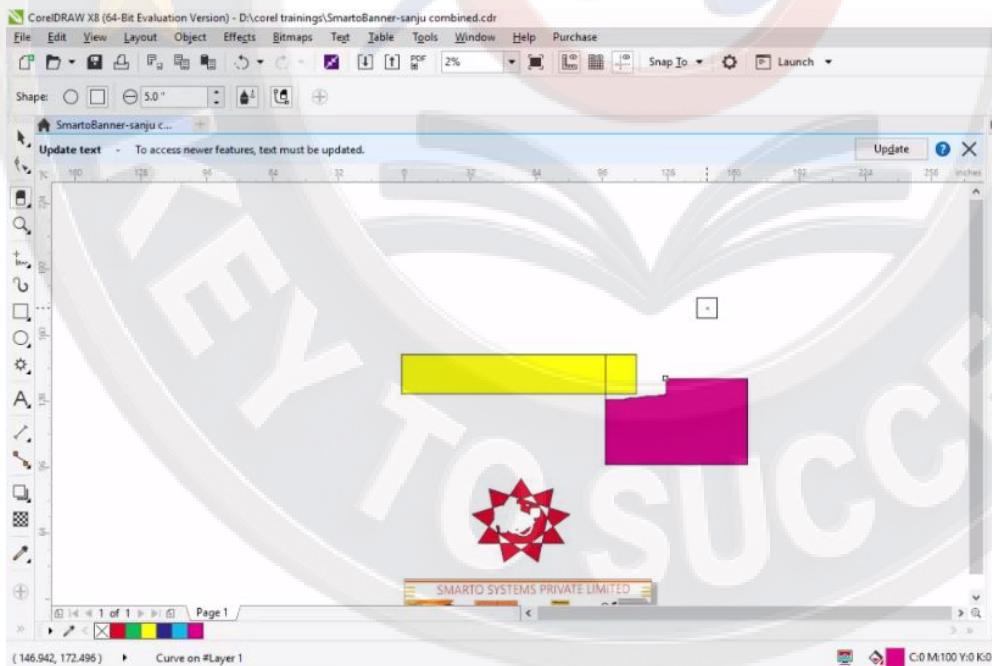
इस तरह से आप image के segment को बारी बारी से delete कर कर सकते हैं और इस तरह से हम virtual segment delete option का use कर सकते हैं।



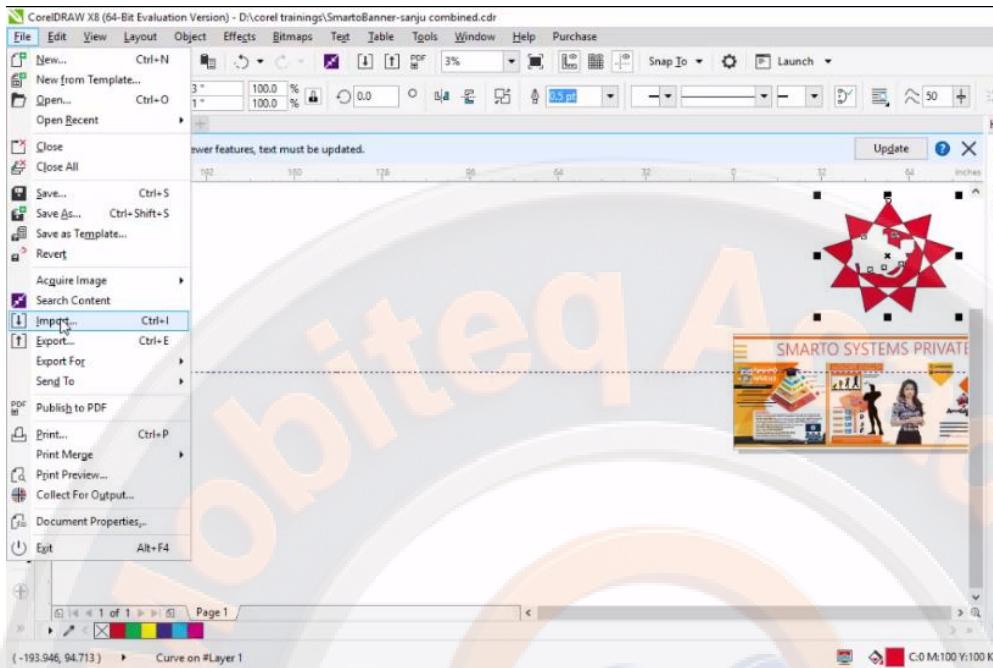
अब हम crop option के अंतर्गत आने वाले eraser option की जानकारी लेंगे हमने एक image को create किया है और crop option से eraser option को select किया है जैसे ही हमने eraser option को select किया हमारे पास property bar में इससे related option available हो गए हैं अब हम जिस image को erase करना चाहते हैं उस पर क्लिक करके mouse को घुमाना है आप देखें कि हमारी image erase होना शुरू हो गई है हम property bar के shape option से eraser का size decide कर सकते हैं property bar में एक option reduce nodes का option available है आप image में देखें तो erase area में कुछ nodes available हो गए हैं अगर आप इस पर क्लिक कर दें तो erase करते समय कम nodes available होंगे।



यदि आप किसी image को select करके erase करें तो यह केवल उसी part को erase करेगा जैसे कि हमने pick tool पर क्लिक करके आपने image के एक part को select किया है और eraser tool को select करके erase करना शुरू किया है तो यह केवल selected part को ही erase करेगा उसके साथ जुड़ी image को erase नहीं करेगा आपको देखने में लगेगा कि वह part भी erase हो गया है लेकिन ऐसा नहीं होता है।

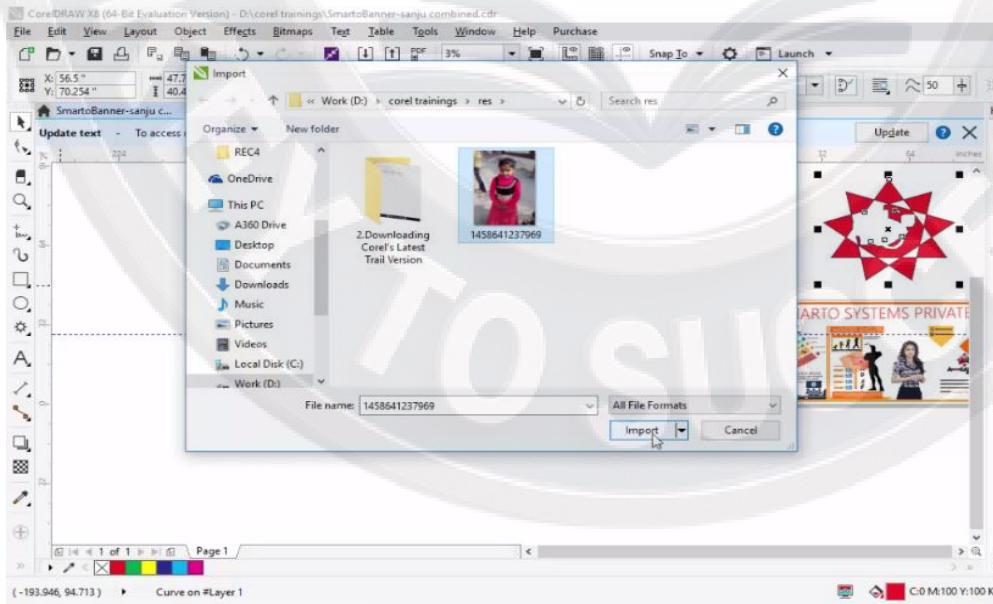


जैसे ही हमने image के बाहर mouse को छोड़ा तो हमारी image का केवल pink box ही erase हुआ है yellow box erase नहीं हुआ है इस तरह आप eraser tool का use कर सकते हैं।

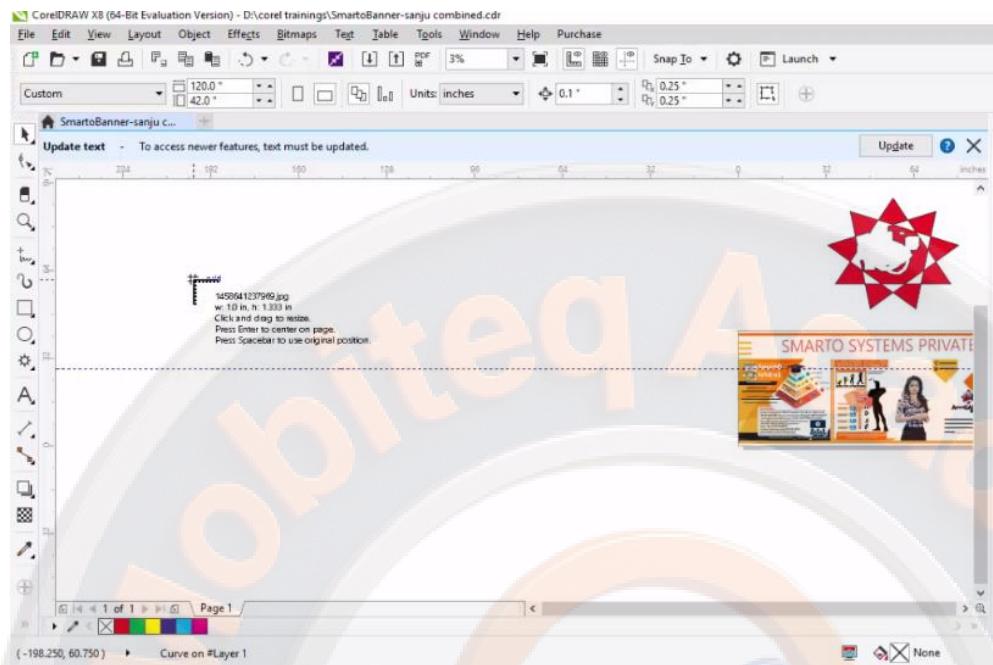


अब हम crop और eraser tools के बीच के अंतर को जानेंगे crop tool image को actually में crop करता है जिससे कि image crop हो जाती है और eraser tool से आप image को virtualy erase करते हैं यदि आप चाहे तो आप erase image को वापस ला सकते हैं।

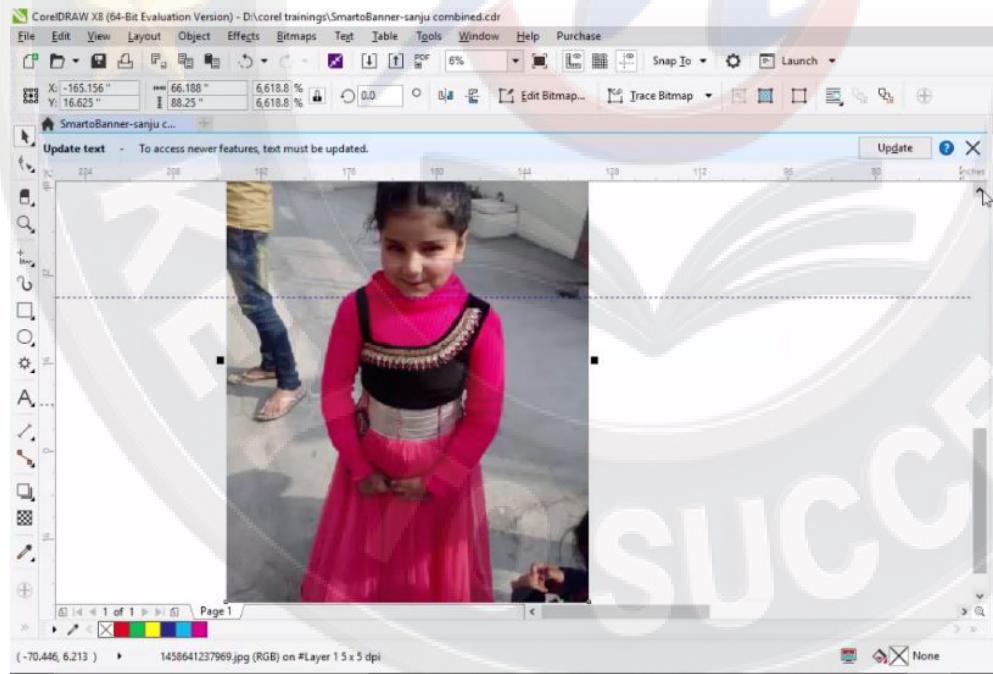
अब हम eraser का एक example देखते हैं इसके लिए हम एक image को import करते हैं इसके लिए हम file option पर क्लिक करके import option पर क्लिक करेंगे एक box available होगा।



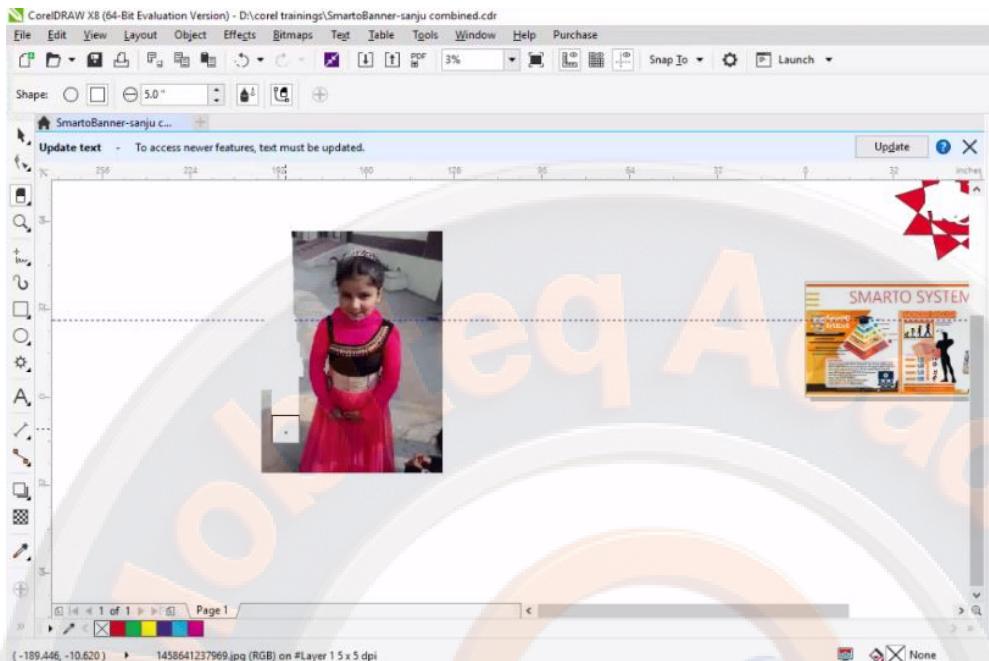
यहां पर हमारे पास एक image पहले से ही पड़ी हुई है हम इस पर क्लिक करके import पर क्लिक कर देते हैं।



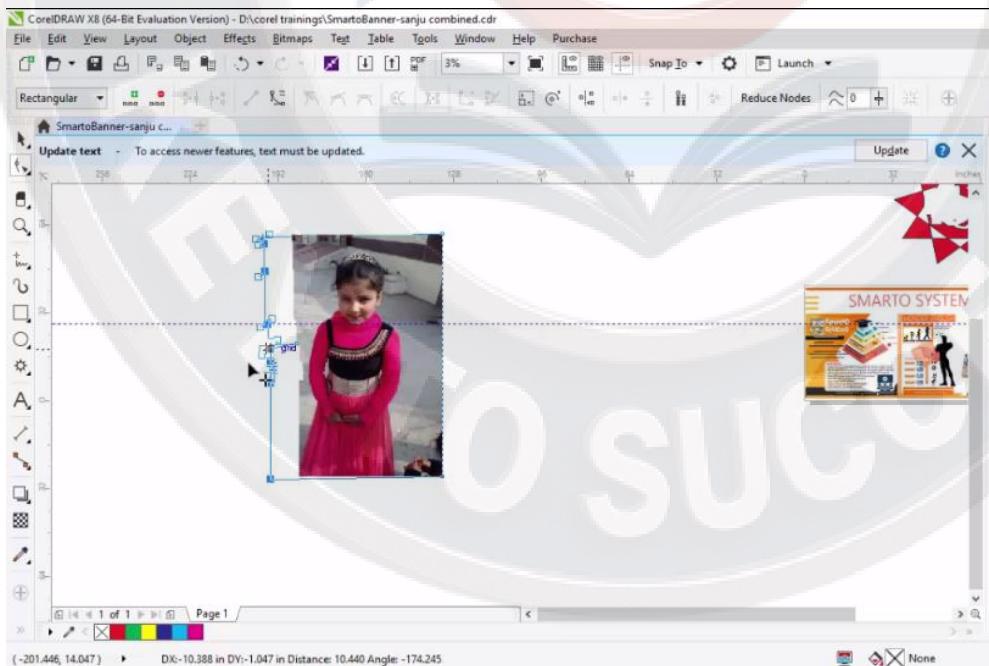
हमारे पास cursor available हो जाता है हम इस cursor का use करते हुए image को draw कर सकते हैं हमने mouse को कही भी क्लिक करके drag किया तो image का कुछ area draw हो गया है।



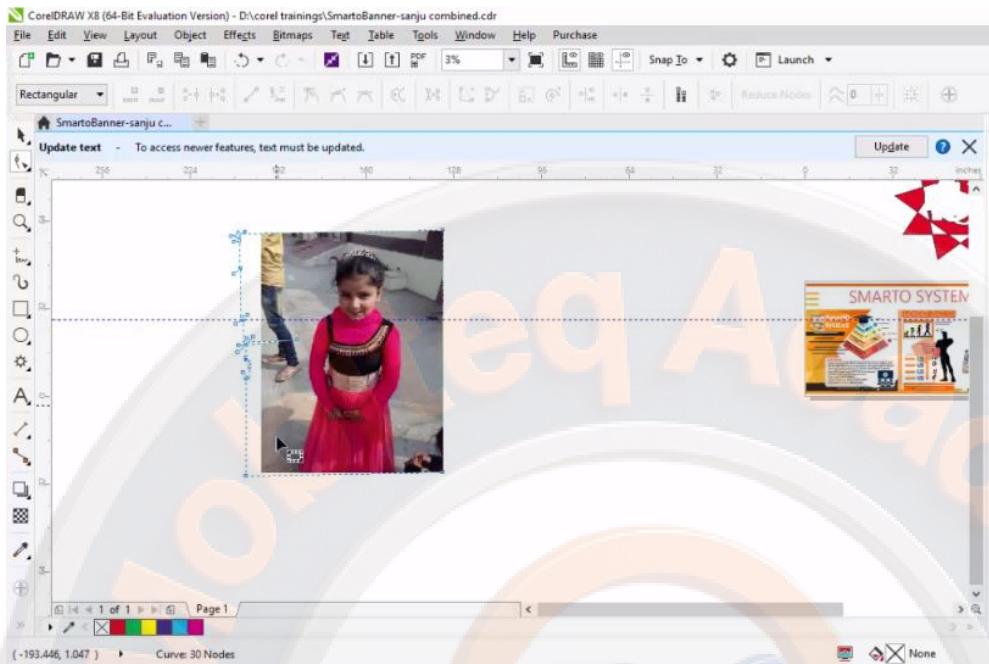
यहां पर हमने image को draw कर लिया है।



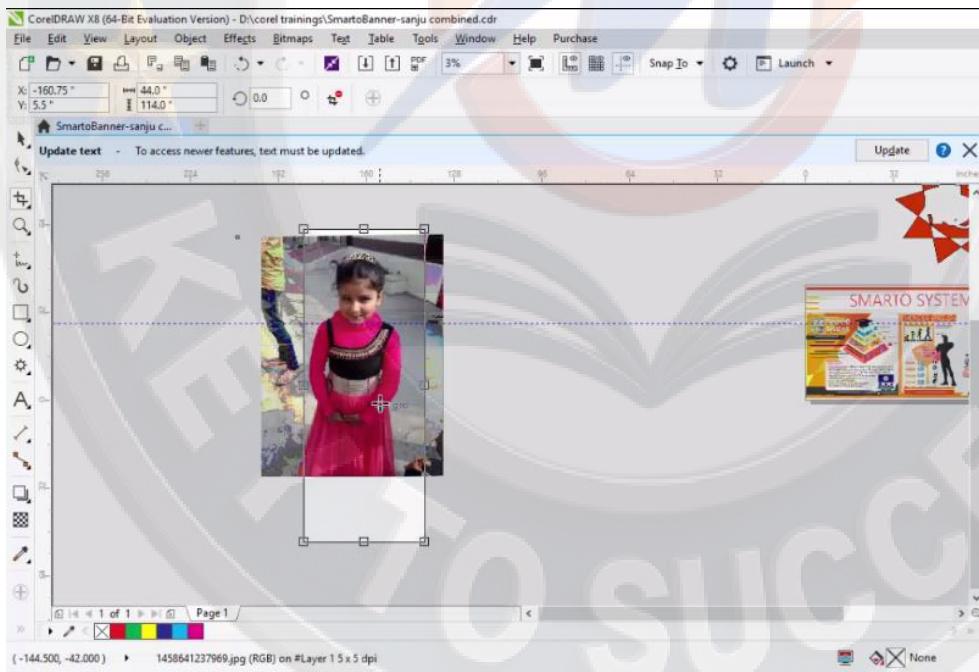
अब हम image के कुछ part को erase करना चाहते हैं तो इसके लिए हमने eraser tool को select किया और image को erase किया है हम eraser का size property bar में available thickness option से बड़ा कर सकते हैं जब हम image को erase करते हैं तो image केवल virtually ही erase होती है आप इस erase part को वापस ला सकते हैं।



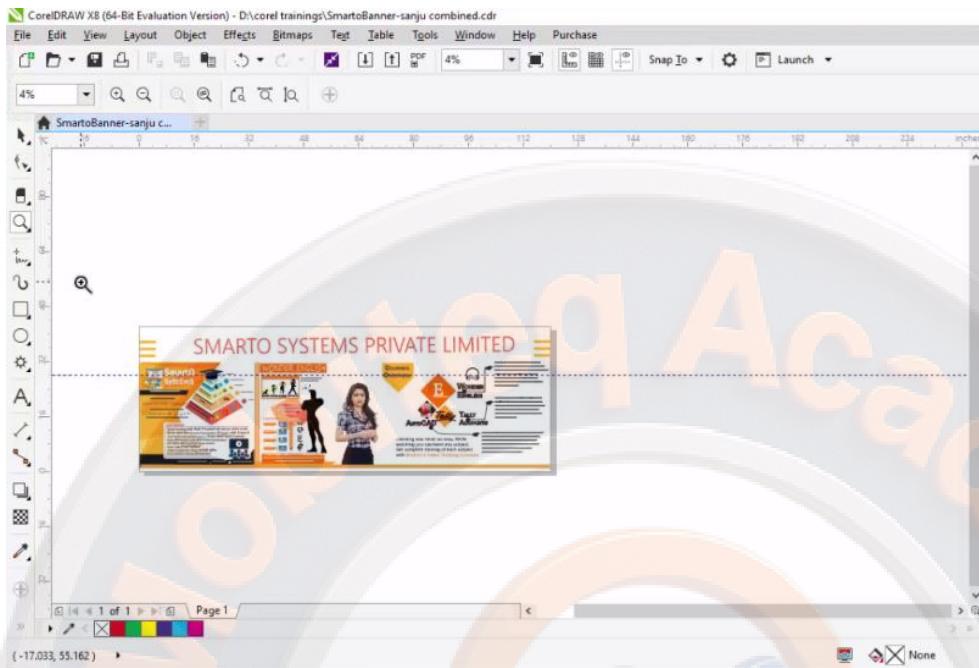
इसके लिए आप shape tool को select करे और marquee tool से selection कर ले फिर बाहर वाली node से आप इसे बाहर की तरह drag करे तो आपकी image वापस आ गई है।



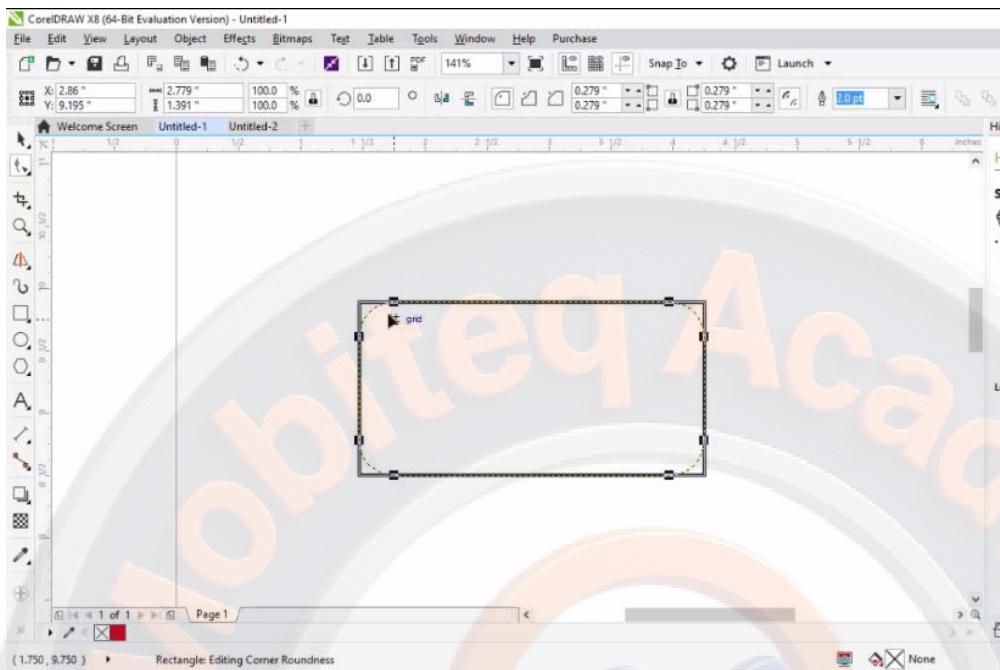
यहां पर आप देखे कि हमारी image का erase part available हो गया है।



जब हम image को crop करते हैं इसके लिए हमने crop tool पर क्लिक किया और आपनी image को select करके double क्लिक किया तो हमारी image crop हो गई है लेकिन अब हम shape tool क्लिक करके select करे और फिर drag करे तो अब ऐसा नहीं हो पाएगा इस में हमारी image वापस नहीं आ पाती है इस प्रकार eraser और crop tool में अंतर होता है।



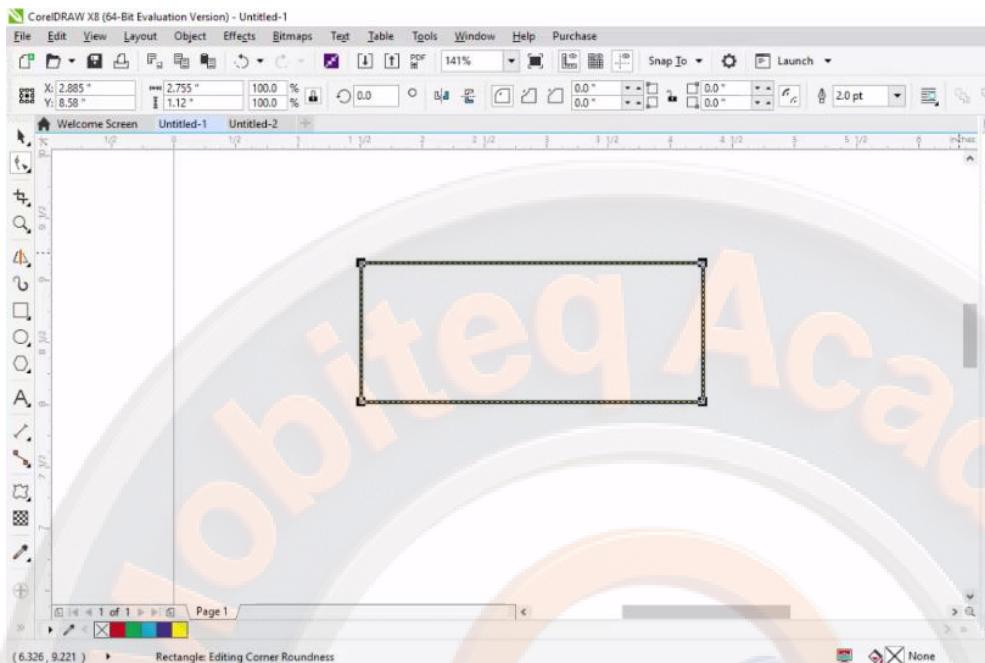
अब tool box में हमारे पास zoom का option available है हम zoom को पहले ही समझ चुके हैं लेकिन इसमें हम आसानी से zoom कर सकते हैं अगर आप किसी image के कुछ part को पास से देखना चाहते हैं तो आप zoom का use कर सकते हैं इसके लिए आप zoom option पर क्लिक करे आपके cursor का icon change होकर zoom के icon में change हो जाएगा अब आप image के जिस part को zoom in करना चाहते हैं वहां पर जाकर left क्लिक करे आप देखेगे कि आप image में zoom in कर पा रहे हैं और zoom out के लिए आप right क्लिक का use करे इस तरह आप आसानी से zooming कर सकते हैं इसी के साथ आपके पास pan का option available है इस पर क्लिक करे तो एक hand का icon available हो जाता है अब आप image पर आकर left क्लिक दबाकर रखे और mouse को drag करे तो हम image के किसी भी हिस्से में आसानी से जा सकते हैं जब भी आप किसी tool को select करते हैं तो property bar में उससे related options available हो जाते हैं जिनका use आप कर सकते हैं यदि हम F9 को press करते हैं तो हम image को पूरी screen पर देख सकते हैं corel draw का कोई भी tool हमारी screen पर available नहीं होता है वापस आने के लिए Esc बटन press कर दे।



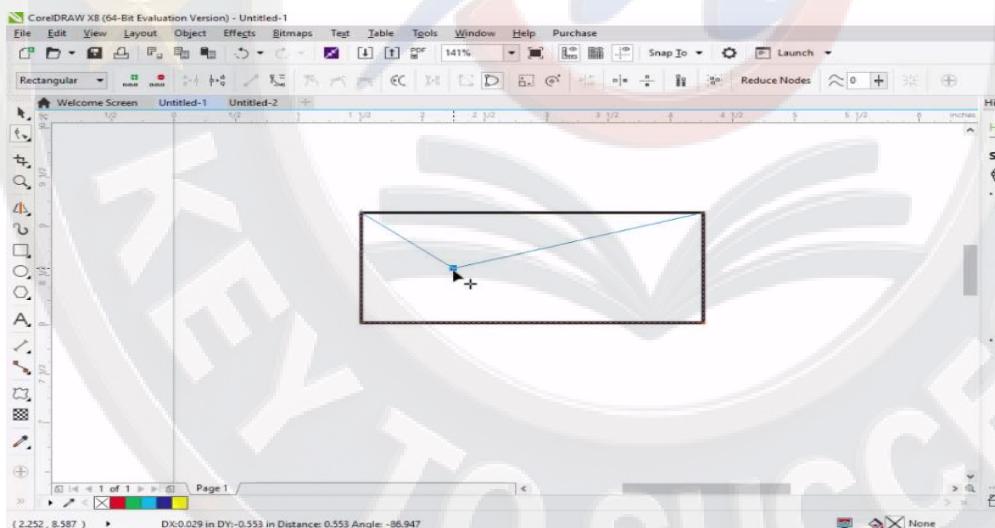
अब हम shape tool की जानकारी लेंगे इसके लिए हमने rectangle tool को select किया और इसे draw कर लिया है अब हमने shape tool पर क्लिक किया तो हमारी shape पर nodes available हो गए हैं इससे हम आपनी shape को modify कर सकते हैं आप किसी भी node पर क्लिक करके उसे अंदर की ओर drag करे तो आपकी rectangle shape rounded rectangle shape में change हो जाती है यदि आप बाहर की तरफ drag करे तो आप इस से rounded rectangle की shape को control कर सकते हैं इस तरह आप आपने हिसाब से किसी भी shape को modify कर किसी भी तरह की shape दे सकते हैं आप hint section से किसी भी shape की जानकारी ले सकते हैं।

आप हर shape पर shape tool के साथ तरह तरह के experiment कर सकते हैं अलग अलग shape पर shape tool अलग अलग कार्य करता है अगर आप किसी shape को delete करना चाहते हैं तो आप pick tool से shape को select करे और delete बटन press कर दे तो वह shape delete हो जाएगी अगर आपको सभी shape को एक साथ delete करना है तो इसके लिए आप pick tool पर double क्लिक करे तो आपकी सारी shape select हो जाएगी अब आप delete बटन को press कर दे तो सभी shape delete हो जाएगी आप Ctrl+Z करके shape को वापस ला सकते हैं।

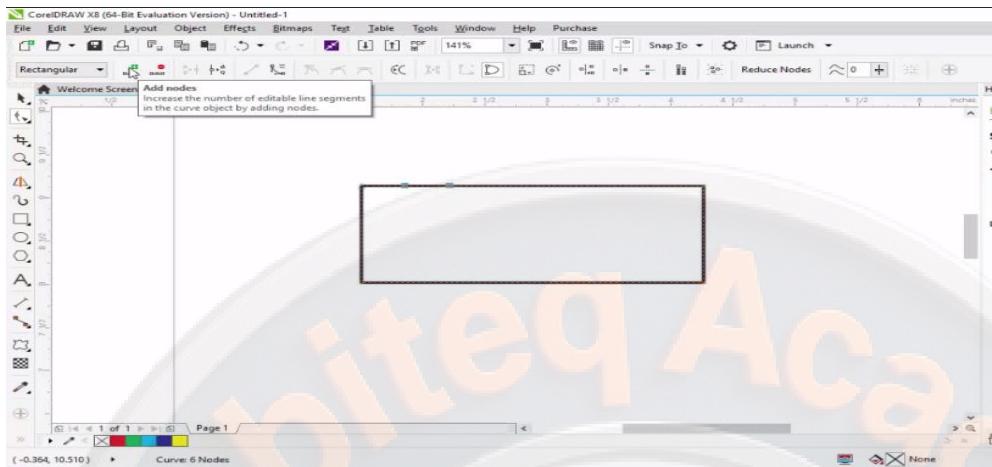
आप जब shape tool को select करते हैं तो property bar में option available हो जाते हैं आप उनका use करके shape को modify कर सकते हैं इसके लिए आपको बस pick tool से shape को select करना है और option पर क्लिक करना है जिससे की shape पर nodes available हो जाते हैं और उसे drag करके आप किसी भी तरह की shape बना सकते हैं।



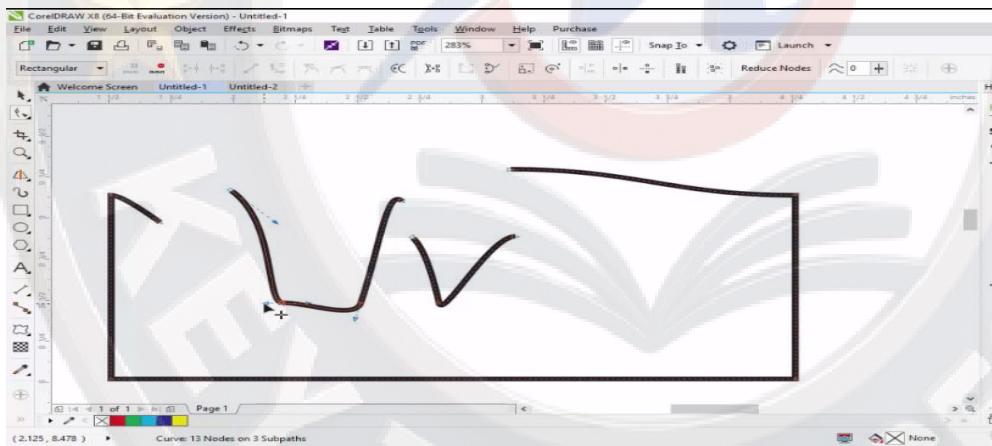
हमने यहां पर एक rectangle draw किया है और property bar में convert to curves option पर क्लिक किया है तो हमारे पास property bar में curve से related option available हो जाते हैं यह option अभी disable है।



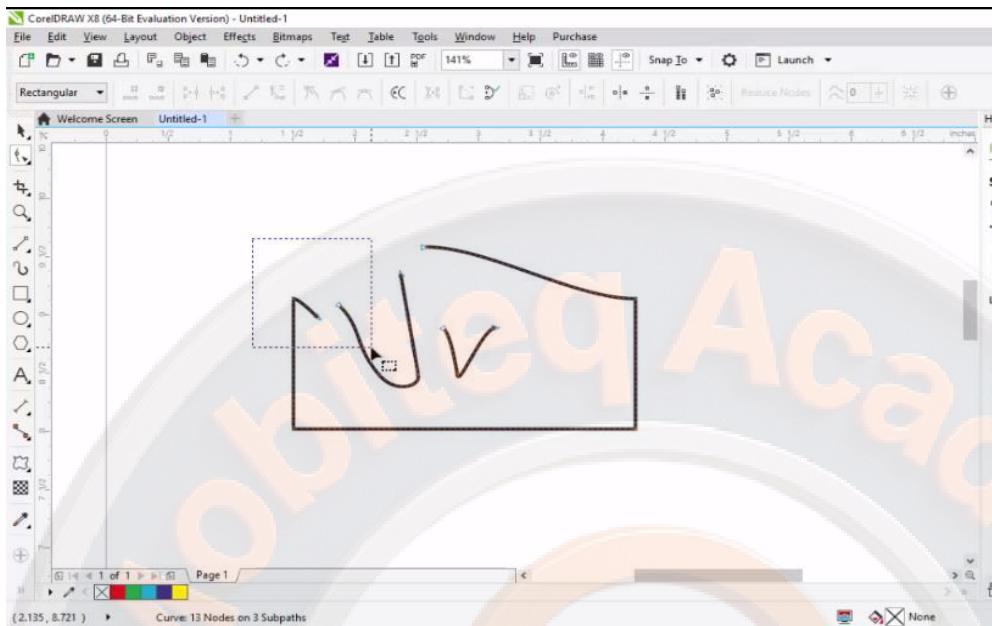
हमने आपनी shape को select करते हुए shape option पर क्लिक किया है अब हम shape पर आकर उसके border पर क्लिक करते हैं तो हमारे पास एक point available हो जाता है जिसे हम nodes कहते हैं इस nodes से हम आपनी shape को modify कर सकते हैं हमने इस node को अंदर की ओर drag किया है इस तरह हम node का use करते हुए shape को modify कर सकते हैं हम जहां पर क्लिक करते हैं वहां पर node available हो जाते हैं।



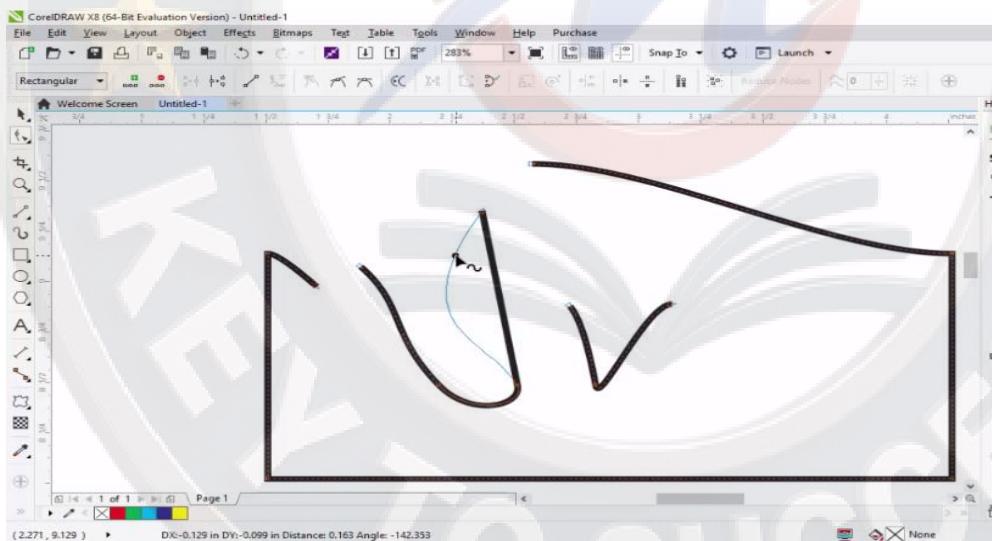
हम nodes को बढ़ा भी सकते हैं इसके लिए हम property bar में add nodes option पर क्लिक करना है जिससे की node बढ़ते जाएंगे आप delete nodes option से nodes को delete भी कर सकते हैं हमारी nodes केवल left side increase हो रही है अगर हम right side nodes add करना चाहते हैं तो हम property bar में reverse direction option पर क्लिक करेंगे और nodes को select करेंगे अब add nodes पर क्लिक करेंगे तो right side पर nodes increase होंगे इस तरह हम nodes को बढ़ा और delete कर सकते हैं nodes हमारी shape को flexibility provide करती है जिससे shape को आसानी से define कर सकते हैं।



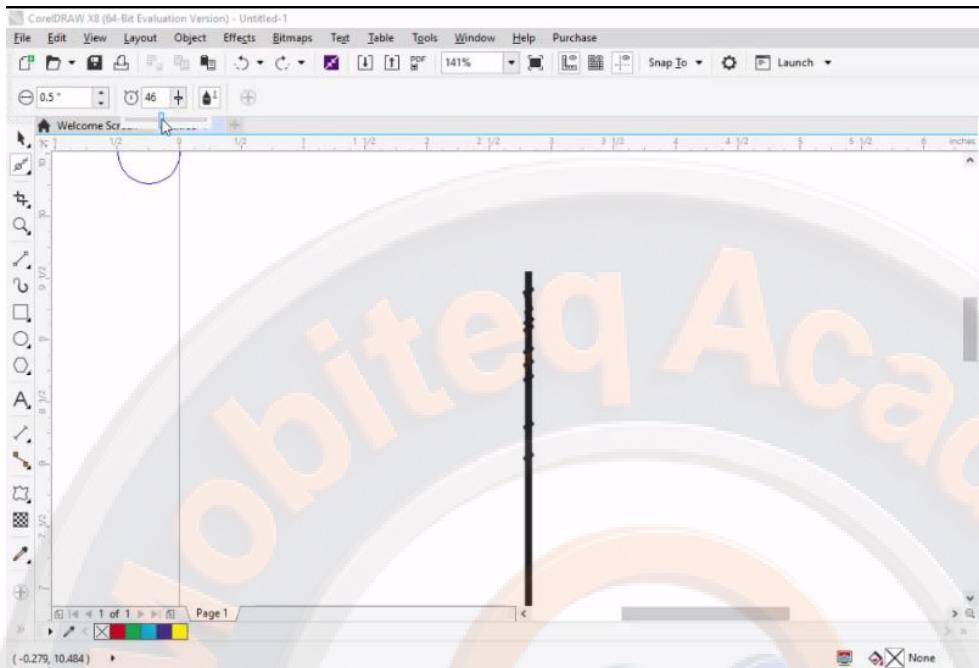
यदि हम property bar से break curve को select करे तो हमारी shape पर कुछ arrow available हो जाते हैं इन arrow को drag करके आपनी shape को break कर सकते हैं जब आप किसी shape के border पर क्लिक करके break curve पर क्लिक करते हैं तो arrow available होते हैं इस पर क्लिक करे तो दो arrow available होते हैं एक अंदर की तरफ और एक बाहर की तरफ available होते हैं आप ध्यान से देखे तो यह arrow अंदर से खाली होते हैं यदि आप इन खाली arrow को move करते हैं तो आप shape को break कर सकते हैं यदि आप shape पर available filled arrow को देखे तो इसे drag करके आप shape को modify कर सकते हैं इस तरह आप curve को बना सकते हैं।



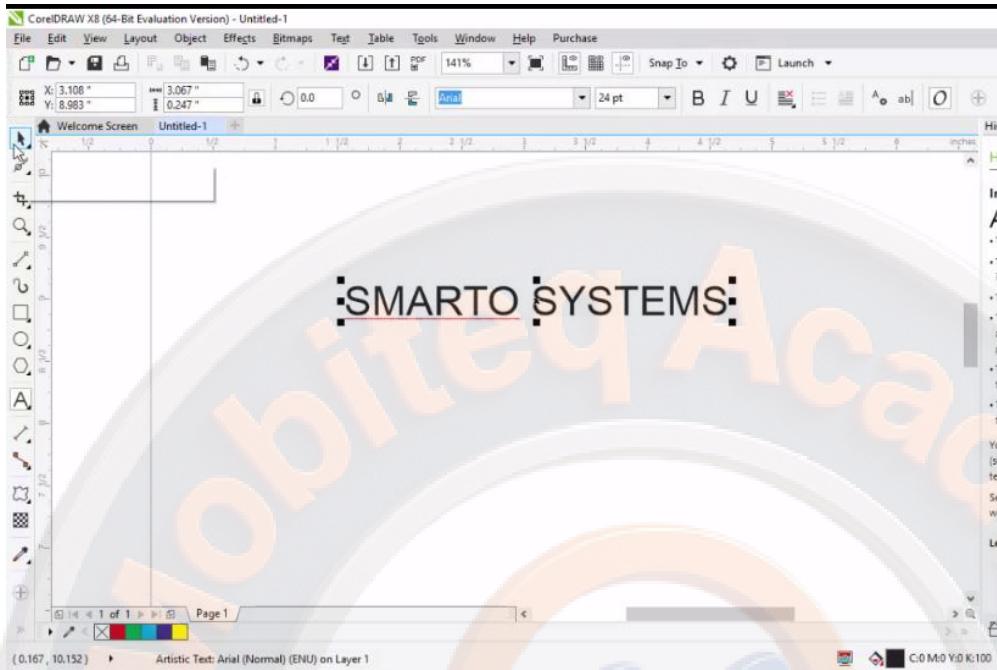
यदि हम shape tool को select करके marquee tool से shape के दो curve को select करे और property bar में join two nodes option पर क्लिक करे तो हमारी selection में जो दो break nodes थे वह joined हो गए हैं।



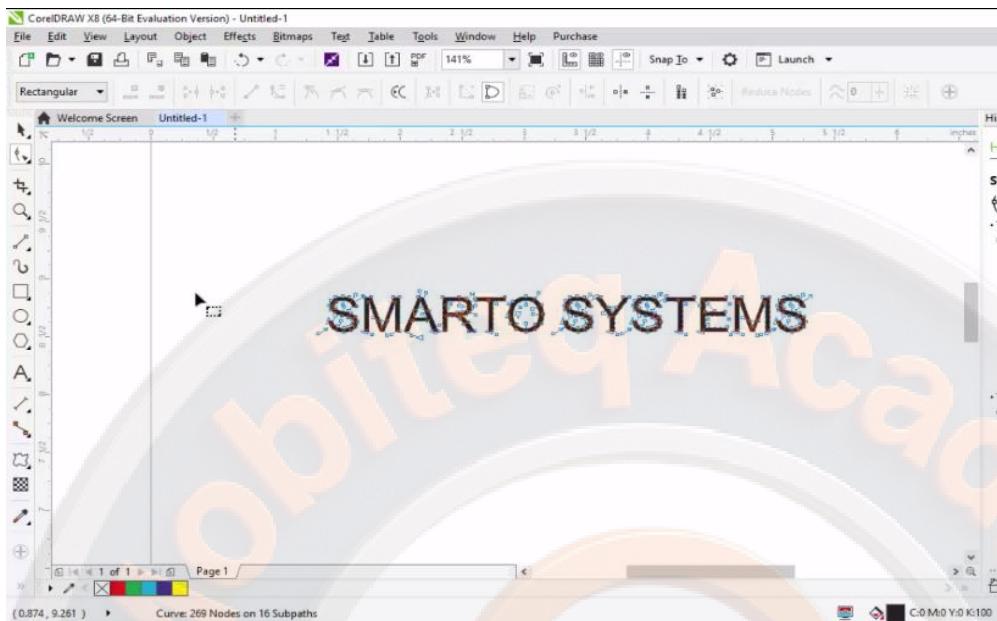
यदि हम किसी line को curve में convert करना चाहते हैं क्योंकि उस पर arrows available नहीं हैं जिससे हम उसे modify कर पाए तो हम इसके लिए property bar में convert to curve option पर क्लिक करे तो nodes available हो जाता है जिससे कि हम इसे curve की shape दे सकते हैं इसमें हमारे पास arrow available हो जाते हैं इन्हें drag करके आसानी से modify कर सकते हैं इन्हीं option के साथ कुछ और option available हो जाते हैं जिससे कि shape को modify कर सकते हैं आप उन पर क्लिक करके उनका भी use कर सकते हैं आप hint section से किसी भी shape की जानकारी ले सकते हैं इस प्रकार हम shape का use करते हैं और आपनी basic shape को curve में convert करके उसे आसानी से modify करते हैं।



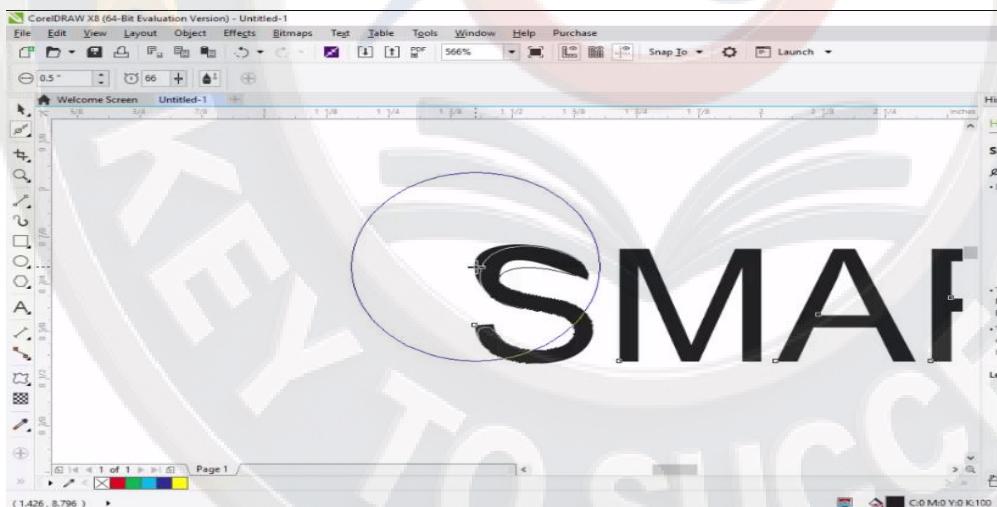
अब हम shape tool के अंतर्गत आने वाले option के बारे में जानेंगे आप देखे तो हमने एक line draw की है जिसमें की थोड़ा सा टेढ़ापन है इसको सीधा करने के लिए हम इस line को select करेंगे और shape option पर क्लिक करे तो smooth option पर क्लिक करे तो एक गोल सा icon available हो जाता है हम property bar में available option से इसके size को बढ़ा घटा भी सकते हैं अब हम line पर आकर और left क्लिक को press करके इसे होले से drag करते हैं तो हमारी line smooth होनी शुरू हो जाती है हमने इसका simple प्रयोग देखा है आप curve में भी इसी तरह smooth tool का use कर सकते हैं यह smooth tool nodes को हटाता है और lines को smooth करता है आप smooth tool का use कुछ ऐसी shape के लिए भी कर सकते हैं जिससे की वह हाथ से बनाई हुई लगे इसके लिए आप किसी shape को draw करे और smooth tool लेकर shape पर क्लिक करे तो वह उसे rounded करना शुरू कर देता है जिससे की वह shape हाथ से बनाई हुई लगती है इस तरह हम smooth tool का use कर सकते हैं।



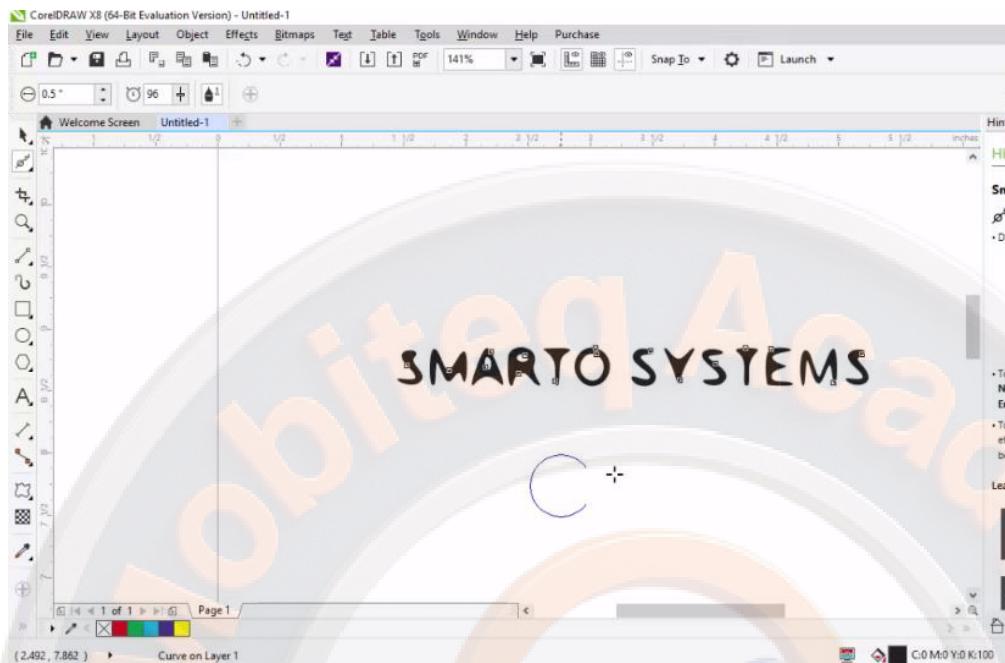
इसमें हम smooth tool का use करते हुए advanced shape को define कर सकते हैं इसमें हम सबसे पहले text का example लेंगे इसके लिए हमने text tool को select किया है इसका use बिल्कुल simple text की तरह है text tool को select करने के बाद page पर क्लिक करके इस पर type करना शुरू कर दिया है हमने यहा पर smarto systems type किया है अभी यह textul format में है जिसको हम text effect दे सकते हैं यदि आप इसे curve में convert करना चाहते हैं तो आप keyboard से Ctrl+Q press करे या फिर आप menu bar से object option पर क्लिक करे एक box available होगा इसमें आप convert तो curve option पर क्लिक करे जैसे ही आप क्लिक करते हैं आपका text curve में convert हो चूका है।



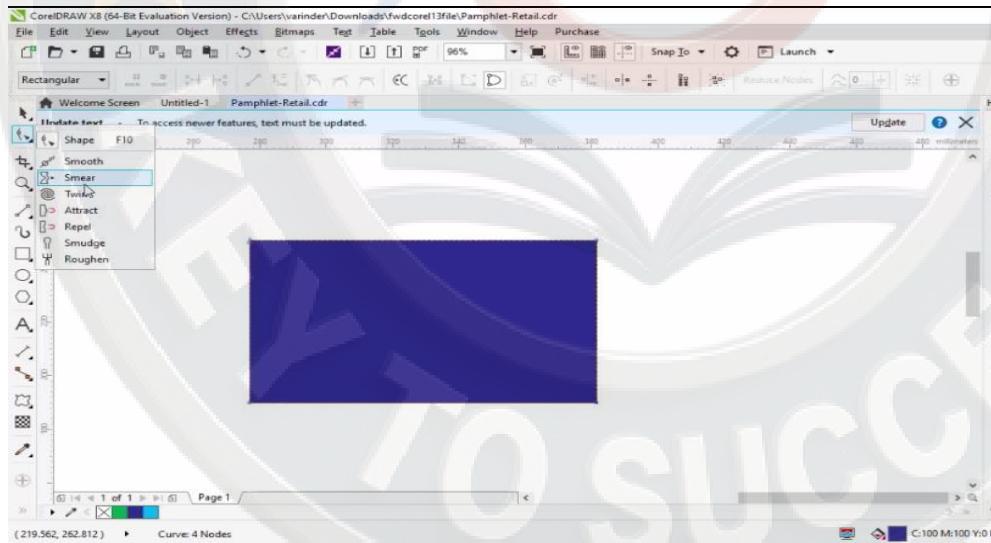
यदि आप shape option पर क्लिक करे तो आपके text पर काफी सारे nodes available हो जाते हैं आप देखेंगे की एक एक character के साथ काफी सारे nodes available हो गए हैं आप इन nodes को drag करते हुए shape को modify कर सकते हैं यदि आप shape से nodes को हटाना चाहते हैं तो आप इन nodes पर double क्लिक करके हटा सकते हैं।



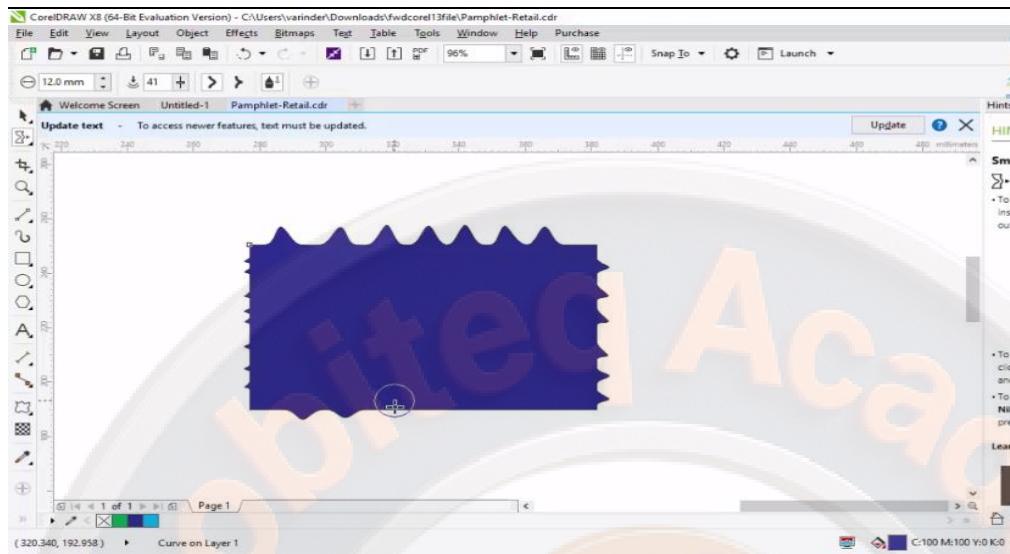
यदि आप text पर smooth tool का use करे इसके लिए आप smooth tool को select करे तो उसका icon available हो जाएगा अब आप इसे text पर लेकर जाए और थोड़ी देर उसे text पर रोककर रखे तो आप इसे smooth कर सकते हैं आपको mouse का left click press करके रखे तो s smooth shape में आना शुरू हो गया है और जो nodes available थे वह भी हटने लगे हैं आप जितनी देर mouse को उस text पर रोककर रखेंगे उसे उतनी ही smoothness आएगी।



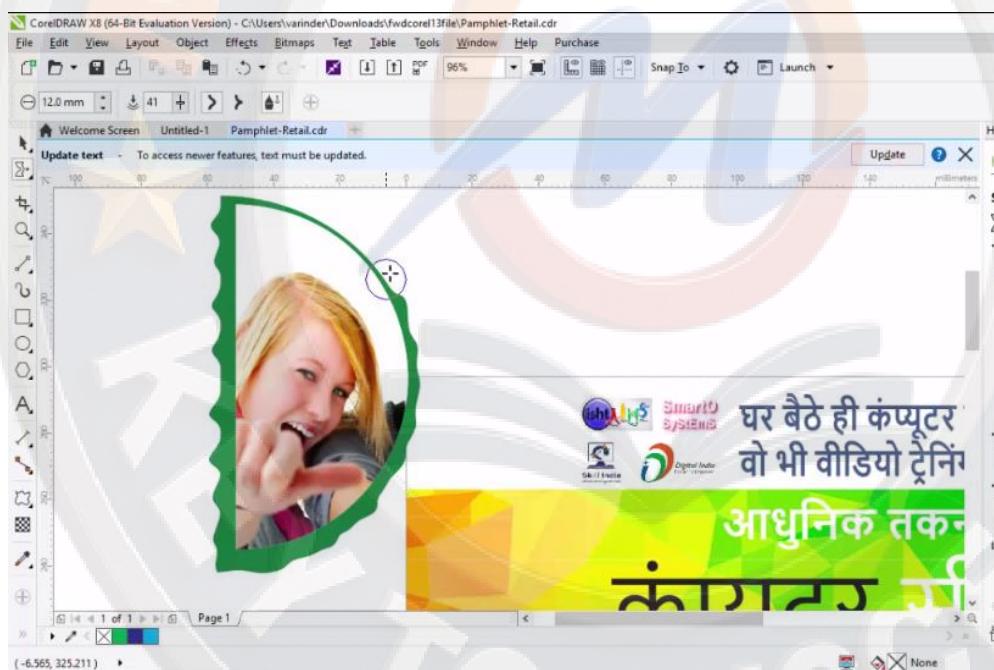
आप इसकी speed को बढ़ाने के लिए property bar में rate को बढ़ा सकते हैं हमने rate को 96 कर लिया है जिससे हम जल्दी से text को smooth कर सकते हैं इस तरह से हम text को smoothness provide कर सकते हैं इस तरह text पर बहुत अच्छा textul effect available हो गया है जोकि basic text पर available नहीं था इस तरह हम text को सुंदर बना सकते हैं।



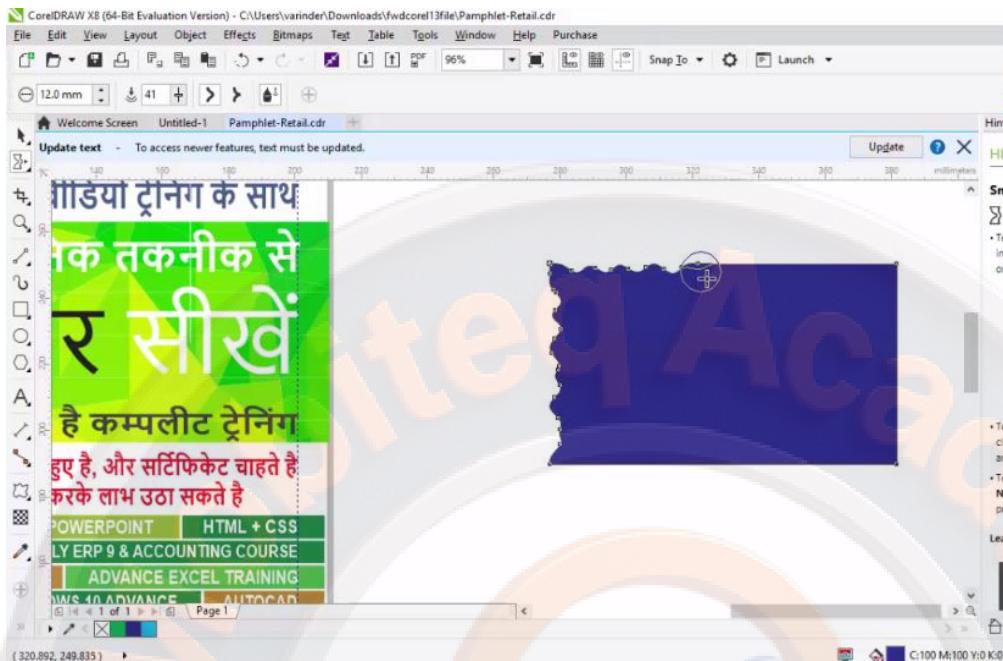
अब हम shape tool के अंतर्गत आने वाले smear और smudge tools के बारे में जानेगे इसके लिए हमने एक rectangle shape ली है उसमे color fill किया है फिर हमने smear tool को select किया है और फिर किसी shape के border को बाहर की तरफ drag किया जाए तो हम एक design बना सकते हैं इस तरह आप किसी shape के edge को change कर सकते हैं property bar में इससे related option available हो जाते हैं जिससे हम size बढ़ा कर सकते हैं आप pressure option से pressure set कर सकते हैं।



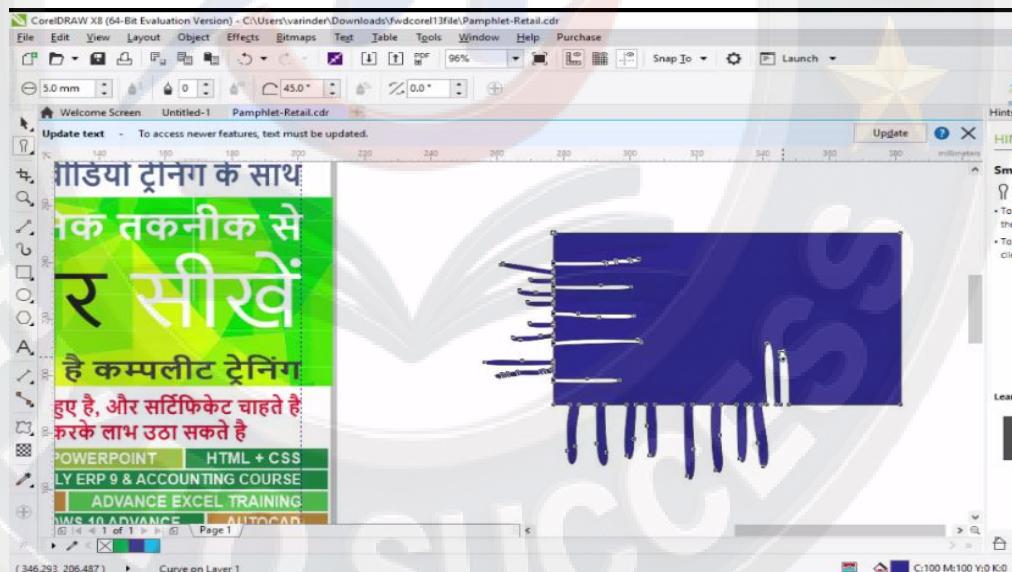
यहां पर हमने smear tool से shape को change किया है।



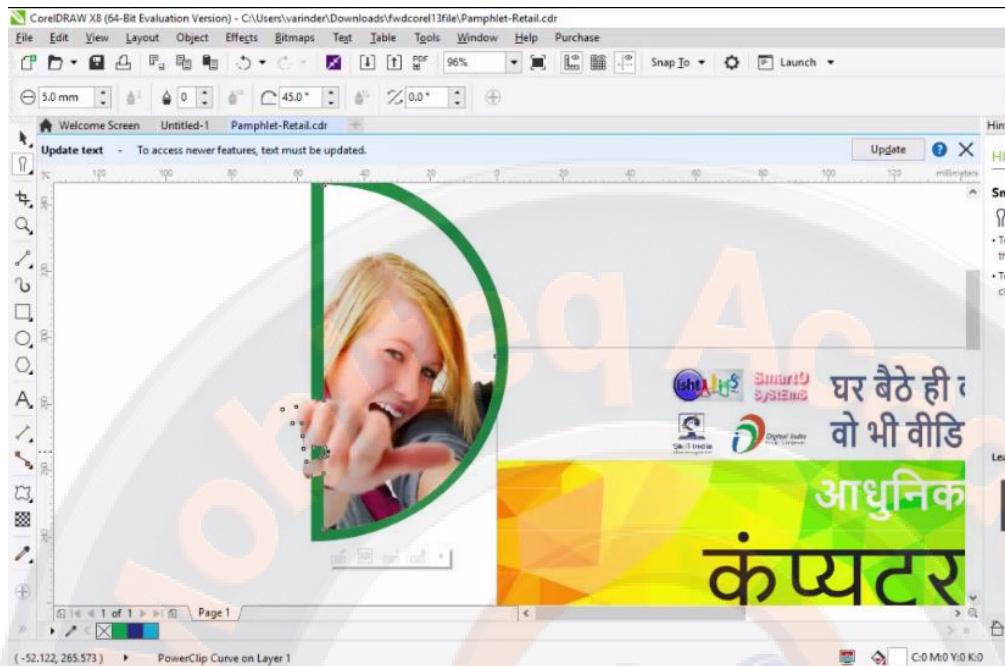
इसी तरह हमने एक पोस्टर की image पर smear tool का use किया है हमने उस image को select किया है और smear tool select करके border पर रखकर बाहर की तरफ drag किया है इस तरह से image को एक effect दिया गया है जिससे की यह सुंदर लगे image को वापस पहले की तरह करने के लिए Ctrl+Z कीजिए।



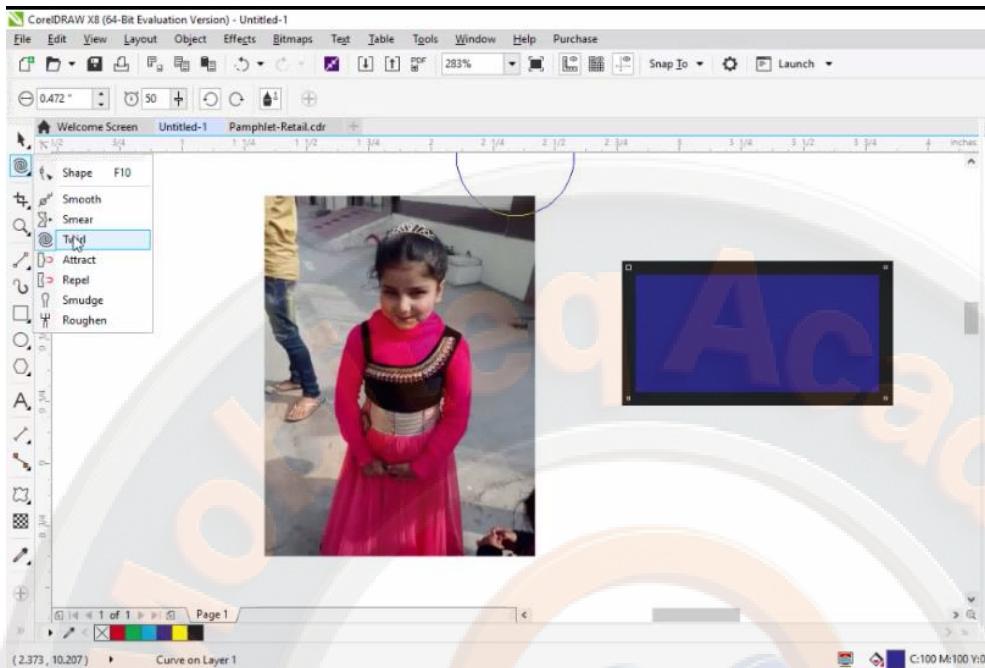
इसी तरह आप smear से आप shape को अंदर की तरफ भी drag कर सकते हैं जिससे की shape को एक और अलग effect दिया जा सकेंगे आप hint section से ओर अधिक जानकारी ले सकते हैं।



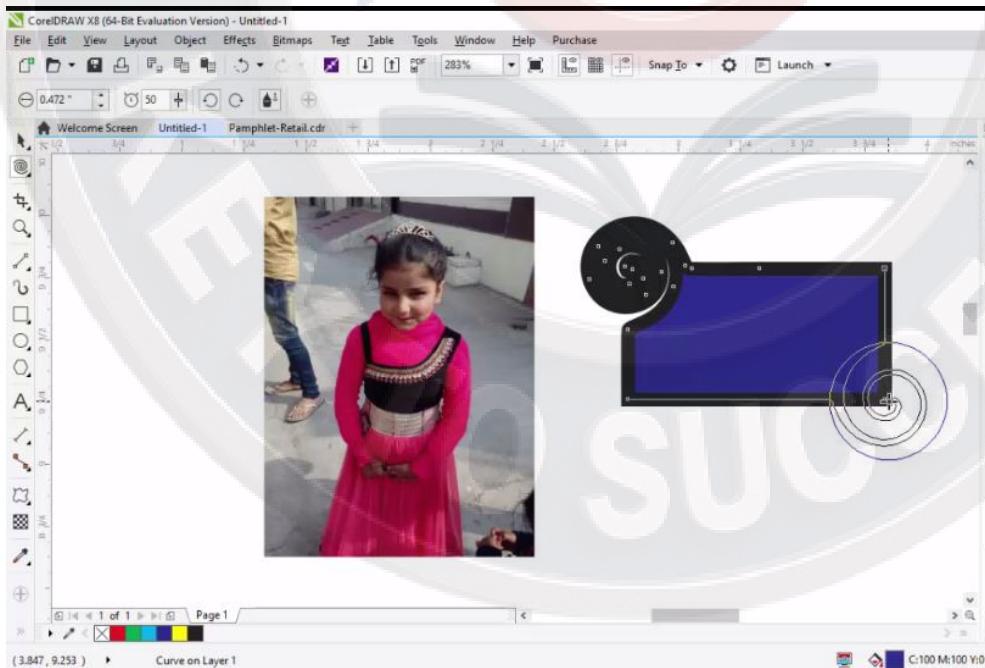
इसी तरह हमने shape tool के अंतर्गत smudge tool को select किया तो property bar में उससे related option available हो गए हैं जिससे हम size को set कर सकते हैं और option का use आपने हिसाब से कर सकते हैं अब हमने आपनी shape पर mouse को रखकर उसे बाहर की तरफ drag किया है और इसी तरह अंदर भी drag करके shape को change कर सकते हैं इससे आप जैसी image चाहते हैं उस तरह की shape बना सकते हैं।



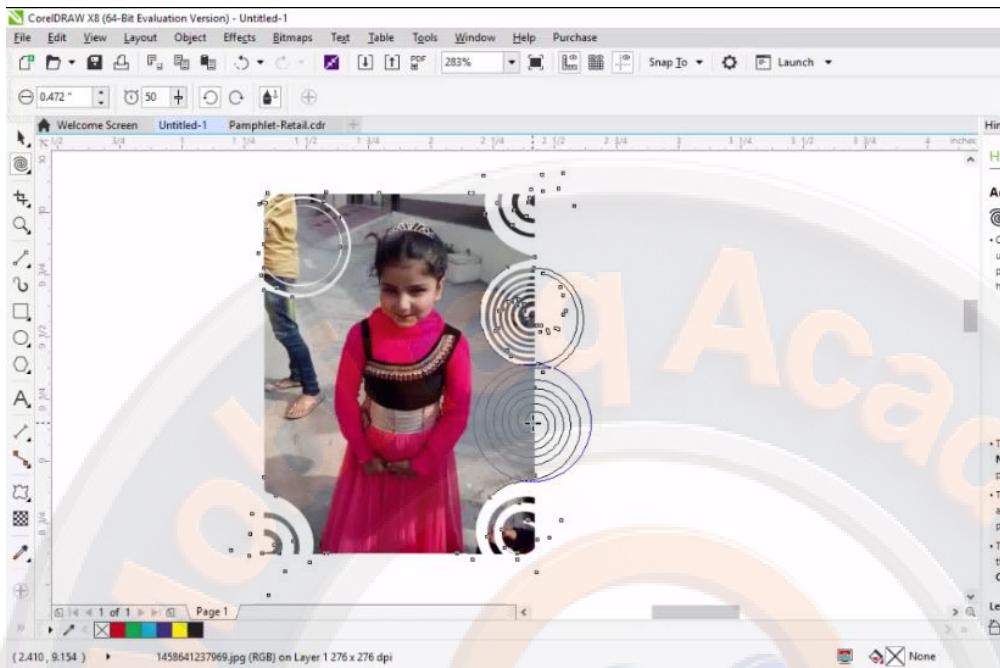
इसी तरह हमने banner की image पर smudge tool को use किया है हमने image को select किया है और shape tool से smudge tool को select किया है इससे icon change हो गया है अब हम इससे इस image के बाहर के border पर drag करते हैं जिससे की यह border को हटकर हमारी image को बाहर की तरफ show कर रहा है जिससे की ऐसा लग रहा है जैसे कि हमने इसे 3D effect दिया है इस तरह से हम कुछ effect create कर सकते हैं इस तरह से हम smudge tool को use कर सकते हैं और image को effect दे सकते हैं।



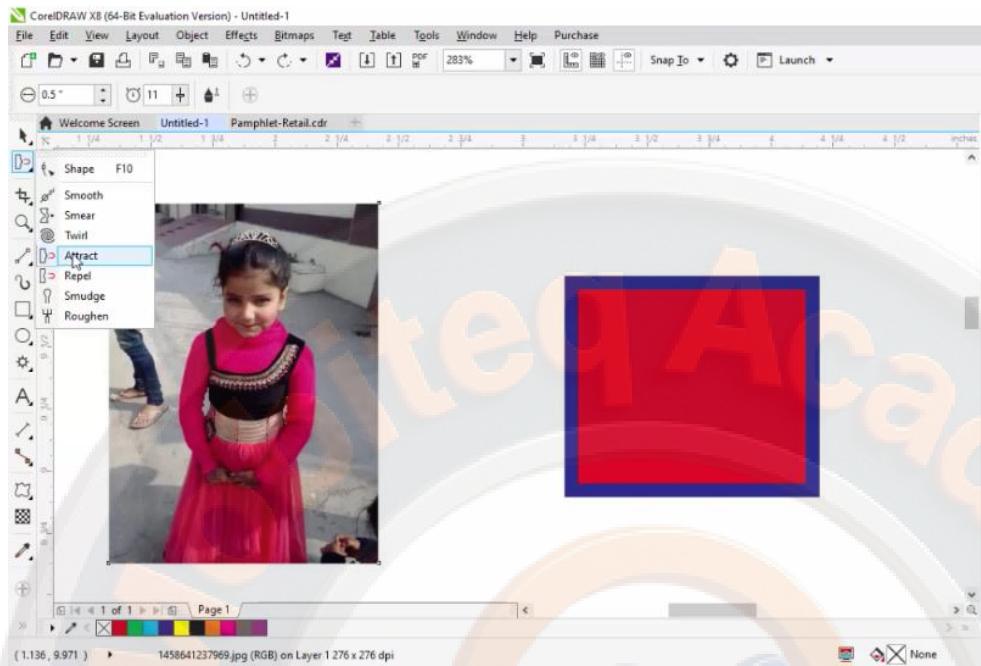
अब हम shape tool के अंतर्गत आने वाले twirl tool के बारे में जानेगे यह tool आपकी shape या image को एक twirl effect देने की कोशिश करेगा आप hint section में देख सकते हैं जैसे ही हमने twirl tool को select किया हमारे पास property bar में कुछ option available हो गए हैं जिससे हम इसका nib size set कर सकते हैं इसी तरह rate अर्थात् कितनी speed से यह tool कार्य करे वह set कर सकते हैं इसी तरह ओर option का use आप कर सकते हैं सबसे पहले हमने shape को सलेक्ट किया है और फिर twirl effect को select करे।



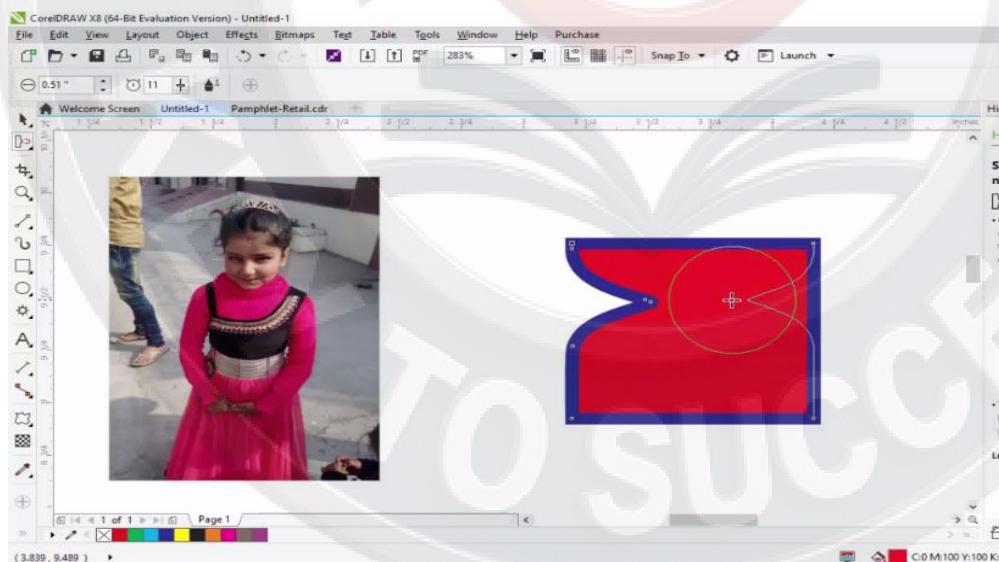
फिर shape के corner पर क्लिक करके left क्लिक press करके रखे तो आपकी shape को twirl करना शुरू कर देता है इस तरह हमने twirl के साथ एक effect दे दिया है।



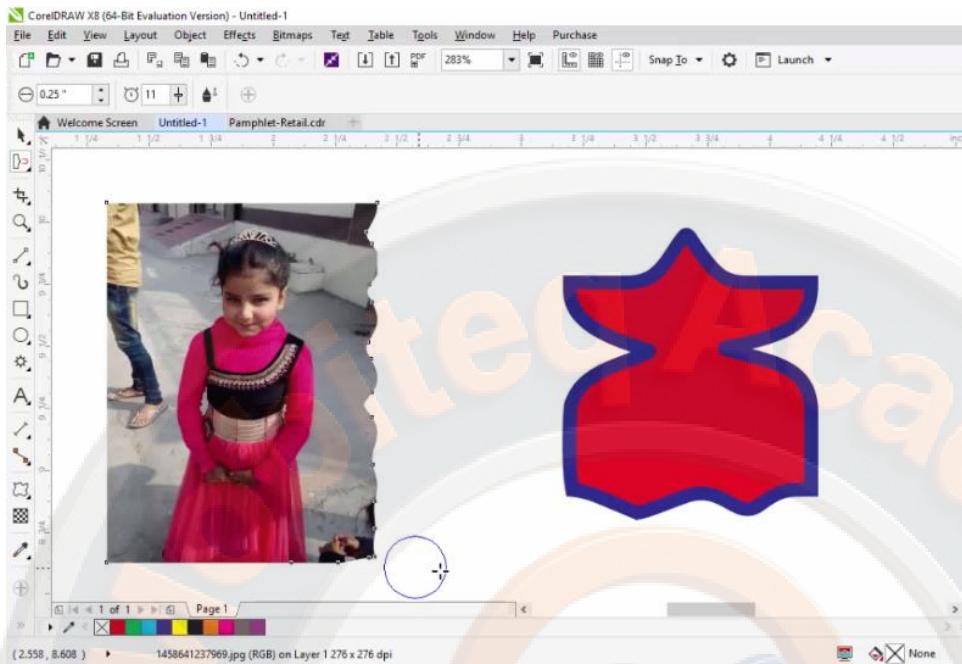
इसी तरह हमने एक image को लिया है और pick tool से image को select किया है और twirl tool को select किया है फिर image के corner पर क्लिक करके उसे रोककर रखा है जितनी देर आप mouse को उस जगह पर रोककर रखेंगे उतना ही twirl effect आप दे सकेंगे आप किस दिशा में twirl को घुमाना चाहते हैं वह आप property bar में counterclockwise option या clockwise option से चुन सकते हैं इस तरह आप image को different effect दे सकते हैं यदि आप एक से ज्यादा shape पर twirl effect देना चाहते हैं तो आप shift बटन को press करके बारी बारी से shape पर क्लिक करे तो आप की दोनों shape एक साथ select हो जाएंगी अब आप twirl option का use कर सकते हैं इस तरह आप image को twirl effect दे सकते हैं।



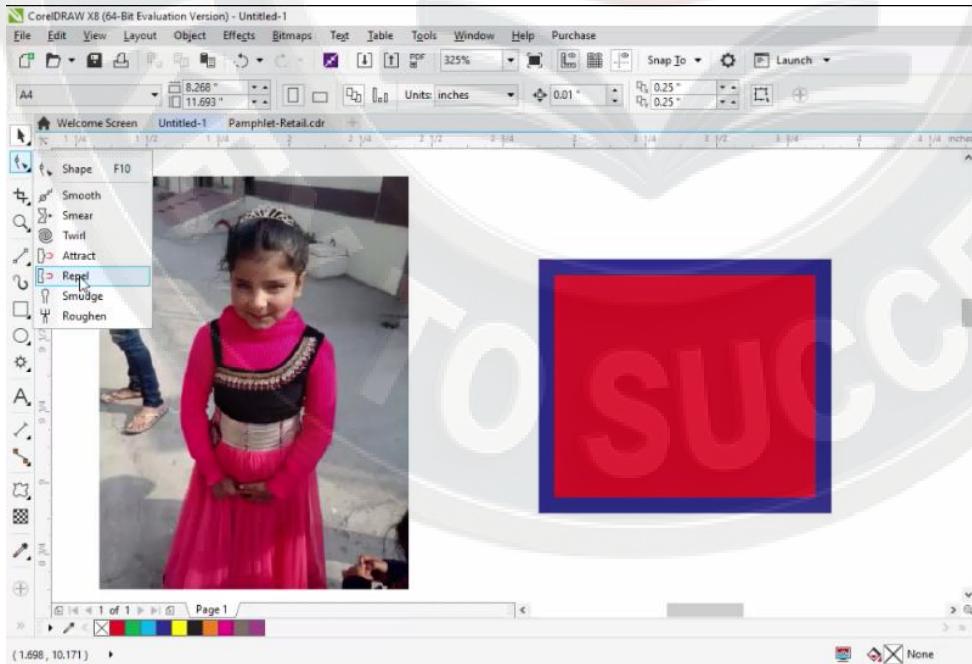
अब हम shape tool में attract tool के बारे में जानेगे यहां पर हमने drawing sheet पर दो example लिए हैं हमने rectangle को select किया है आप चाहे तो pick tool से shape को select कर सकते हैं या फिर आप shape के बीच में क्लिक करे तो भी shape select हो जाएगी फिर हमने attract tool को select किया है जिससे की property bar में option available हो गए हैं जिनका use आप कर सकते हैं



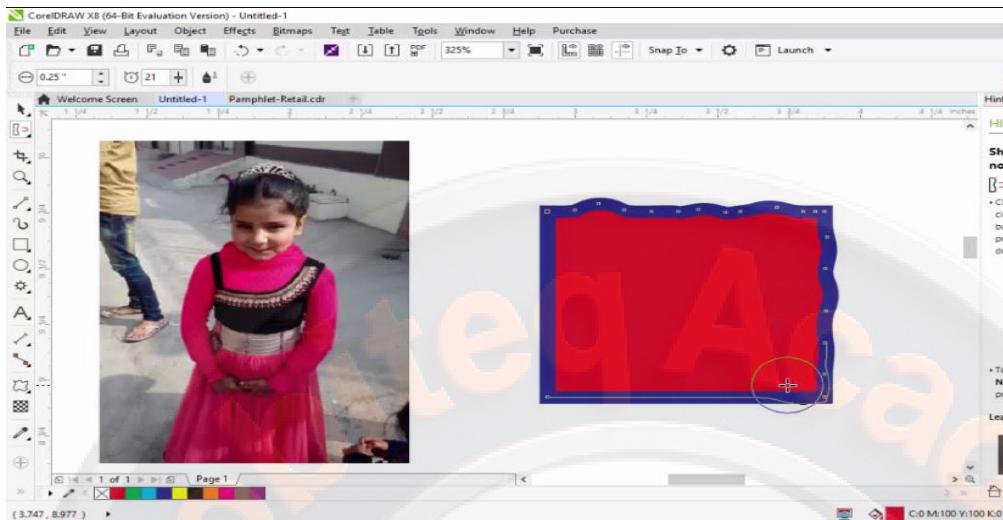
अब हम mouse को shape के border पर क्लिक करके उसे अंदर की ओर drag करते हुए shape को change कर सकते हैं इसी तरह हम इसे बाहर की तरफ भी drag कर सकते हैं इस तरह हम shape को modify कर सकते हैं आप किसी भी तरह इसे modify कर सकते हैं आप जब तक mouse को छोड़ते नहीं हैं तब तक यह shape को modify करता रहता है इस तरह हमने rectangle shape को modify किया हैं।



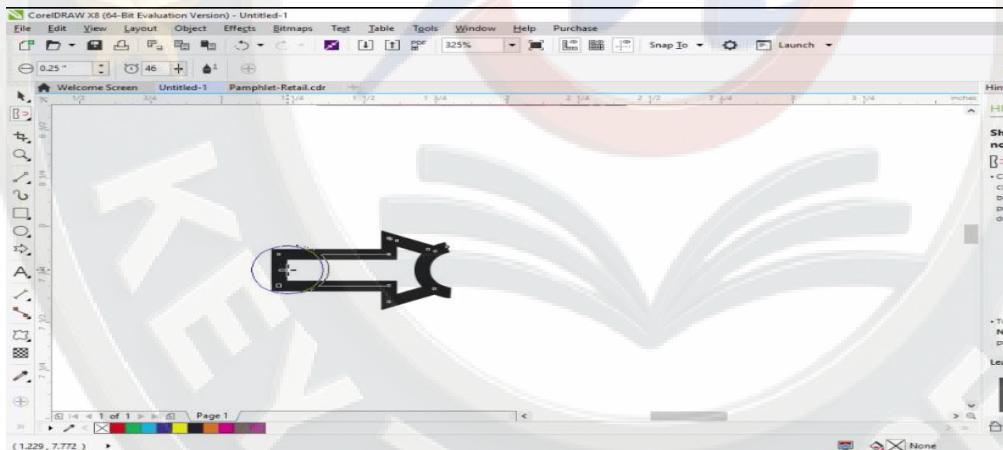
इसी तरह हमने एक image को import किया है और उसे select किया है फिर attract tool को select किया है और image को एक design देने की कोशिश की है यदि हम shape tool को select करे तो nodes available हो जाएंगे इन्हें drag करके image को set कर सकते हैं क्योंकि attract tool image को delete नहीं करता है सिर्फ visual ही उसे हटाता है आप shape tool का use करते हुए उसे वापस ला सकते हैं इस तरह हम attract tool का use कर सकते हैं।



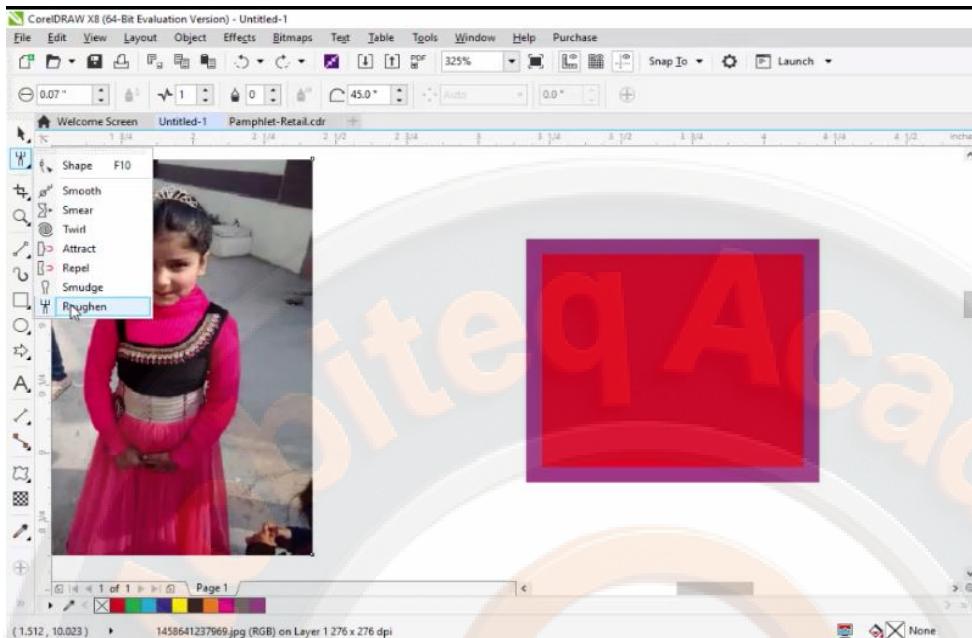
अब हम ripple tool के बारे में जानेगे।



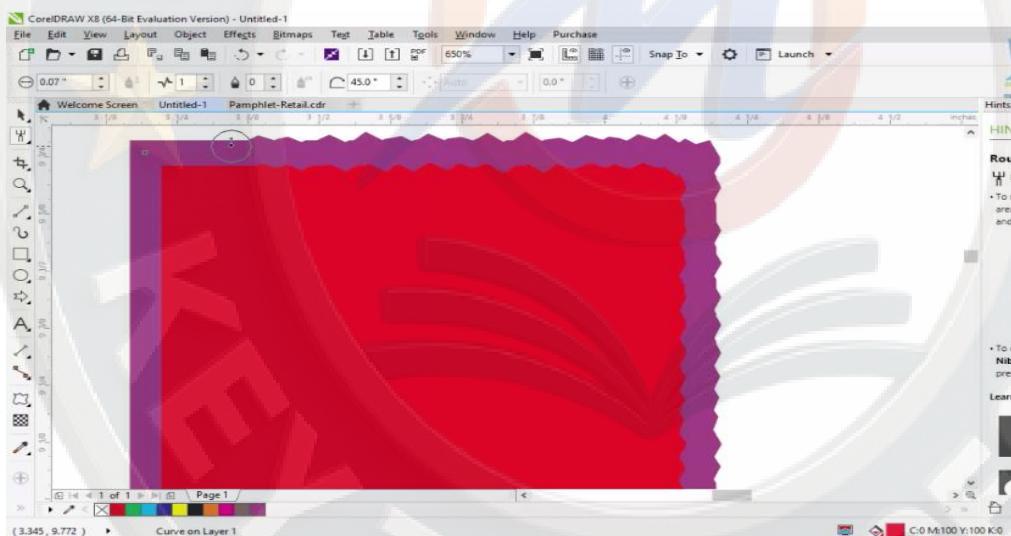
हमने shape को select किया और shape option से ripple option को select किया और shape के border पर क्लिक करके उसे अंदर की तरफ drag किया है तो यह बाहर की तरफ effect देता है और जब हम बाहर की तरफ drag करते हैं तो shape को अंदर की तरफ effect देता है इस तरह यह विपरीत कार्य करता है इस तरह से हम shape को modify कर सकते हैं और उसे effect प्रदान कर सकते हैं हम property bar में available option से size को set कर सकते हैं।



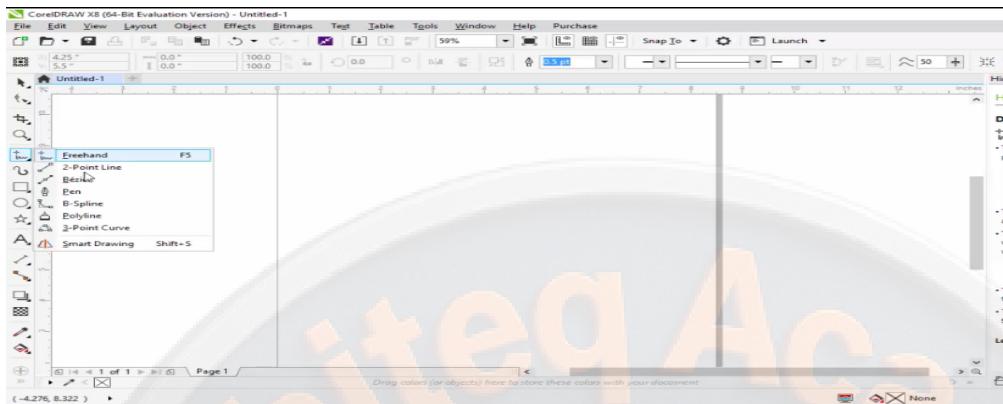
इसी तरह हमने एक arrow shape को लिया है और इसे select करके ripple option को select किया है और इसे modify किया है अगर हम shape tool को select करे तो हमारे पास nodes available हो जाते हैं जिससे हम shape को फिर से modify कर सकते हैं इस तरह shape tool में पूरी filexability रहती है जिससे आप shape को फिर से modify कर पाएं। इस तरह हम basic shape को modify करके new shape create कर सकते हैं इस तरह से हम shape tool और उसके अन्य tools का use करके आपनी shape को modify करके उससे new shape create कर सकते हैं।



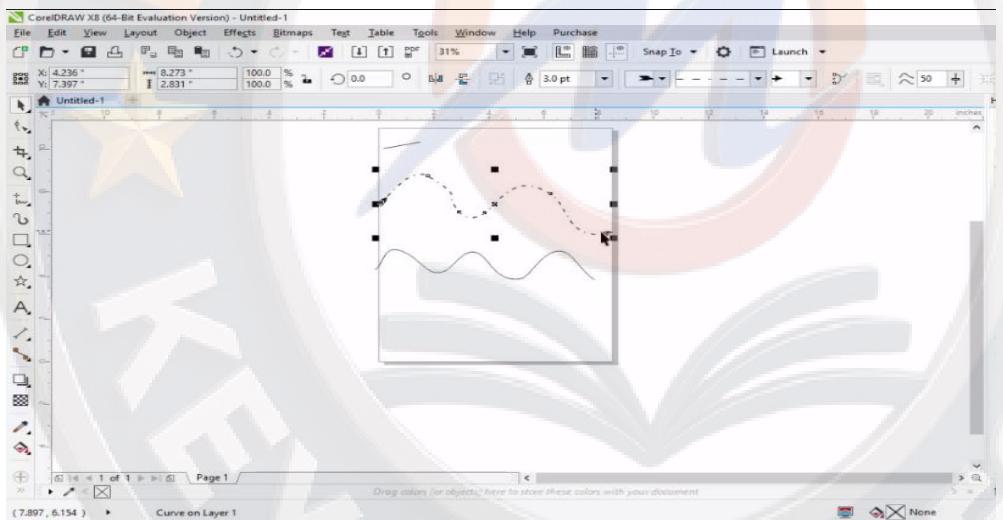
अब हम roughen tool के बारे में जानेगे।



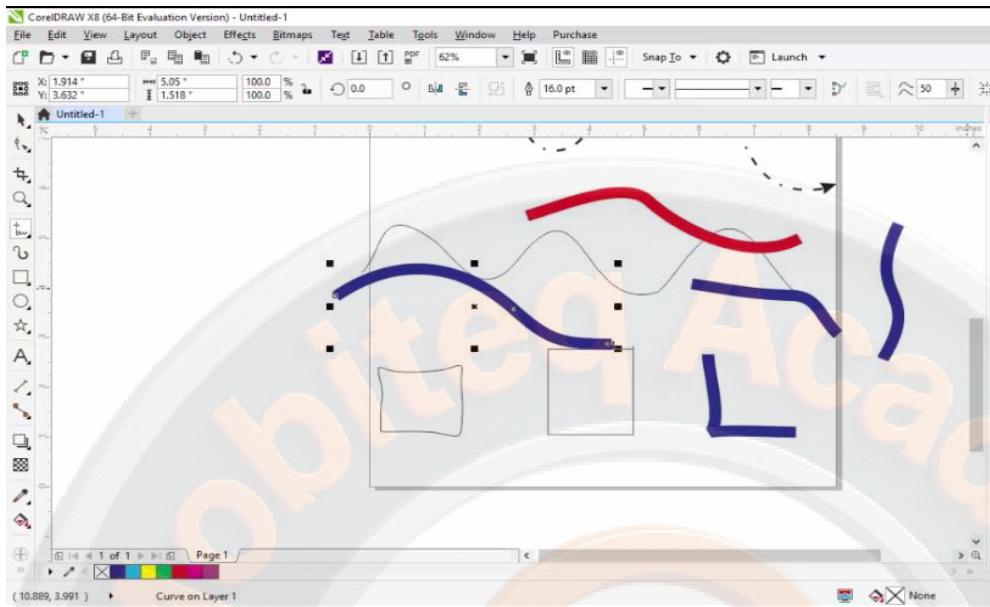
हमने shape को select किया है और roughen tool को select कर लिया है और mouse को shape के border पर क्लिक करके बाहर से अंदर की ओर क्लिक किया है जब हम बाहर से अंदर की ओर क्लिक कर रहे हैं तो यह roughen हो रही है इसका use भी हम design देने के लिए कर सकते हैं इस तरह हम basic shape को roughen tool से design दे सकते हैं अगर हम property bar से nib size को बड़ा कर दे तो हम image को एक अलग तरह का effect दे सकते हैं।



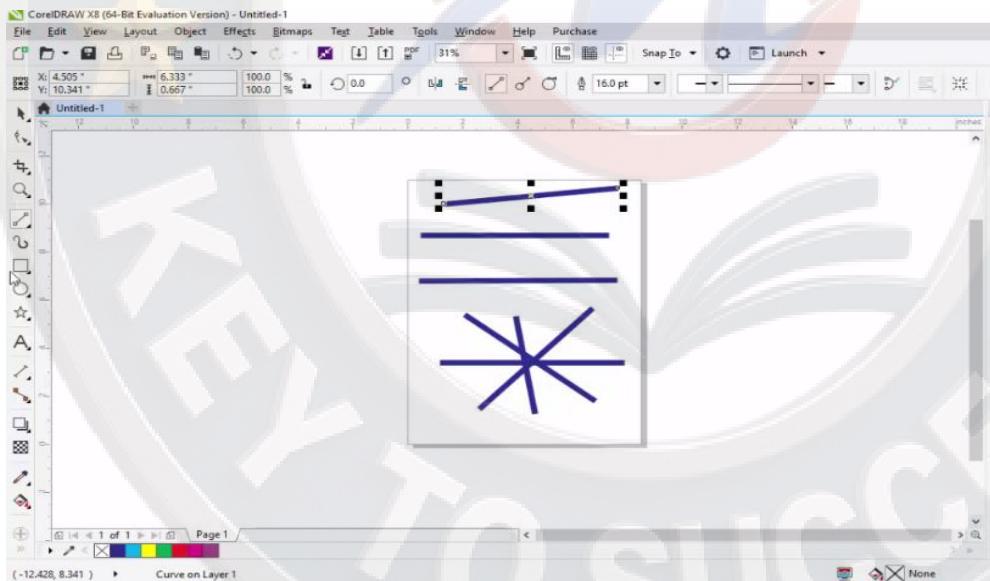
अब हम tool box के free hand tool के बारे में जानेगे इस पर क्लिक करे तो इस tool में भी काफी सारे tools जुड़े हुए हैं ये सभी tool curve tool कहलाते हैं और इनका use curve types design या drawings के लिए किया जाता है इसमें हम पहले free hand tool की जानकारी लेंगे यह एक freehand tool है जोकि इसके नाम से ही स्पष्ट है इससे हम mouse को आसानी से drag करते हुए drawing कर सकते हैं जैसे की हम pencil से paper पर करते हैं।



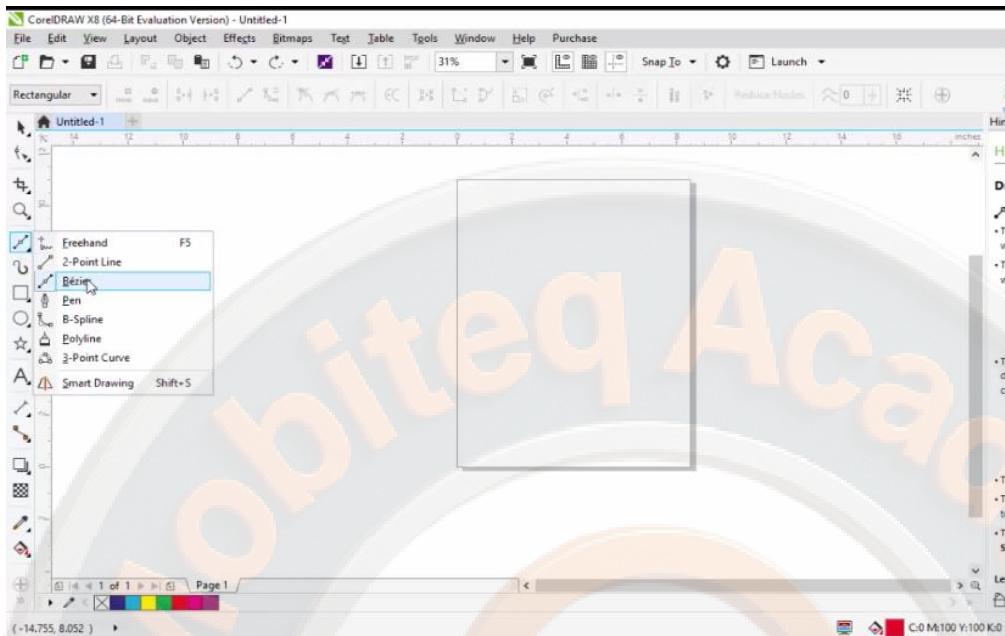
आपको mouse को क्लिक करके drag करना है जिससे की line draw हो जाती है आप property bar में available option का use कर सकते हैं आप line का size set कर सकते हैं इसमें हम जब draw करते हैं तो line में smoothness नहीं होती है लेकिन जब उस line को छोड़ते हैं तो वह smooth हो जाती है यदि हम बिल्कुल स्टेट line चाहते हैं तो हम freehand tool के साथ shift बटन का use कर सकते हैं अगर आप कुछ color का use करके draw करना चाहते हैं तो आप color box में से एक color पर right क्लिक करके color ले सकते हैं क्योंकि यह border की तरह है इसलिए हम color के लिए right क्लिक का use करेगे।



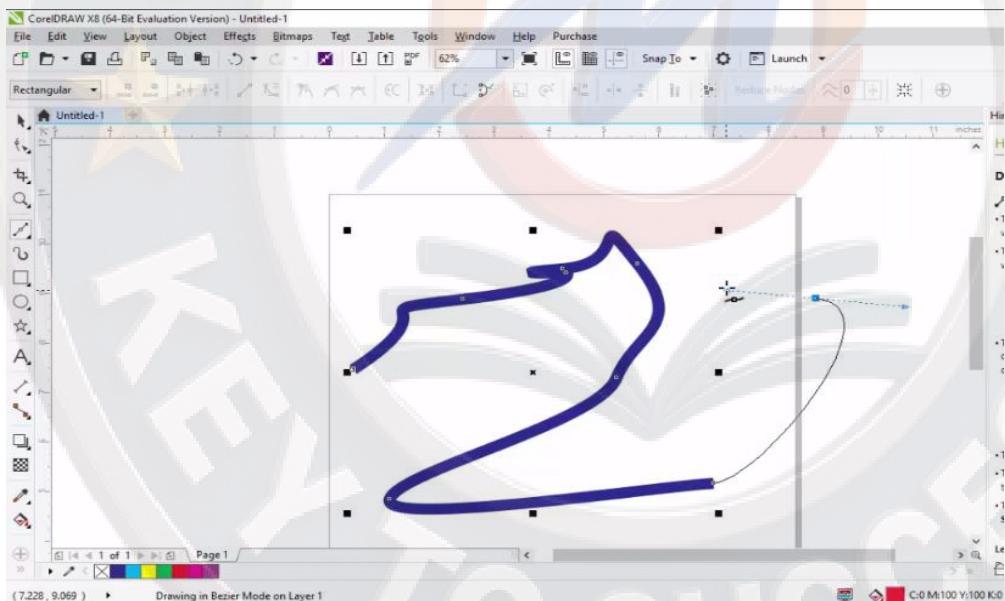
इस तरह हम freehand tool से कुछ भी draw कर सकते हैं और इसे हटाने के लिए pick tool को select करके इसे select करेंगे और delete press करेंगे या फिर आप Ctrl+A को press करके delete press कर दे इस तरह सभी object delete हो जाएंगे।



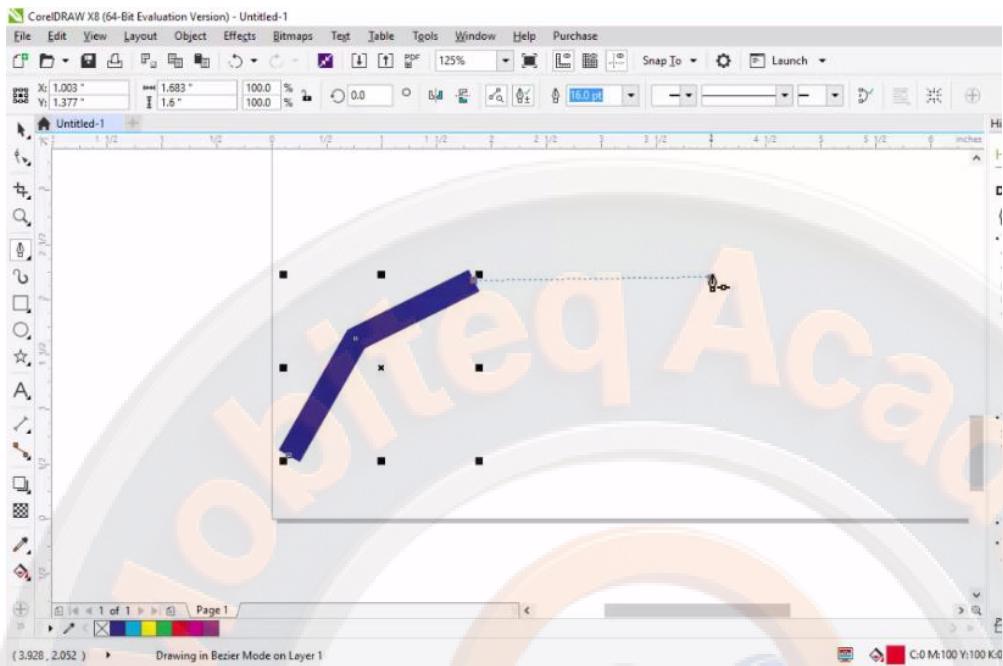
अब हम 2 point line tool के बारे में जानेंगे यह बिल्कुल simple tool है इसे select करे और sheet पर क्लिक करके उसे drag करके दुसरे सिरे पर छोड़ दे तो इस line draw हो जाएगी इससे आप किसी भी तरह की line को draw कर सकते हैं इस option को select करने के बाद property bar में option available हो जाते हैं जिनका use आप कर सकते हैं आप weight set कर सकते हैं आप arrow का use कर सकते हैं आप line style को चुन सकते हैं आप color box में color पर right क्लिक करके colorful line draw कर सकते हैं इस तरह आप 2point line tool का use कर सकते हैं।



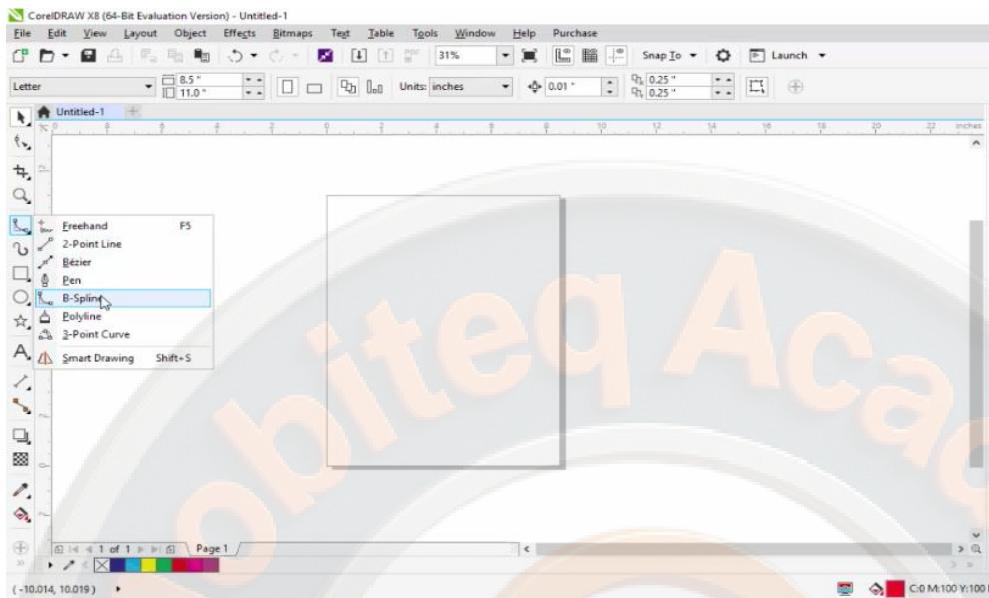
अब हम bezier tool के बारे में जानेगे।



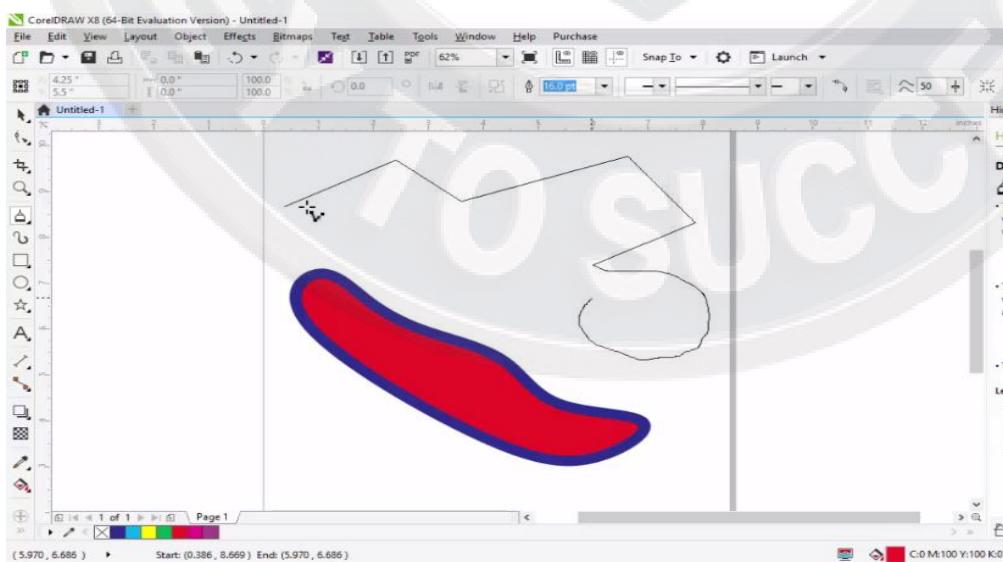
हमने bezier tool को select किया है और sheet पर क्लिक करके उसे draw करते हैं जब हम draw करते हैं तो हमारे पास दो arrow available हो जाते हैं जोकि curve को define करते हैं जहां भी हम क्लिक करते हैं वहां ये line follow करती हुई आ जाती है जो arrow available होते हैं आप इनसे curve को आसानी से modify कर सकते हैं अगर हम Alt key को press करे तो हम line को move कर सकते हैं और जब ठीक लगे तो वहां पर क्लिक कर सकते हैं यदि आप C बटन को press करे तो हमारे पास एक arrow available हो जाता है इसमें हमें preview नहीं दिखाया जाता है इस तरह से bezier tool का use कर सकते हैं।



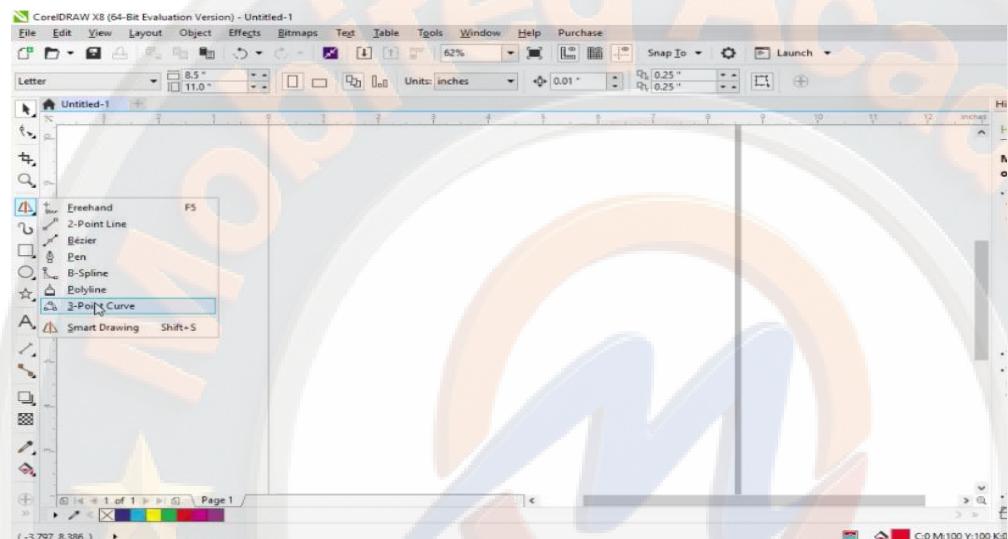
अब हम pen tool के बारे में जानेगे हमने pen tool को select किया है फिर sheet पर क्लिक करके drag किया तो हमें उस line का preview दिखाया जाता है जिससे हम line draw करने से पहले preview देख सकते हैं और फिर क्लिक कर सकते हैं लेकिन अगर हम क्लिक किए बिना drag करते हैं तो हम आसानी से curve design में convert कर सकते हैं और अगर हम क्लिक करने के बाद drag करने के साथ Alt key press करके रखते हैं तो हम इसे move कर सकते हैं इसको move करते हुए आसानी से change कर सकते हैं इसी तरह अगर c key को press करके रखे तो एक arrow available रहता है जिसका use हम आसानी से कर सकते हैं इससे आप आसानी से line को draw कर सकते हैं यदि हम line का end करना चाहते हैं तो हम space बटन का use कर सकते हैं तो pen tool हट जाएगा यदि हम pen tool को फिर से select करेंगे और जो lines draw की हुई है उस पर nodes available हैं इन nodes पर mouse लेकर जाए तो उसके साथ minus का icon available हो जाता है अब हम इन nodes को delete कर सकते हैं जैसे ही हम इन nodes को delete करते हैं तो बीच वाली lines हटती जा रही है यदि आप फिर से shape tool का use करे तो आप इसे modify भी कर सकते हैं आप property bar में available option का use भी कर सकते हैं यदि हम shift बटन का use करे तो हम stroke line draw कर सकते हैं इस तरह से हम pen और bezier tool का use कर सकते हैं।



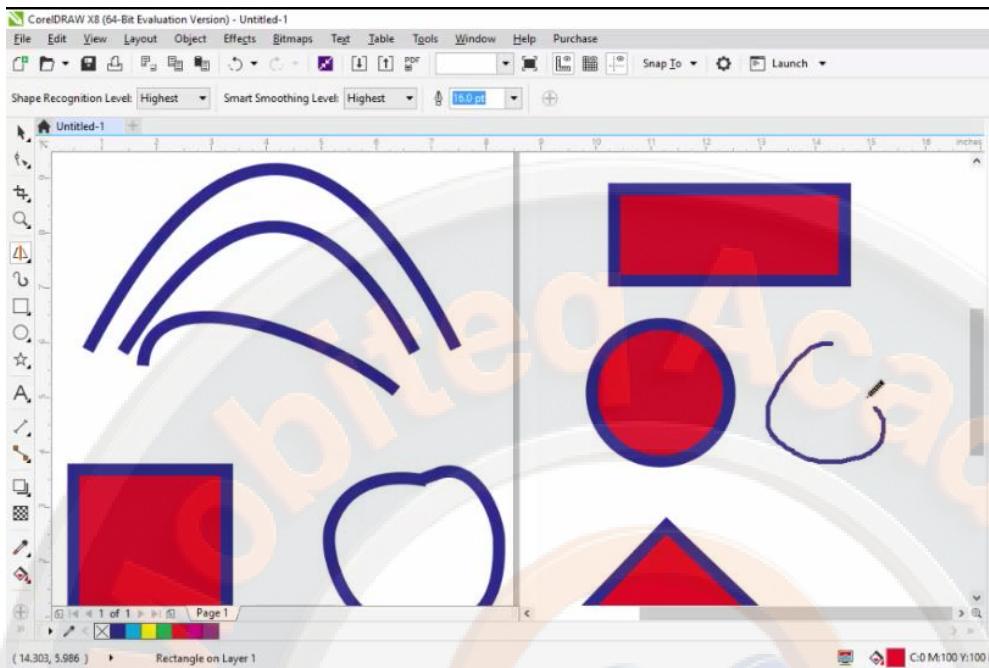
अह हम curve tool के अंतर्गत B-spline tool के बारे में जानेगे इस tool को select किया और sheet पर क्लिक करके drag करके फिर क्लिक करते हुए drag करते हैं जहा पर क्लिक करते हैं वहा पर एक node available हो जाएगा जिससे आप line को modify कर सकते हैं हम जहा पर क्लिक करते हैं वहा पर nodes available होते जाते हैं इस तरह से हम एक shape बना सकते हैं हम shape tool को select करे तो nodes available हो जाते हैं जिससे shape को फिर से modify कर सकते हैं अगर हम किसी nodes पर double क्लिक करे तो उस node को delete कर सकते हैं और कहीं पर double क्लिक करके nodes को add भी कर सकते हैं।



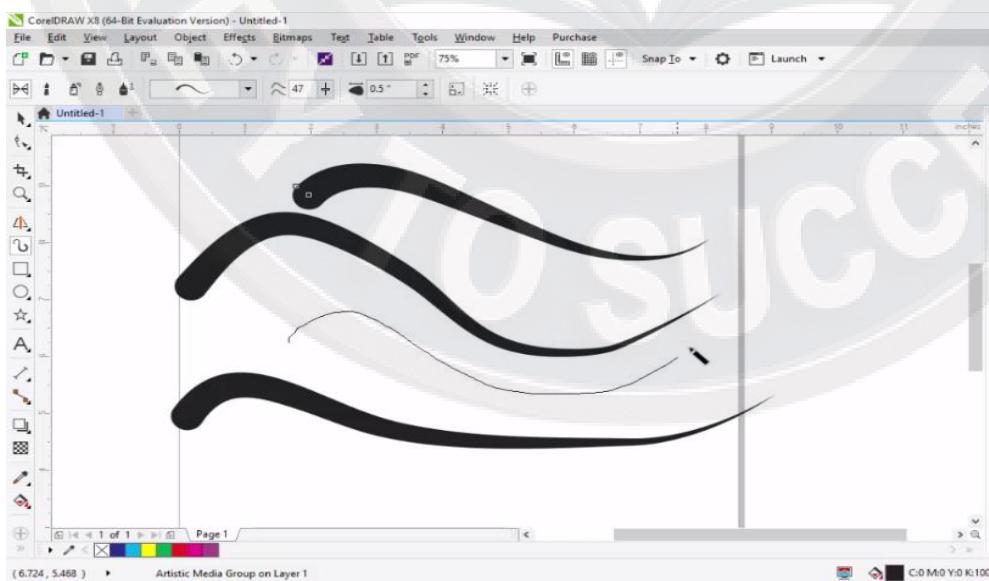
इसी तरह polyline tool को select किया और sheet पर क्लिक करके drag करते हैं तो स्टेट line draw कर सकते हैं और यदि curve में draw करना चाहते हैं तो left क्लिक press करके drag करते हैं तो हम curve define कर सकते हैं यह इस तरह लगता है जैसे की freehand tool का use किया गया हो इस तरह आप क्लिक करके draw करते हैं तो line draw कर सकते हैं और left क्लिक press करके draw करते हैं तो उसे curve में draw कर सकते हैं इसे modify करने के लिए shape tool का use कर सकते हैं इस तरह से polyline tool का use कर सकते हैं



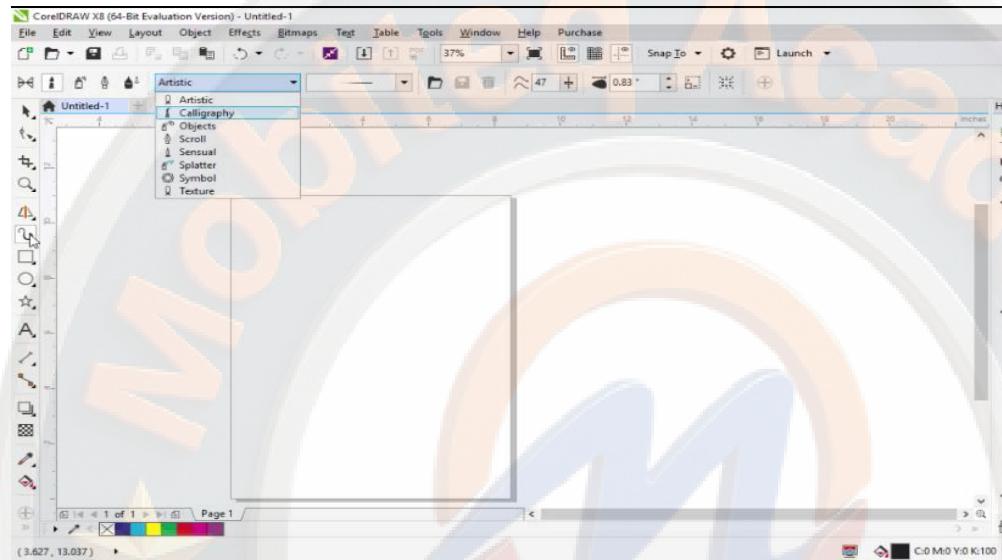
अब हम 3point curve tool का use करेंगे हमने इस tool को select किया और sheet पर क्लिक करके drag किया और दूसरी side पर क्लिक कर दे अब बीच में क्लिक करके drag करे तो हम आसानी से curve की shape दे सकते हैं इसमें आपके पास angle available है जिससे आप इसे modification कर सकते हैं इस तरह से आप 3point tool का use कर सकते हैं।



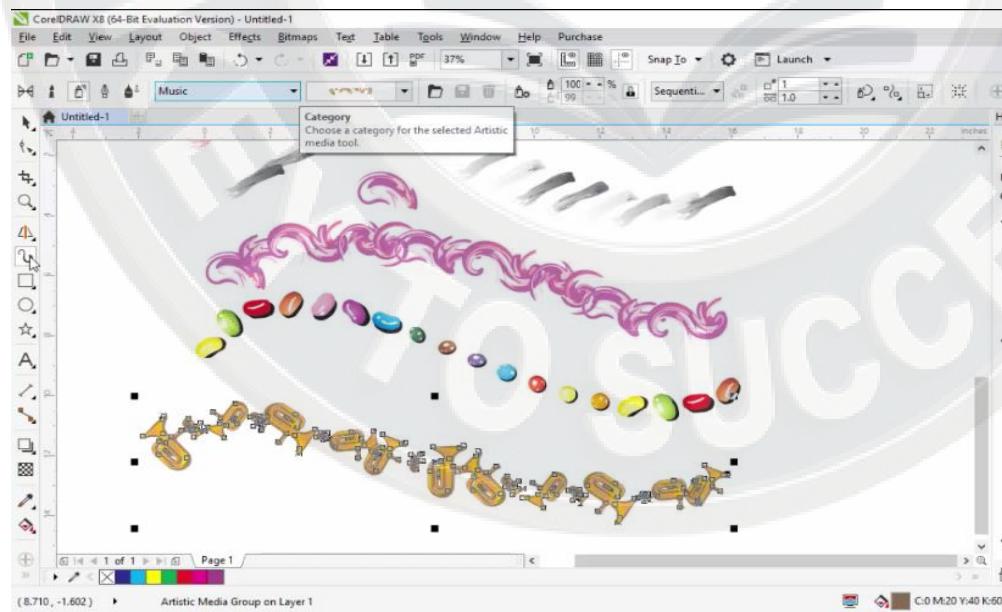
अब हम curve tool में ही smart drawing tool को use करेगे यह एक important tool है जिससे की हम आसानी से shape को define कर सकते हैं इसके लिए हमें इस tool को select करना है और क्लिक करके draw करना है यह उस shape को basic shape देने की कोशिश करता है यह उसे proper redefine करता है हम property bar में level option में highest level set कर दे तो यह पूरी तरह से basic shape में convert करेगा इस तरह से आप basic shape को draw कर सकते हैं और smart drawing tool का use कर सकते हैं।



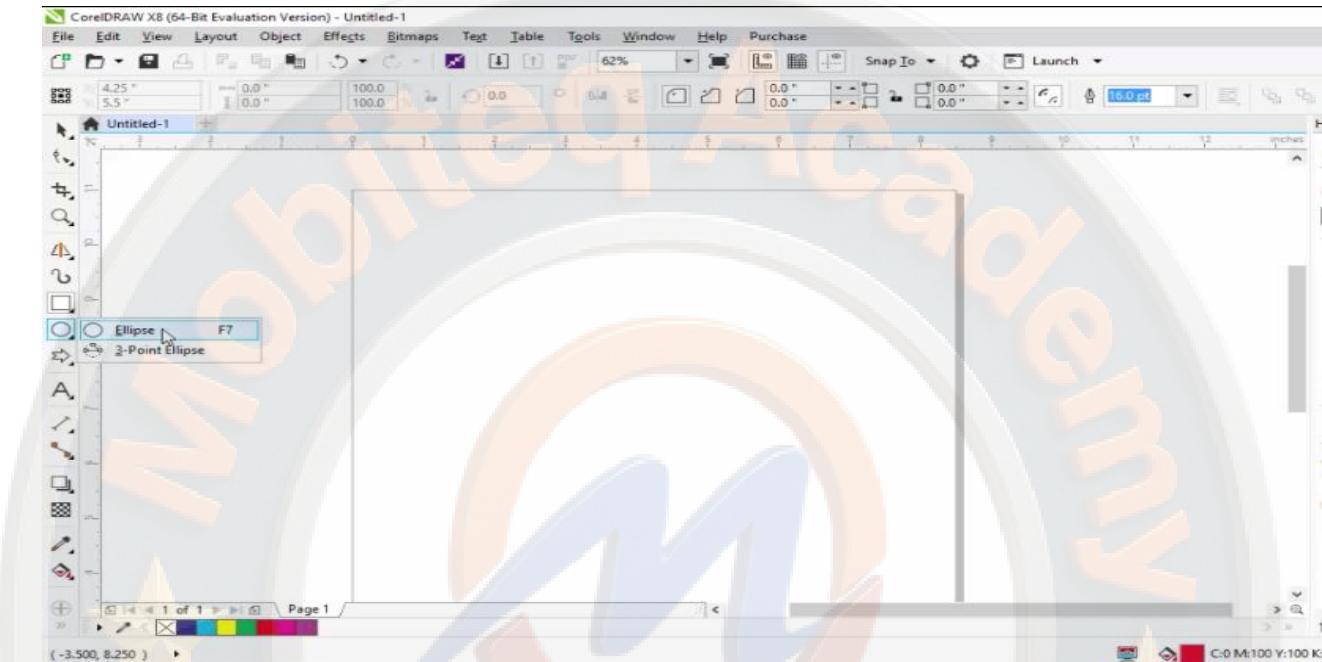
अब हम tool box के artistic tool के बारे में जानेगे इस tool को select किया ऊपर property bar में इससे related option available हो गए हैं जिनका use कर सकते हैं हमने preset option को select किया और साथ ही stock style को set किया और क्लिक करके drag किया आप smoothness दे सकते हैं साथ ही weight को set कर सकते हैं इस तरह हम artistic media tool से artistic design create कर सकते हैं इसी तरह आप color को select करके कुछ create कर सकते हैं color select करने के लिए left क्लिक का use करेगे।



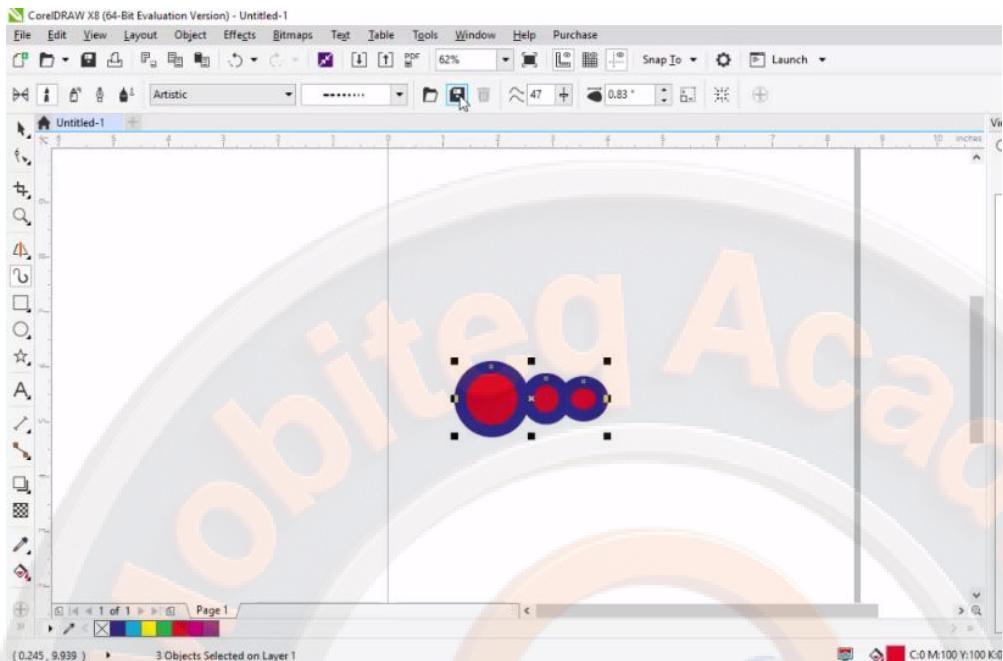
अगर ऊपर tool box से brush option को select करते हैं तो उससे related option available हो जाते हैं जिनका use आप कर सकते हैं।



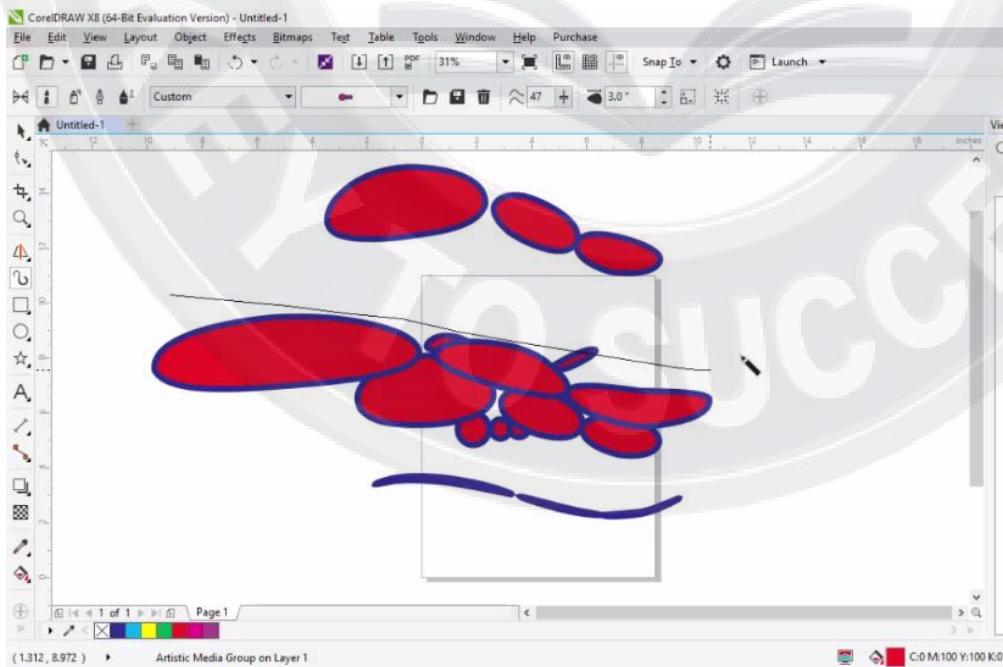
अब हमने sprayer option को select किया है तो उससे related option available है आप category को chose कर सकते हैं brush stroke को chose कर सकते हैं हमने select करके draw किया तो brush stroke available हो जाते हैं इस तरह से अलग अलग category को chose करके और brush stroke को chose करके different design को create कर सकते हैं इस तरह से artistic media tool का use कर सकते हैं।



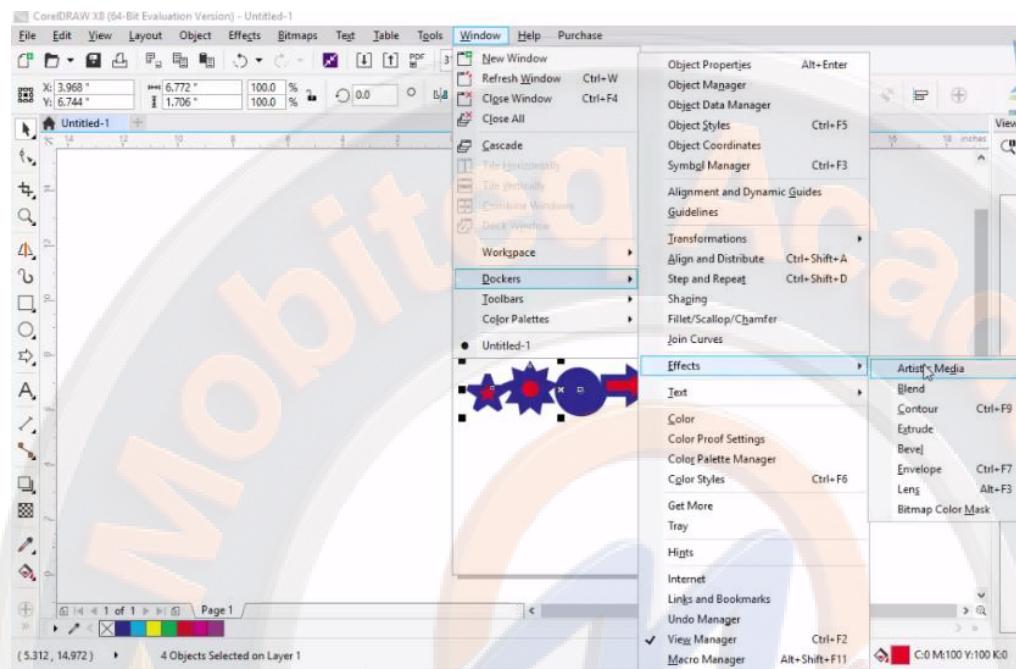
हम अपने customize strokes को भी create कर सकते हैं अब हम इसके बारे में जानेगे इसके लिए आप जिस image या shape को as brush या sprayer use करना चाहते हैं उसको बना ले हमने ellipse को select किया है और draw कर लिया है इसको हम as a brush use करना चाहते हैं।



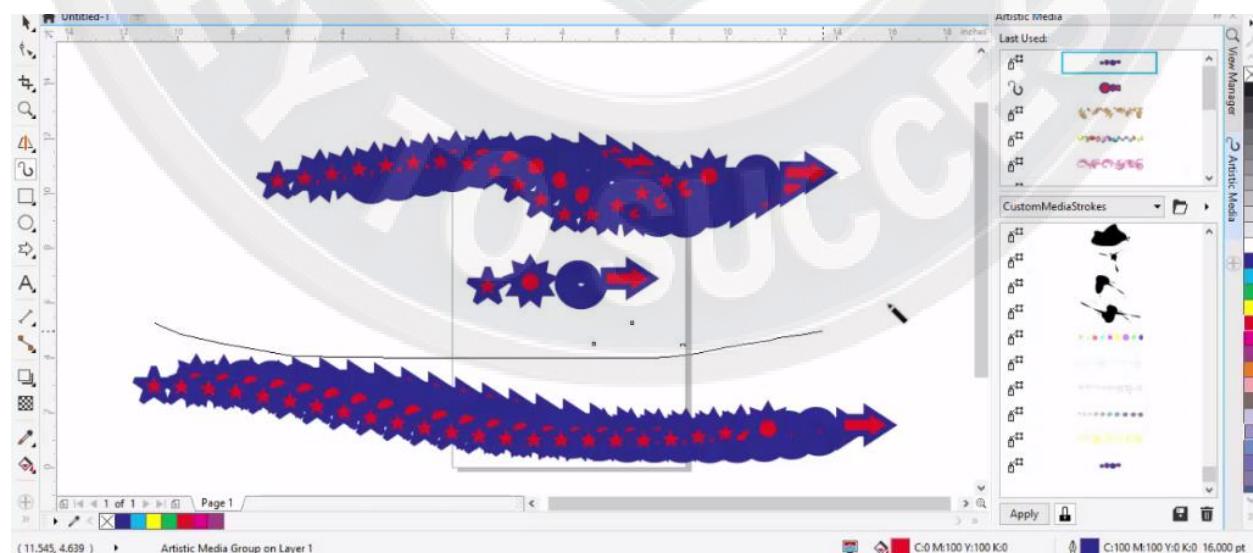
हमने इसे select किया है और artistic media tool को select किया है ऊपर इससे related option available हो गए हैं अब हम इसे property bar में save option से save करेंगे save पर क्लिक करते एक box available होगा इसमें आप name type करके save पर क्लिक कर दे अब हम बाहर sheet पर क्लिक कर देते हैं अब category option में custom को चुन लेते हैं आप देखेंगे की जो custom आपने create किया है वह available हो गया है अब हम इसे क्लिक करके chose करेंगे और sheet पर क्लिक करके draw कर सकते हैं आप setting change करके भी use कर सकते हैं।



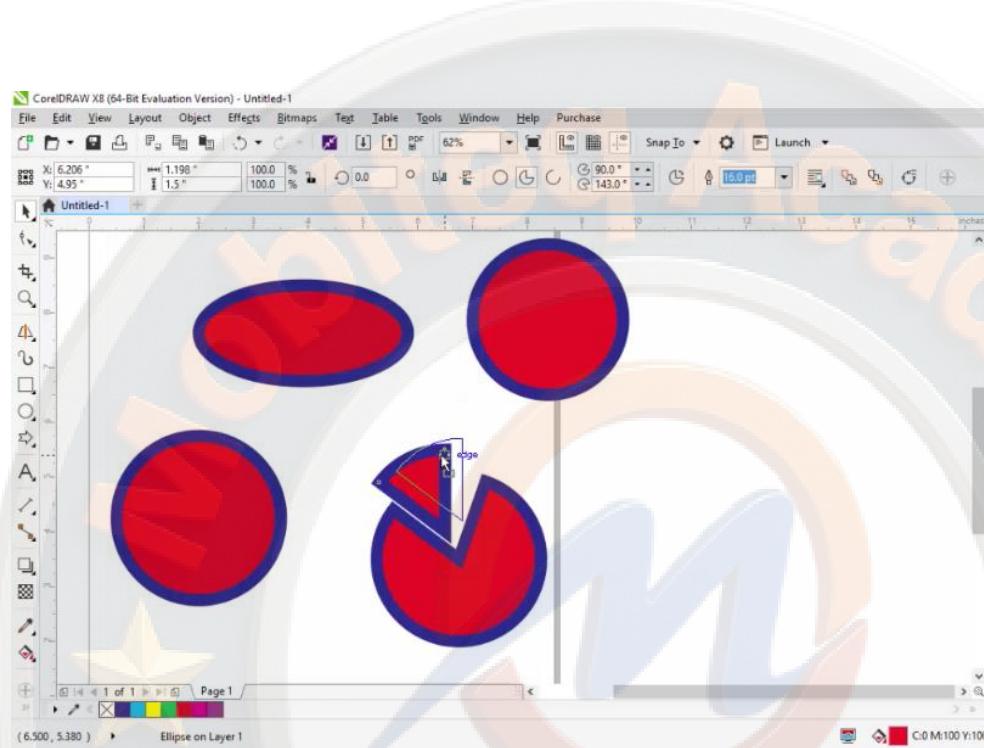
इस तरह से हम custom design को create कर सकते हैं और उन्हें as a brush stroke use कर सकते हैं इस तरह आप आसानी से कार्य कर सकते हैं।



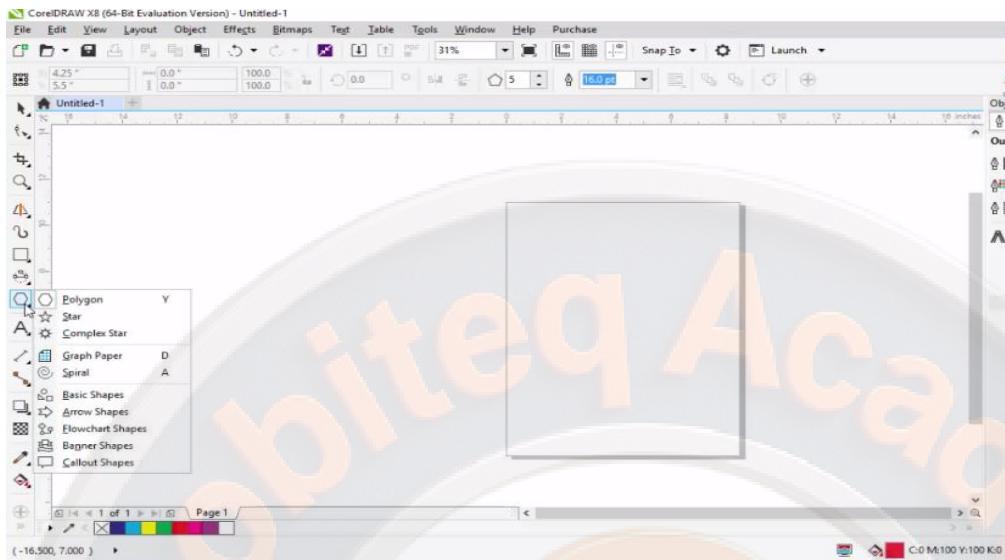
इसी कार्य को हम docker से करेगे हमने shape को select करके उसे draw किया है और उसे select किया है और window option पर क्लिक करके docker पर क्लिक करके effect में artistic media को select किया है आप देखेंगे कि styles right side पर available हो गए हैं अब right side नीचे की तरफ save option पर क्लिक करके save कर लेते हैं आप as object sprayer के रूप में save करेंगे आप file का नाम type करके save पर क्लिक कर दे अब आप custom में इसे नीचे की तरफ देख सकते हैं इसे select करे और इसे draw कर सकते हैं।



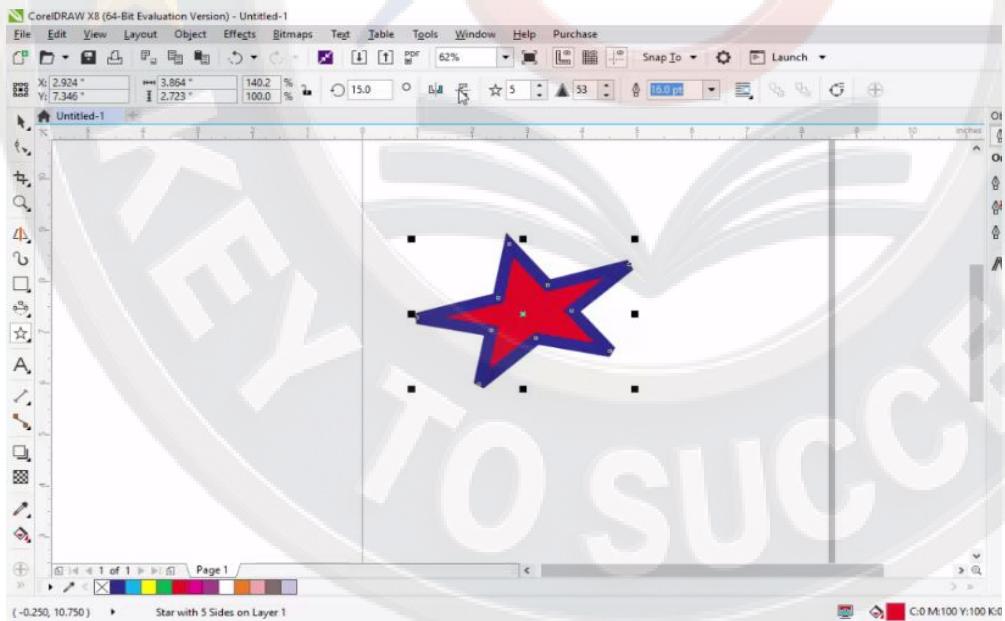
इस तरह से customize stroke बना सकते हैं और उनका use कर सकते हैं आप इस stroke को delete भी कर सकते हैं ऊपर delete का icon available है जिससे आप delete कर सकते हैं इस तरह से customize stroke का use कर सकते हैं।



अब हम ellips tool के बारे में जानेगे हमने ellips tool को select किया है और उसे क्लिक करके draw कर लिया है ऊपर इससे related option available हो गए हैं जिनका use कर सकते हैं आप pie को defind कर सकते हैं arc shape को define कर सकते हैं यदि Ctrl press करके draw करते हैं तो एक perfect ellips create कर सकते हैं अगर हम plus(+) का use करे तो duplicate तैयार कर सकते हैं आप angle को define कर सकते हैं अगर हम shape tool को select करे तो इसे फिर से modify कर सकते हैं इस तरह हम basic shape का फिर से modification कर सकते हैं जैसे हमने पहले shape tool में किया था इसी तरह से हम 3 point ellips का use कर सकते हैं।

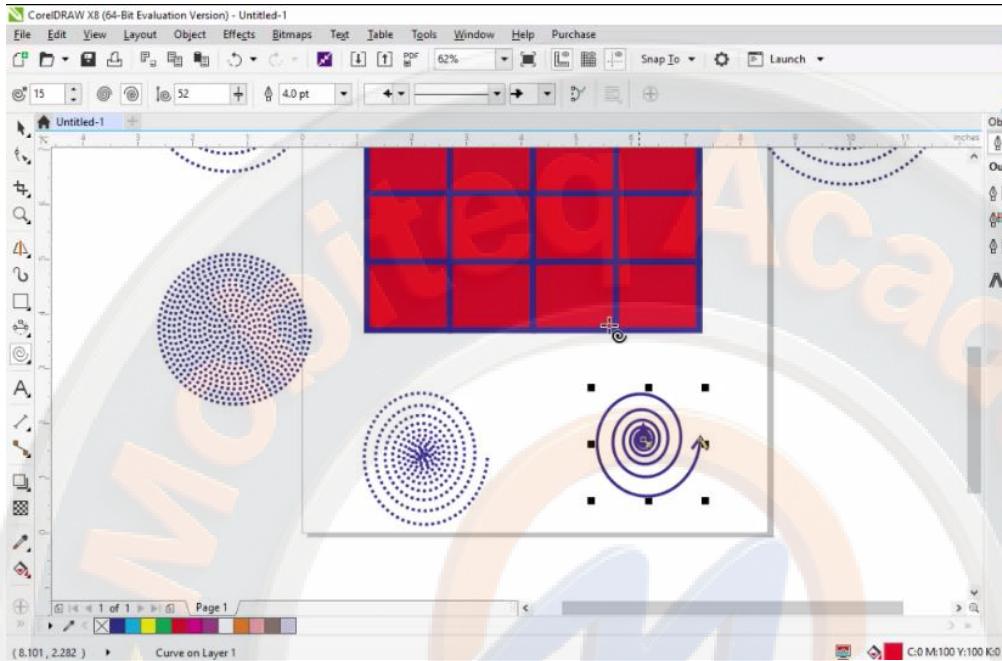


अब हम polygon tool के बारे में जानेगे इसके साथ कई और tool भी available हैं जिनका use हम shape create करने में कर सकते हैं हमने polygon tool को select किया और क्लिक करके draw किया तो हमारे पास polygon shape available हो गई है और इससे related ऊपर कुछ tools भी available हो गई हैं जिनका use इसे modify करने में कर सकते हैं इस तरह से हम polygon tool का use कर सकते हैं।



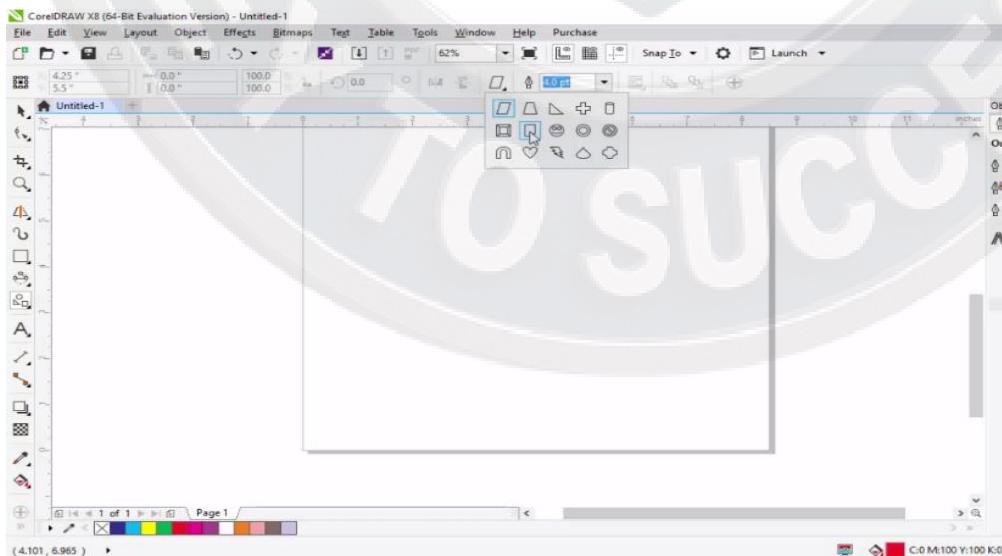
इसी तरह हम star tool को select करके star create कर सकते हैं और ऊपर के option से इसे modify कर सकते हैं आप size set कर सकते हैं आप sharpness को set कर सकते हैं आप shape tool को select करके इसे modify कर सकते हैं color fill करने के लिए left क्लिक और border color के लिए right क्लिक का use करेगे इसी तरह से complex star tool का use कर सकते हैं उसे select करके draw करे और इसे आपने हिसाब

से modify करे इस तरह से आप star और complex star का use different shape की design के लिए कर सकते हैं।

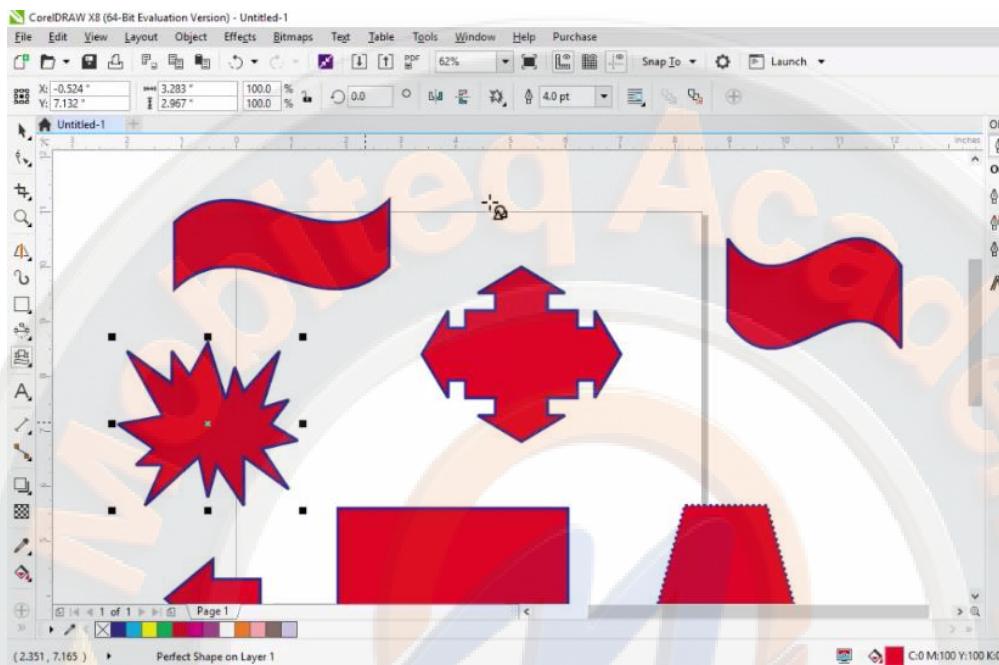


अब हम graph paper और spiral tools की जानकारी लेंगे हमने graph paper tool को select किया और क्लिक करके इसे sheet पर draw कर लिया है और ऊपर available option का use किया है जिनका use आप करके देख सकते हैं आप इसे ungroup कर सकते हैं आप इसे pick tool से select करे और ऊपर ungroup option पर क्लिक कर दे अब आप इन्हें drag करके अलग अलग कर सकते हैं आप ungroup करने के लिए Ctrl+U का use भी कर सकते हैं और group में convert करने के लिए Ctrl+Z का use करेगे।

इसी तरह से spiral tool को select करके spiral create कर सकते हैं और ऊपर option का use कर सकते हैं।



आप basic shape tool को select करे तो ऊपर option से आप shape को select करके draw कर सकते हैं इसी तरह arrow shape tool को select करे तो उससे related option का use कर सकते हैं।

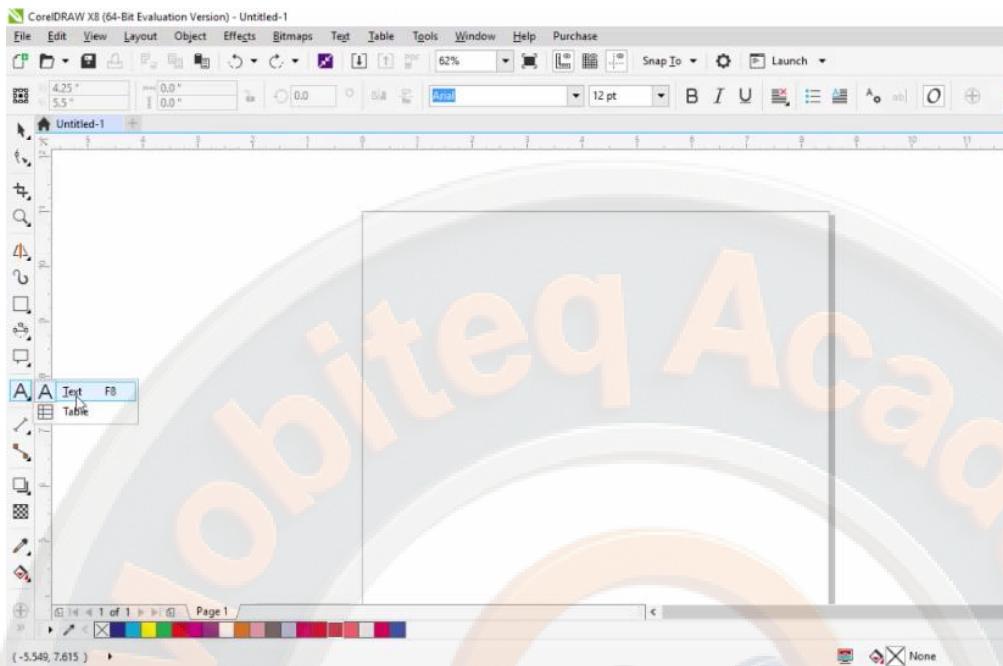


इसी तरह से flowchart tool का use भी कर सकते हैं।

इसी तरह banner shape tool का use भी कर सकते हैं यह shape banner बनाने में use की जाती है इन shape का use banner में कुछ text या special effect देने के लिए करते हैं।

इसी तरह callout shapes हैं यदि आप कोई information दिखाना चाहते हैं तो आप इन shapes का use कर सकते हैं आप इन सभी को shape tool से modify भी कर सकते हैं।

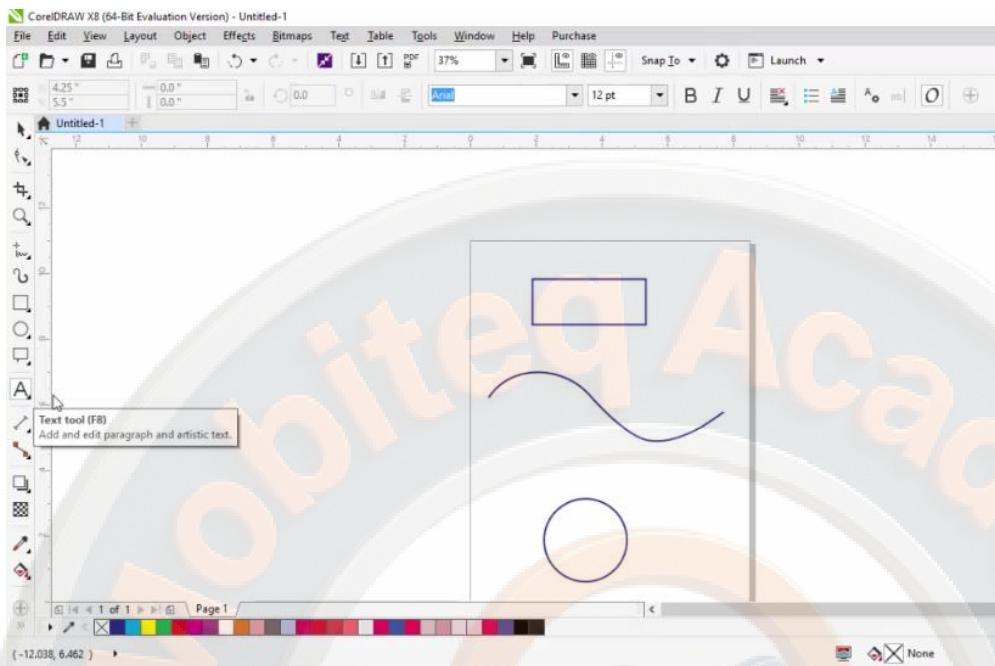
इस तरह से किसी drawing या design में यह shapes important shapes रहती है यह predefine shapes होती है इससे आप complex styles को आसानी से draw कर सकते हैं।



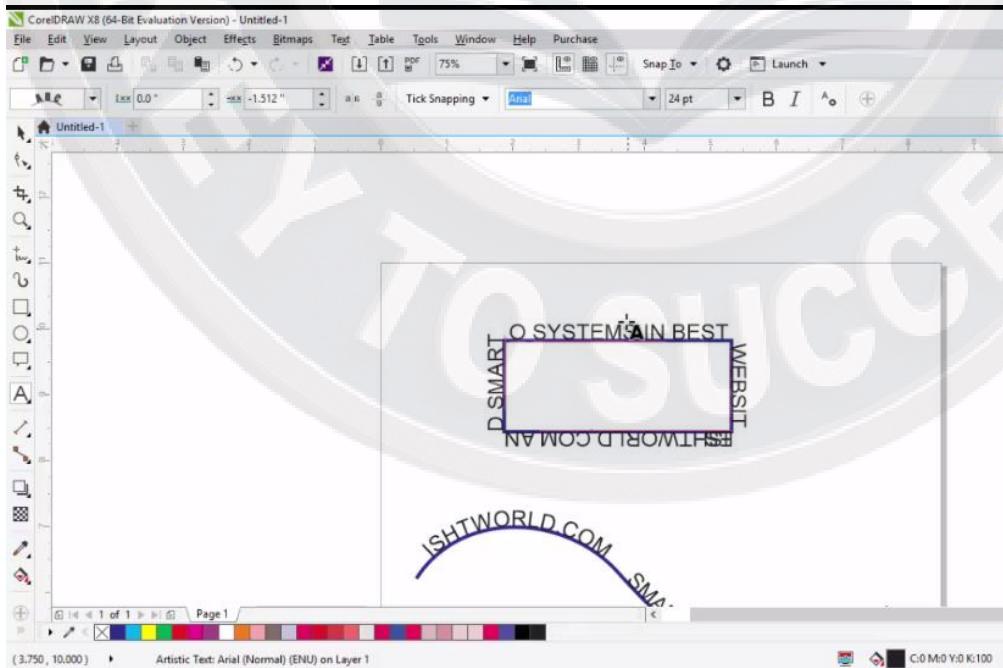
अब हम text tool की जानकारी लेंगे यह एक simple text tool की तरह है जिससे हम type कर सकते हैं हमने इस tool को select किया है और हमारे पास cursor available हो गया है अब हम कुछ भी type कर सकते हैं।



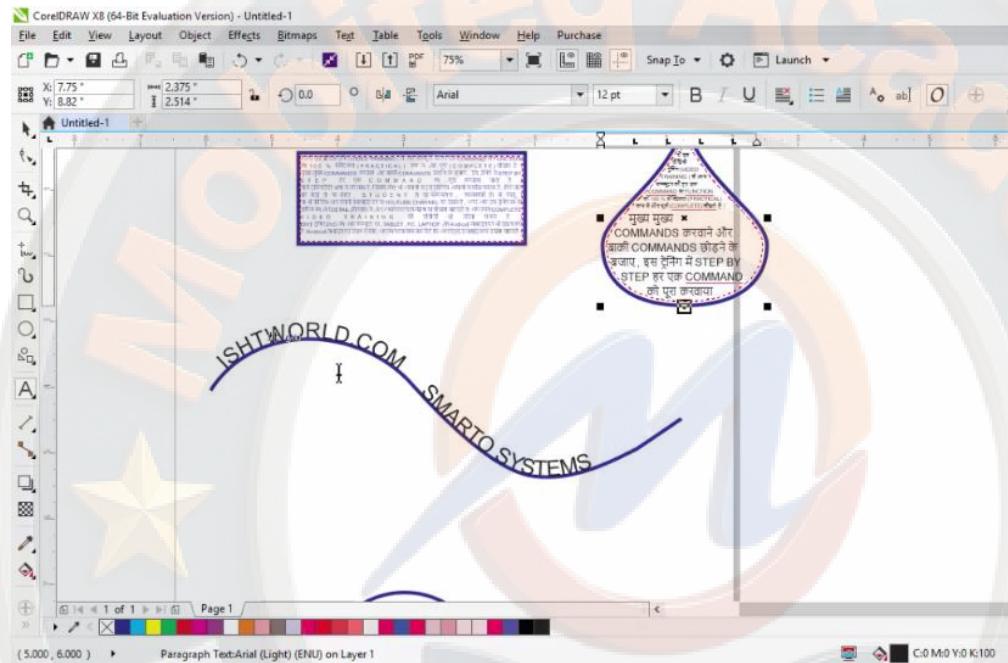
हमारे पास text से related option available है जिससे हम इसे modify कर सकते हैं इसमें fonts available है आप align set कर सकते हैं अगर आप text properties option पर क्लिक करे तो right side box available हो जाता है आप यहां से text को style दे सकते हैं text को color कर सकते हैं इस तरह से हम text tool का use कर सकते हैं।



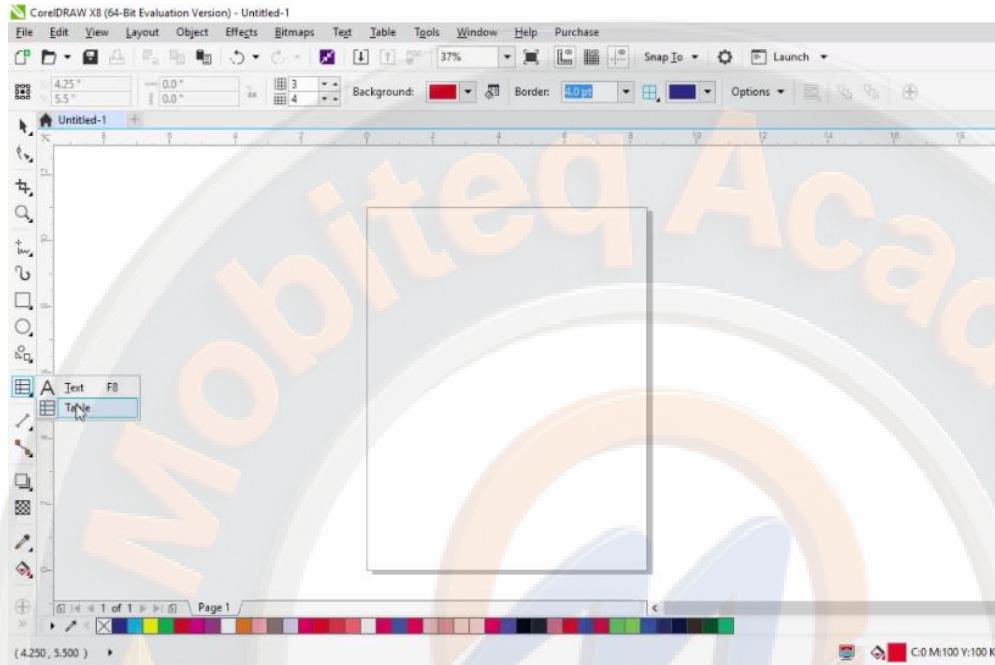
अब हम text tool के advance use के बारे में जानेगे लेकिन text के use से पहले हमने एक rectangle shape, एक freehand से एक curve और ellips को draw किया है अब हम इनके साथ text tool का use करेगे हमने text tool को select किया है तो हमारे पास text का icon available हो जाता है अब हमने freehand curve पर लेकर जाए तो एक edge का icon available हो जाता है अब हम इस edge पर क्लिक करे तो cursor इस curve के साथ align हो गया है अब यहां पर कुछ भी type करते हैं तो जैसे जैसे type करते हैं text इस curve के साथ type होता है |



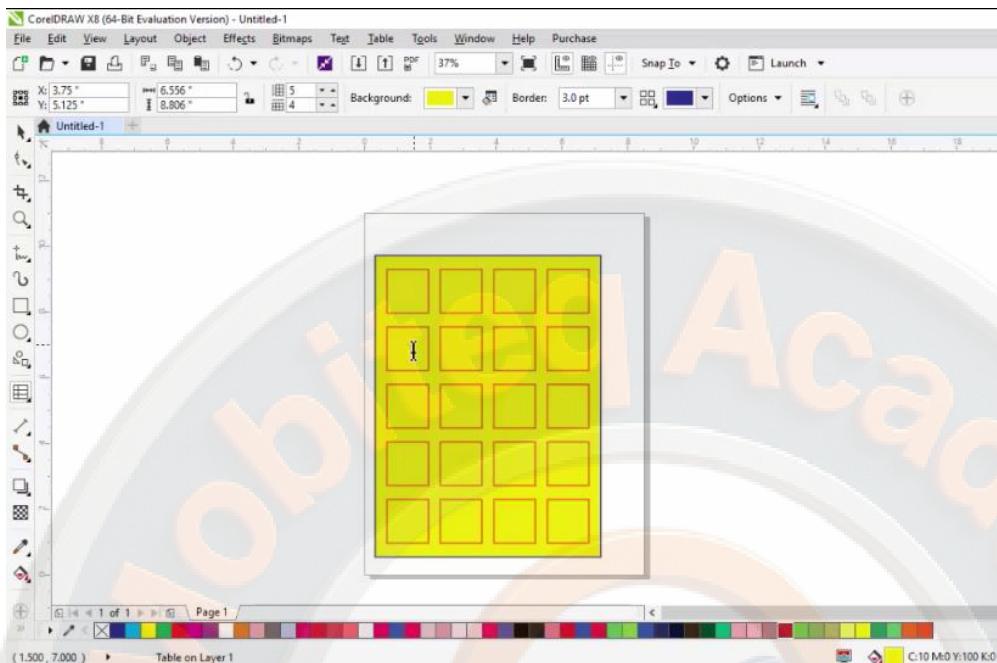
इसी तरह हमने rectangle के edge पर क्लिक करके type किया तो text ने rectangle से align किया है ये तो है कि हम पाथ के साथ type कर सकते हैं लेकिन हम चाहे तो किसी shape के अंदर भी type कर सकते हैं।



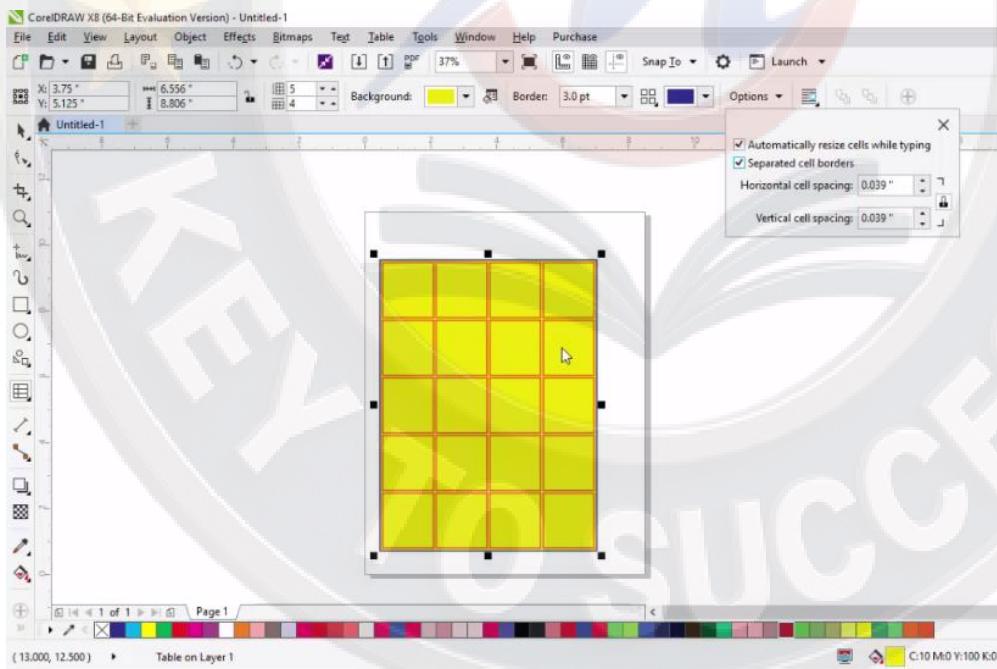
अब हमने text tool को select किया है और shape के अंदर क्लिक किया है जिससे की हमें text area available हो जाता है हमने यहाँ पर text को type किया है अब हम इस text पर उन सभी option का use कर सकते हैं जो हमने पहले किए थे जैसे की size set करना text का alignment set करना और font को set कर सकते हैं अगर हम किसी text को type करके और उसे select करके प्लस(+) को press करे तो हमारे पास उस text का duplicate तैयार हो जाता है यदि आप एक text को select करके ऊपर की ओर drag करे तो आपको दूसरा text दिखाई देगा आप चाहे तो एक text पर color करके दुसरे text को shadow का रूप दे सकते हैं हालाँकि shadow करने के लिए भी हमारे पास options available हैं इस तरह हम text को किसी shape के edge पर या किसी shape के अंदर type कर सकते हैं और किस प्रकार duplicate तैयार करके उसे shadow effect दे सकते हैं।



अब हम text tool के अंतर्गत table tool की जानकारी लेंगे table rows और column से बनी एक object है जिसका use हम कर सकते हैं हमने table tool पर क्लिक किया तो हमारे पास उसका icon available हो गया है property bar में table की properties available हो गई है जिसका use हम table में कर सकते हैं हमने sheet पर क्लिक करके drag किया तो table draw हो गया है।

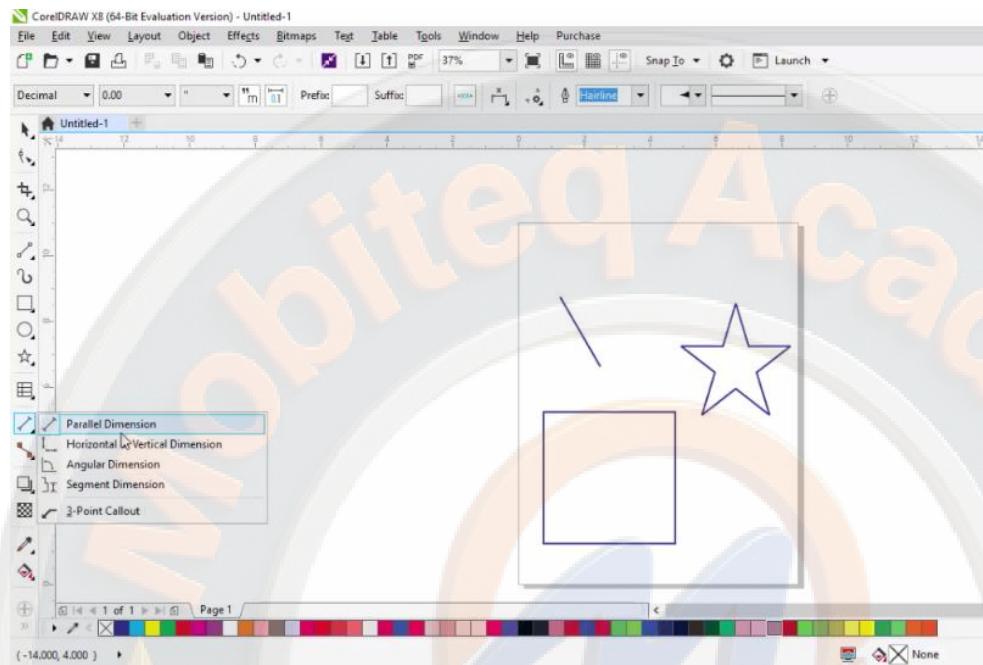


आप ऊपर available option से rows और column set कर सकते हैं background से color fill कर सकते हैं border से size set कर सकते हैं इसी तरह से आउटलाइन का color भी चुन सकते हैं।

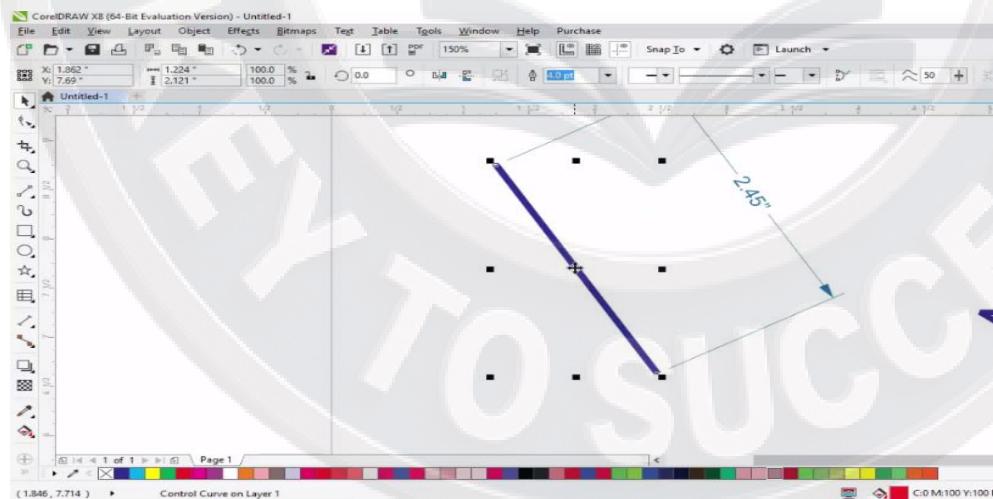


इसी तरह अगर आप options के dropdown box पर क्लिक करे तो एक box available हो जाएगा अगर आप automatically resize cell while typing को क्लिक कर देते हैं तो जैसे जैसे आप text type करते हैं table का size बड़ा होता जाएगा और अगर आप separated cell border option को क्लिक करते हैं तो आपके table में

अंदर की तरफ border available हो जाता है आप space को घटा और बढ़ा सकते हैं इसी तरह से wrapping style का option available है जिनका use आप कर सकते हैं इस तरह से table का use कर सकते हैं।

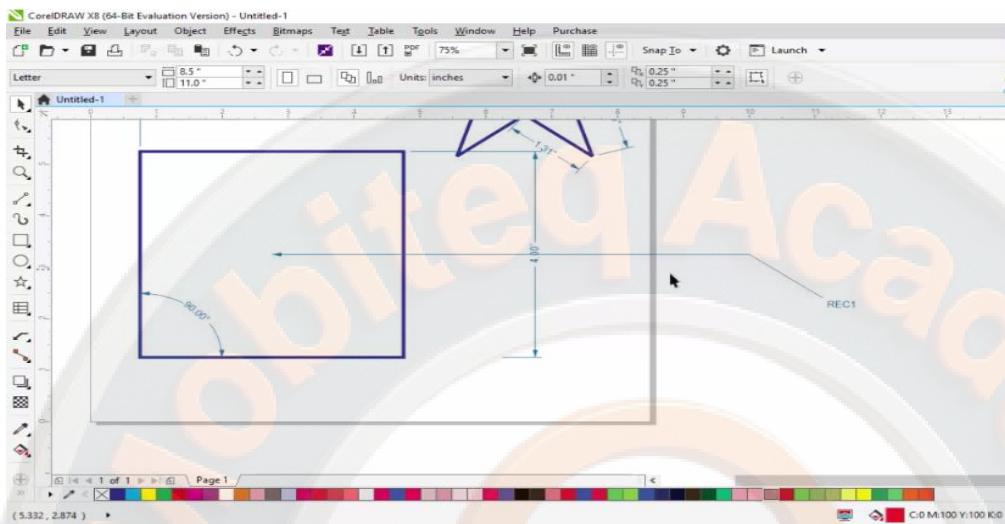


हमने अभी तक काफी सारी shape को draw करना सीखा text tool और tables के बारे में जाना है अब हम इन सबके dimension के बारे में जानेगे इसमें काफी सारे dimension दिए गए हैं यहां पर dimension का अर्थ है कि shape के particular area की जानकारी dimension और units के रूप में देना है।

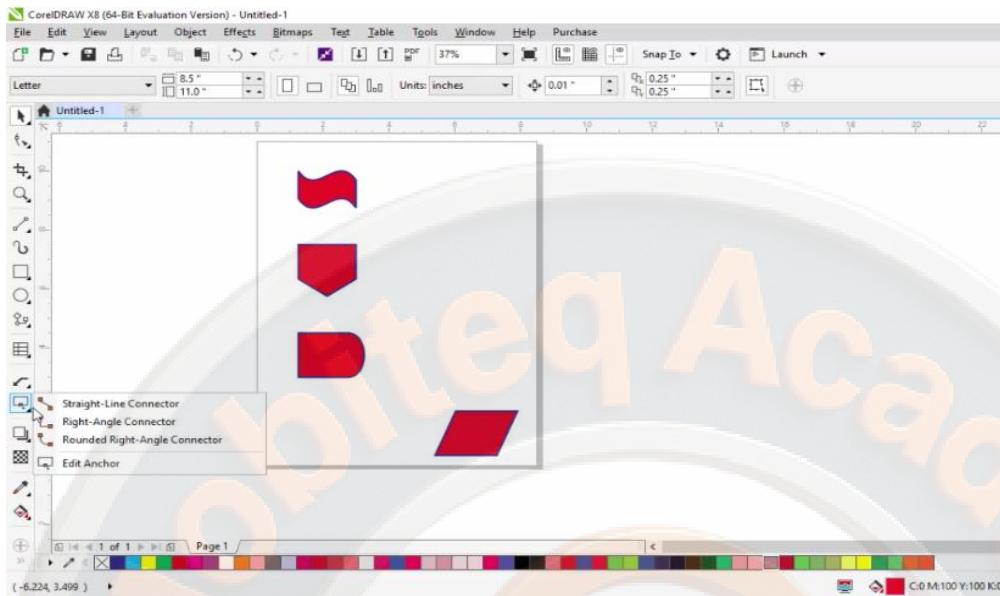


हमने parallel dimension को क्लिक किया है और जो line available है उसके एक node पर क्लिक करके drag करके दुसरे सिरे पर आते हैं और बाहर की तरफ drag करे जहां पर dimension specify करना चाहते हैं वहां पर क्लिक कर दे तो हमारे पास उस line की parallel dimension specify हो जाएगी हम यहां पर inches में कार्य कर रहे हैं तो हमें 2.45 inches का dimension है अर्थात् यह इसका size है जिसे dimension द्वारा specify

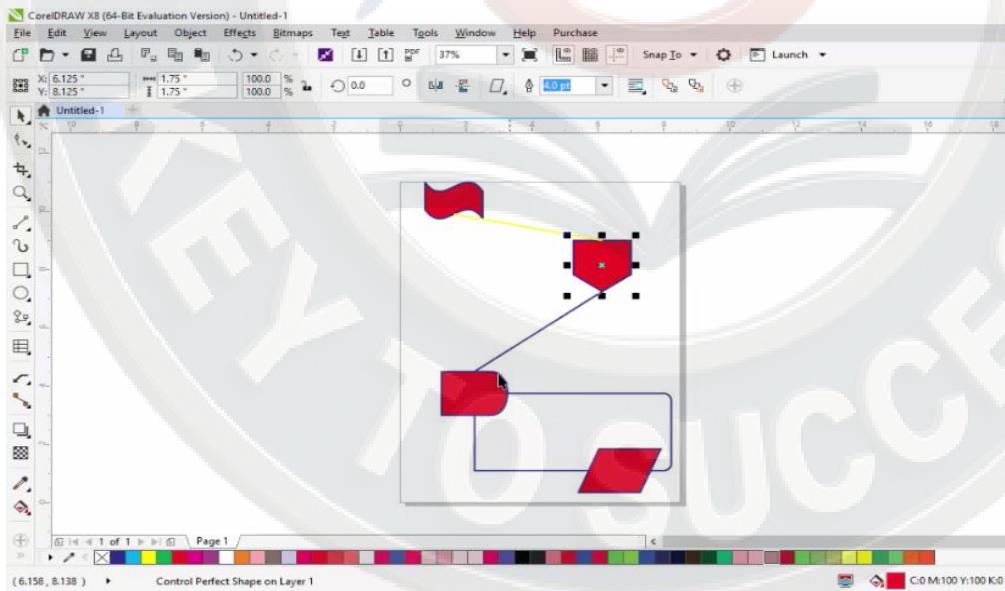
किया गया है इसी तरह से आप किसी rectangle की horizontal और vertical dimension को specify कर सकते हैं।



इसी तरह से angular dimension को क्लिक किया है यहां angles को show करती है इसके लिए हमें जहां से angle create करना है वहां पर क्लिक किया है और line को थोड़ी दूर तक लेकर जाते हैं आप देखें कि एक angle दिखाया जा रहा है हम जहां angle को छोड़ेंगे वहां तक का angle available हो जाएगा हमने जो angle create किया है वह 90 degree का angle है इसी तरह से हमने star shape पर भी angle को create किया है इस तरह से angular dimension का use कर सकते हैं इसी तरह से segment dimension को क्लिक किया है इसका use हम एक सिरे की दुसरे सिरे के बीच की दुरी की जानकारी ले सकते हैं इसके लिए segment को क्लिक किया है और star के एक point पर क्लिक करके drag करते हैं तो हमें dimension available हो जाते हैं इस तरह से अलग अलग point पर क्लिक करके अलग dimension को specify कर सकते हैं इसी तरह से 3point callout option का use कर सकते हैं इससे आप एक callout create कर सकते हैं जिससे text जुड़ा रहता है इसे select किया और जहां से callout चाहते हैं वहां पर क्लिक किया और drag करते हुए बाहर की तरफ आए और जिस तरह से modify करना चाहते हैं वैसे करे और क्लिक कर दे अब last में आपके पास text tool available हो गया है अब आप type कर सकते हैं इस तरह से आप dimension का use कर सकते हैं।

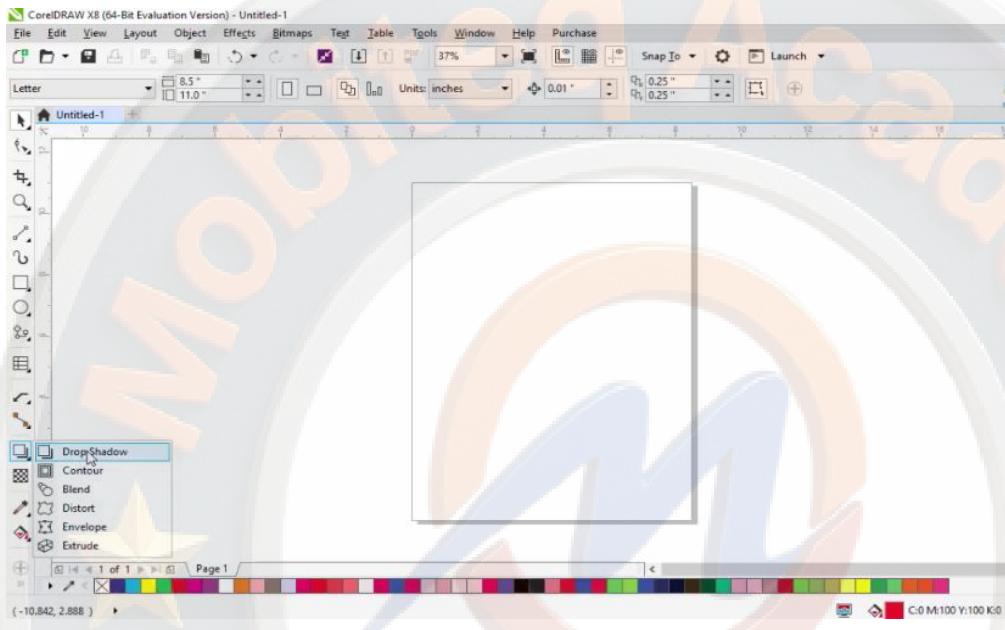


अब हम connector के बारे में जानेगे यहा हमारे पास तीन connector available हैं इनका use flowchart और presentation में किया जाता है हमने single line connector को select किया है इससे हम किसी flowchart के दो box को आपस में जोड़ सकते हैं अब हमने दो shape में से एक shape के node पर क्लिक करके drag किया और दूसरी shape पर के node पर क्लिक कर दिया आप देखेंगे कि एक line draw हो गई है जो दो box को जोड़ रही है।

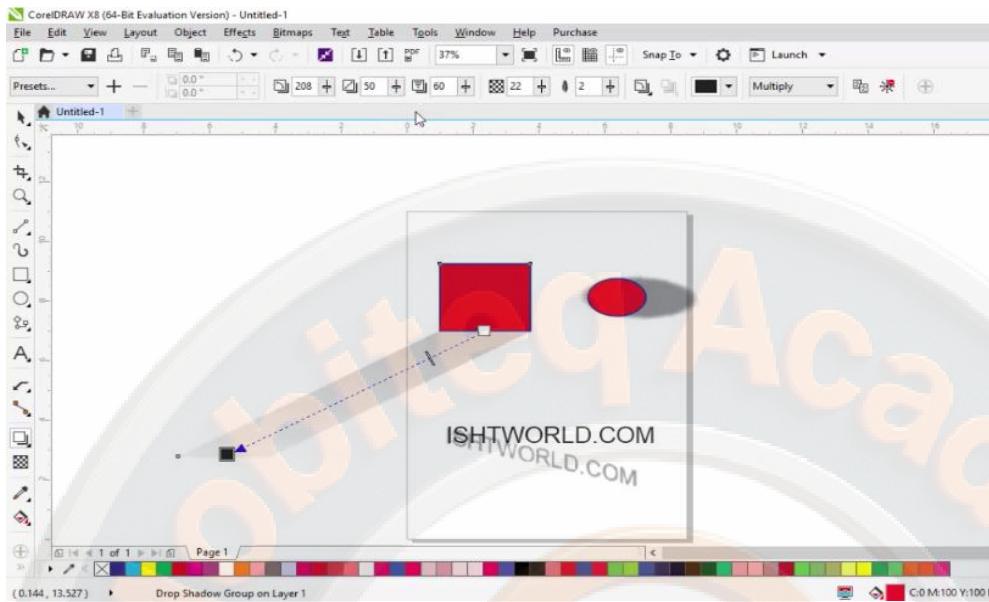


हमने यहा पर flowchart को create किया हुआ है इसी तरह अगर आप किसी angle को right side से connect करना चाहते हैं तो आप right angle connector पर क्लिक करे और एक object के node पर क्लिक करके दुसरे object के node की ओर drag करेंगे तो यह वहा तक अपने आप modify करने की कोशिश करेगा और जहा पर जोड़ना चाहते हैं वहा पर क्लिक कर दे इस तरह से connector available हो गया है इसी तरह rounded right

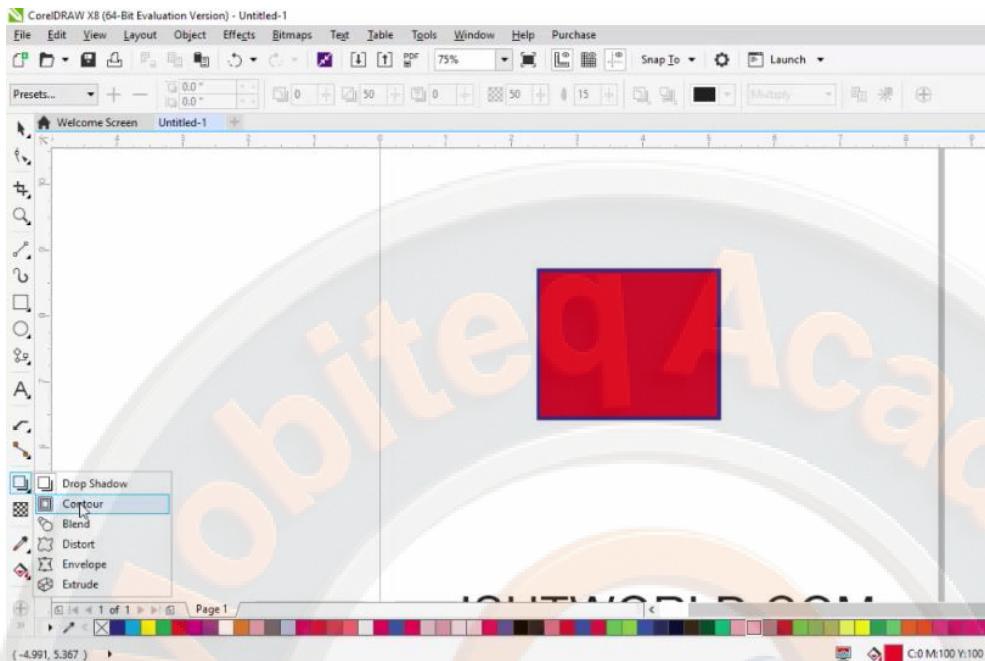
angle connector का use भी कर सकते हैं इस तरह से आप एक object को दुसरे object से connect कर सकते हैं इसमें यदि आप एक object को क्लिक करके दूसरी जगह drag करे तो connector भी उसके according change होते हैं इस तरह से connector सबसे important feature है यदि हम किसी simple line से ऐसा करता है तो हम इस तरह से नहीं कर पाते क्योंकि simple line साथ में move नहीं हो पाती है इस तरह हम कोई changes करते हैं तो यह आपने आप ही modify हो जाता है।



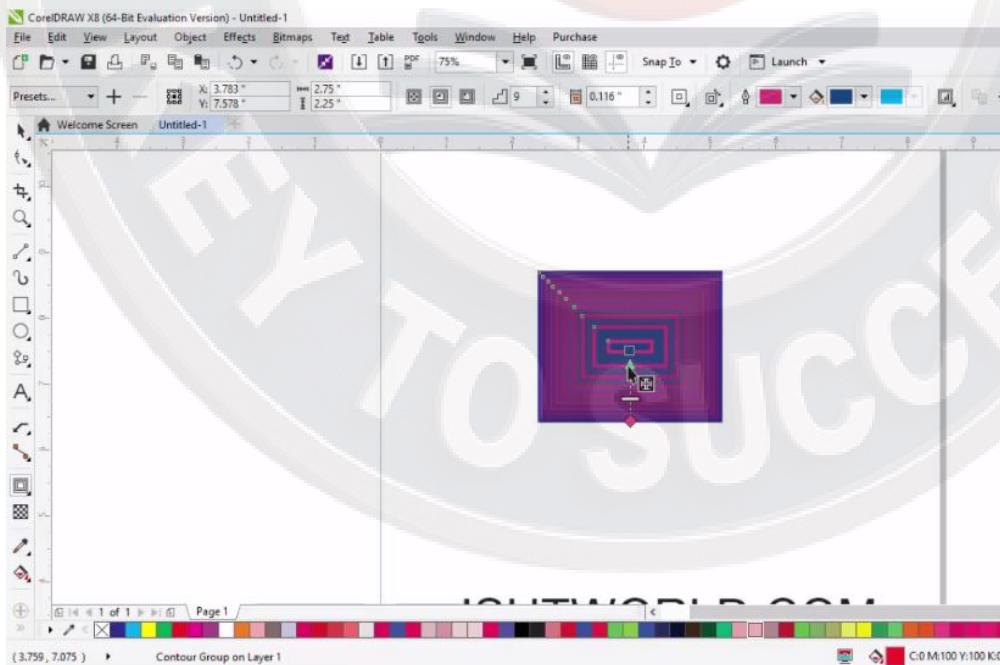
अब हम drop shadow tool के बारे में जानेगे इस पर mouse लेकर जाए तो हमारे पास काफी सारे option available हो जाते हैं इससे हम shadow create कर सकते हैं हमने drop shadow के बारे में जानेगे इसके लिए हमने एक rectangle को draw किया है फिर shadow tool को select किया है तो हमारे पास icon available हो जाता है।



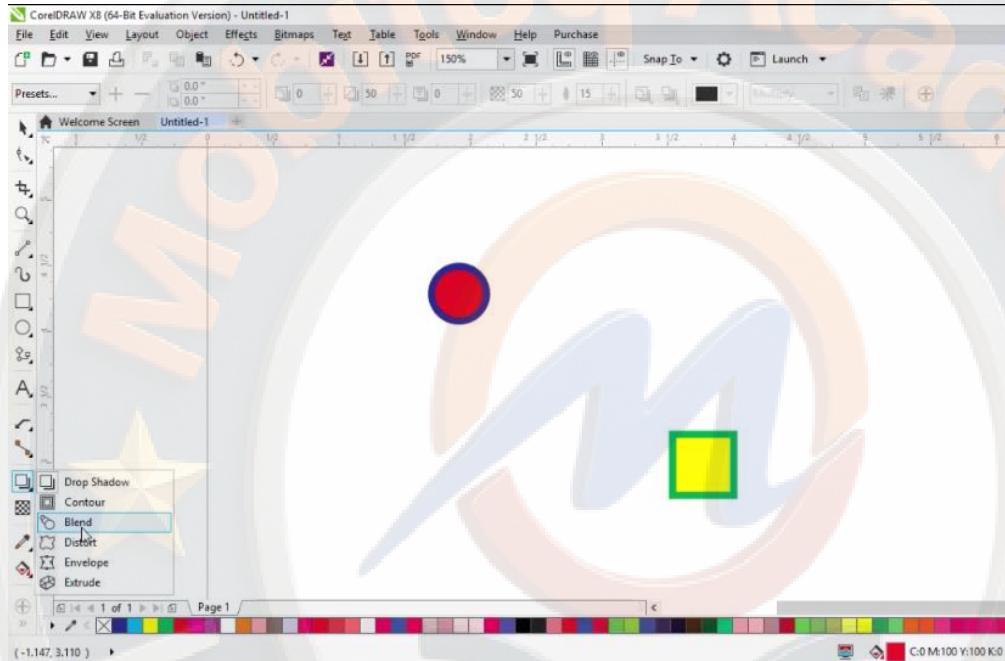
अब हम shape के corner पर क्लिक करके drag करे तो shadow एक effect के रूप में available हो जाता है अभी हमारे पास preview available नहीं है जैसे ही हम क्लिक करते हैं तो हमारे पास shadow effect available हो जाता है हम इसे बाद में भी modify कर सकते हैं shadow आप किसी भी object को create कर सकते हैं यदि आप किसी shadow पर क्लिक करे तो आप बीच में से slider को drag करके आप उसकी darkness को set कर सकते हैं आप किसी भी तरह shadow को define कर सकते हैं अगर हम shadow पर क्लिक करे तो हमारे पास property bar में option available हो जाते हैं जिनका use कर सकते हैं property bar में copy shadow properties option का use किसी एक shadow को दूसरी object के shadow के रूप में use कर सकते हैं इसके एक rectangle draw किया है उसे select किया और shadow option पर क्लिक किया और copy shadow properties option पर क्लिक किया अब जिस shadow पर जाकर क्लिक करेगे तो उस particular object की shadow दुसरे particular object की shape में apply हो जाएगी आप किसी भी तरह की shape से किसी दूसरी shape को shadow दे सकते हैं।



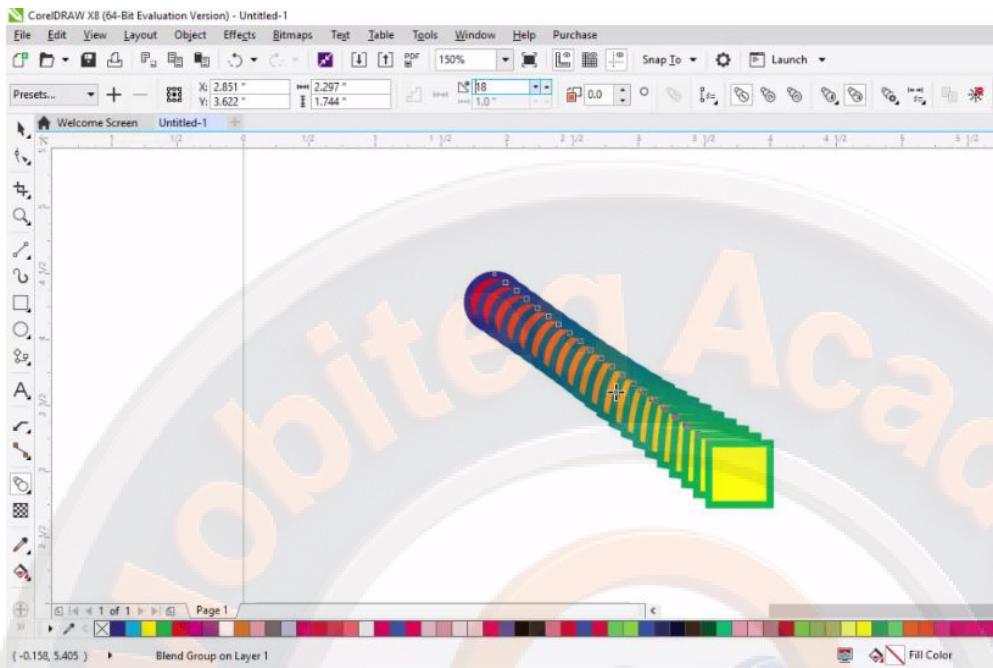
अब हम contour tool के बारे में जानेगे हमने एक rectangle को draw किया है और contour option पर क्लिक किया है हमारे पास icon available हो गया है contour का use किसी shape की parallel shape बनाने में करते हैं इसका मतलब यह है कि हम rectangle shape से काफी सारे rectangle shape बना सकते हैं जोकि contour कहलाएंगे इसके साथ काफी सारे option जुड़े हैं जिनका use करके हम different type के design create करने में कर सकते हैं



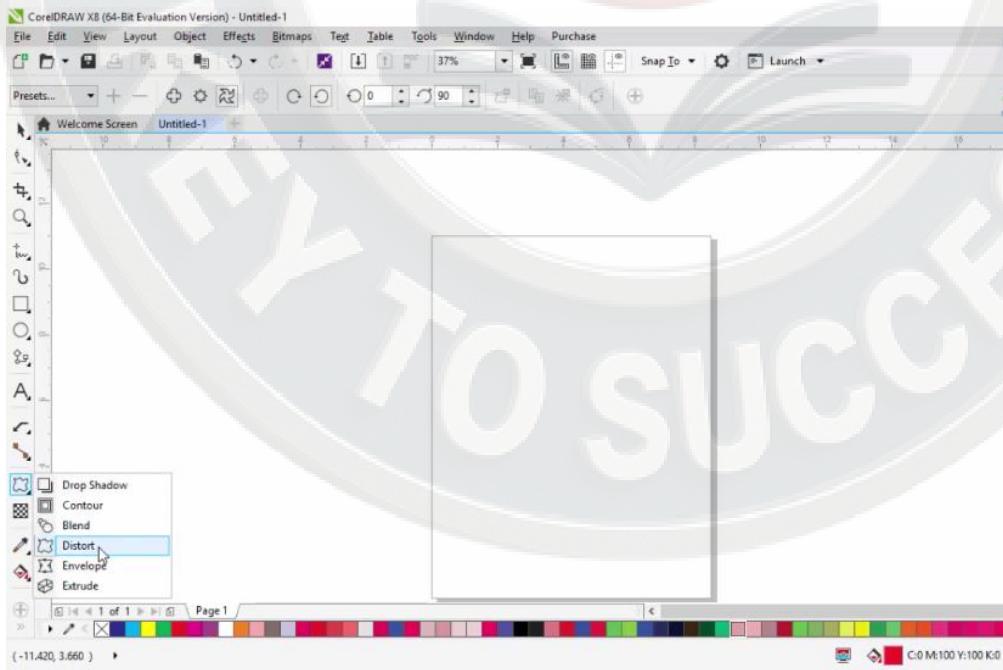
हमने contour option पर क्लिक करके rectangle के बीच में क्लिक किया जिससे की काफी सारे rectangle shape available हो गई है जोकि contour को represent करता है इसमें एक slider available हो जाता है जिससे आप number of items बढ़ा या घटा सकते हैं आप property bar में available option को क्लिक करके apply कर सकते हैं आप contour का use text पर भी इसी तरह से कर सकते हैं इस तरह से contour का use कर सकते हैं।



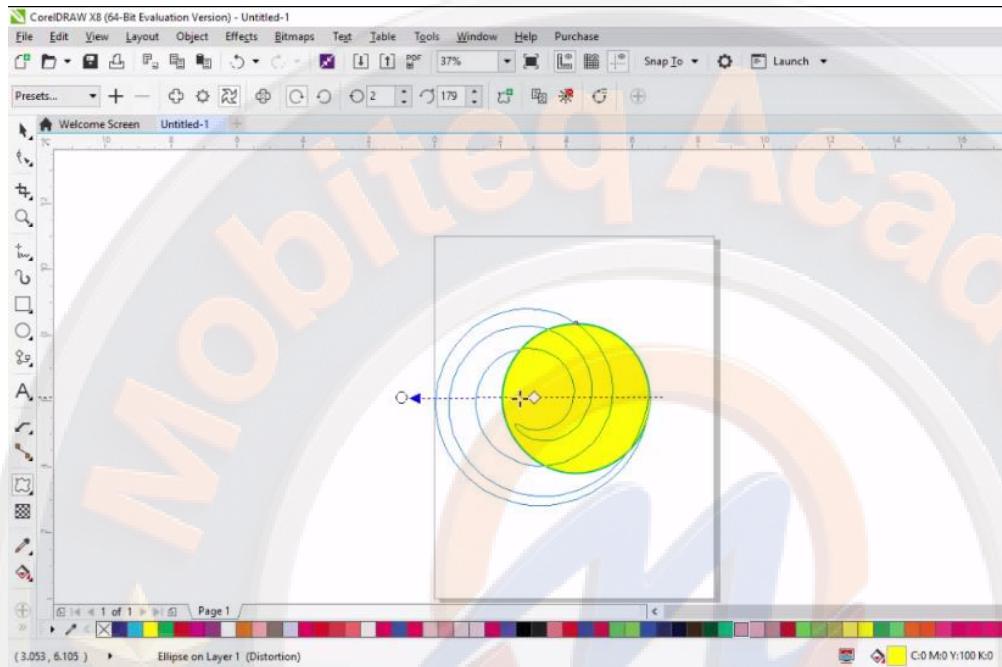
अब हमारे पास blend का option available है इसका अर्थ यहा पर किसी दो object को एक object से दुसरे object में transform करना है अर्थात् हम cercl से शुरू करेगे और rectangle की तरफ आते चले जाएगे जिसमे इन दोनों shapes को mix करके एक effect create किया जाएगा।



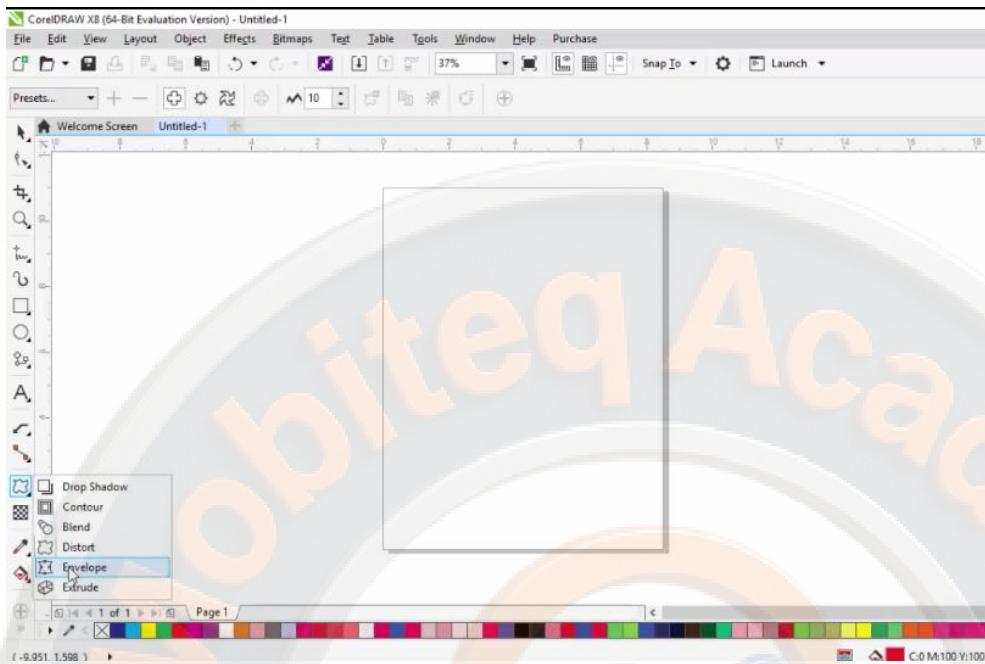
इसके लिए हमने दो shapes को draw किया है और blend option पर क्लिक किया फिर एक object पर क्लिक करके drag करते हुए दूसरी shape की तरफ ले जाकर उस पर क्लिक कर दिया है आप देखे की एक effect create हो गया है आप property bar में available option का use करके effect पर apply भी कर सकते हैं इस तरह blend का use अलग अलग shape में कर सकते हैं इसी तरह से आप text पर भी blend option का use कर सकते हैं।



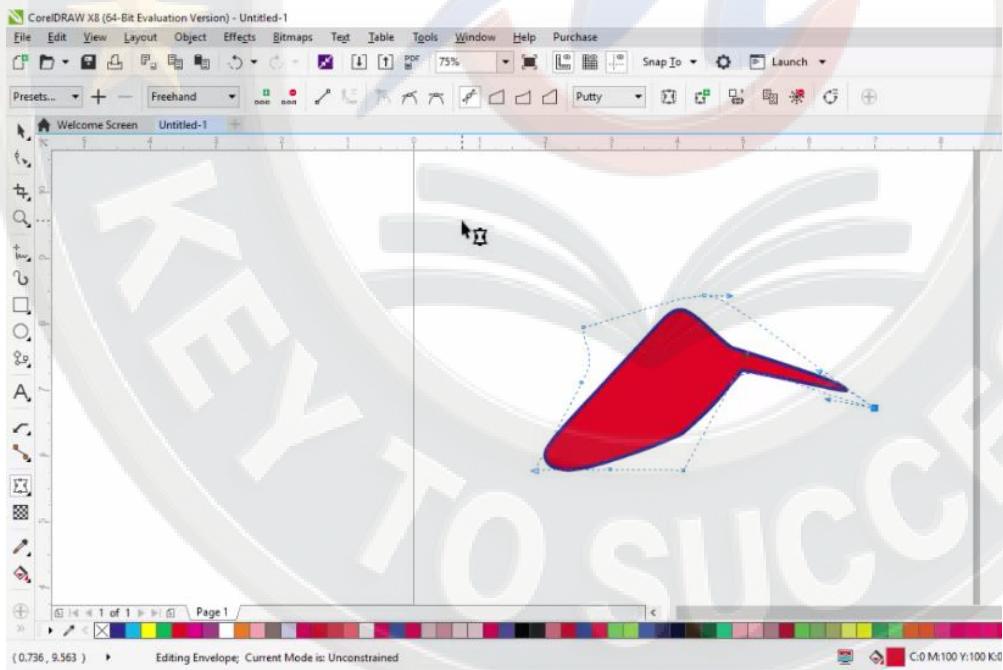
अब हम distort tool की जानकारी लेंगे इससे हम shape को different way में modify कर सकते हैं और attractive design को create कर सकते हैं इसके लिए हमने ellipse shape को draw किया है और distort tool को select किया है।



अब ऊपर property bar में available presets option के dropdown box पर क्लिक करके उसमे available option को use किया है इन option पर क्लिक करके आप इन्हें shape पर apply कर सकते हैं यदि हम twister option पर क्लिक करे तो हमारी shape पर angle available है इसमें slider पर क्लिक करके slide करे तो हमारी shape modify होगी और वापस ellipse shape के लिए Ctrl+Z का use कर सकते हैं आप ओर properties option का use भी कर सकते हैं आप distort tool का use किसी भी shape पर कर सकते हैं और आप shape tool select करके उसे फिर से modify कर सकते हैं इस तरह आप complicated design को create कर सकते हैं।



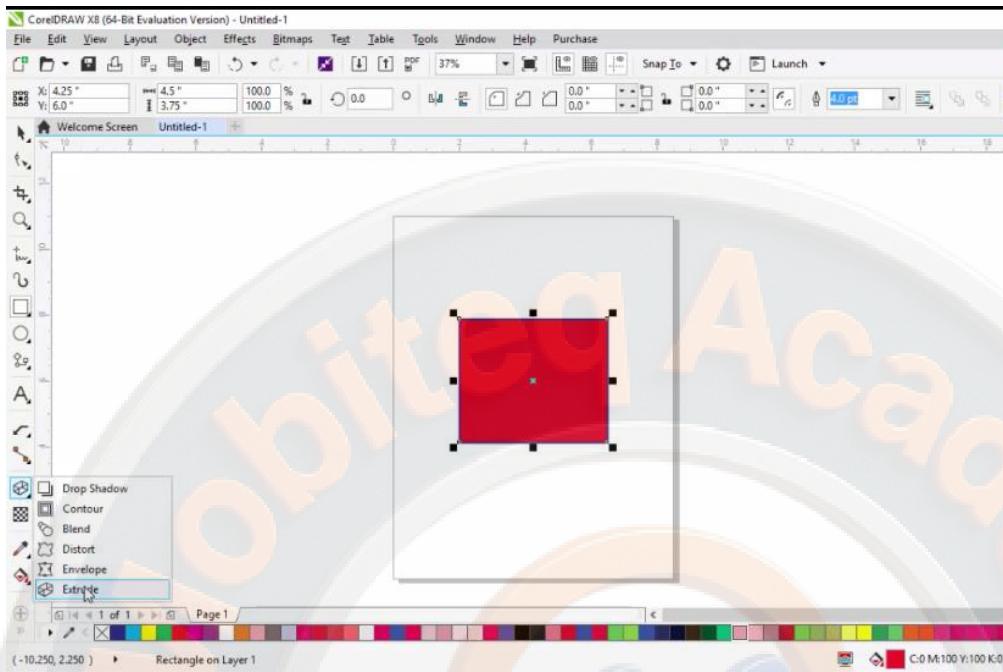
अब हम envelope tool के बारे में जानेगे इससे आप किसी basic shapes या text से different type की shapes create कर सकते हैं।



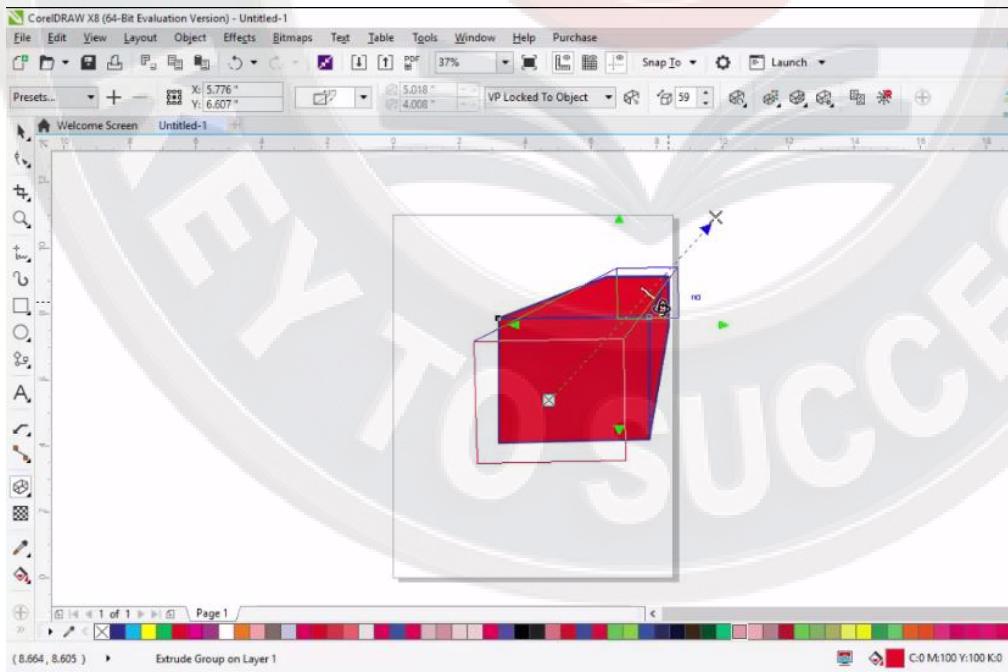
इसके लिए हमने rectangle को draw किया है और envelope option को select किया है हमारे पास icon available हो गया है अब हम इसे modify का सकते हैं आप किसी भी point पर क्लिक करके drag करे तो वह shape की line move होगी जिससे आप इसी modify कर सकते हैं आप property bar में available option का use आपने अनुसार कर सकते हैं।



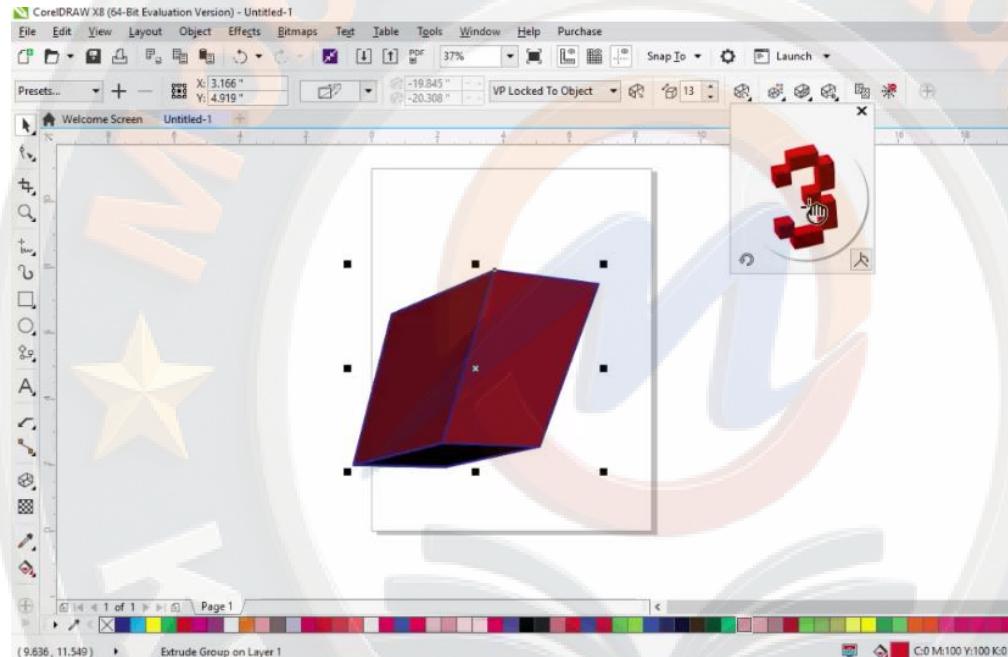
यहां पर हमने envelope tool के साथ text tool का use किया है हमने text tool को select किया है और कुछ type किया है अब इस text को select किया और envelope tool को select किया हमारे पास property bar में उससे related properties available है जिसका use हमने आपने text पर किया है जैसे हमने property bar में से unconstrained mode option पर क्लिक किया तो हमारे text पर nodes available हो गए हैं हमने इसे corner node से drag किया और हमारे text पर envelope tool apply हो गया है इसी तरह ओर available options को क्लिक करके apply कर सकते हैं इस तरह envelope tool का use हम simple shapes को modify करने में कर सकते हैं बल्कि text को modify करने में भी कर सकते हैं जिसमें आप different type के design बना सकते हैं और corel draw की designing में आप इसका use कर सकते हैं यदि आप इन style को apply नहीं करना चाहते हैं तो आप property bar में available option clear envelope option पर क्लिक करके हटा सकते हैं इस तरह envelope tool की properties हट गई हैं इस तरह normal text हमारे पास वापस आ गया है इस तरह हम envelope tool का use text के साथ कर सकते हैं।



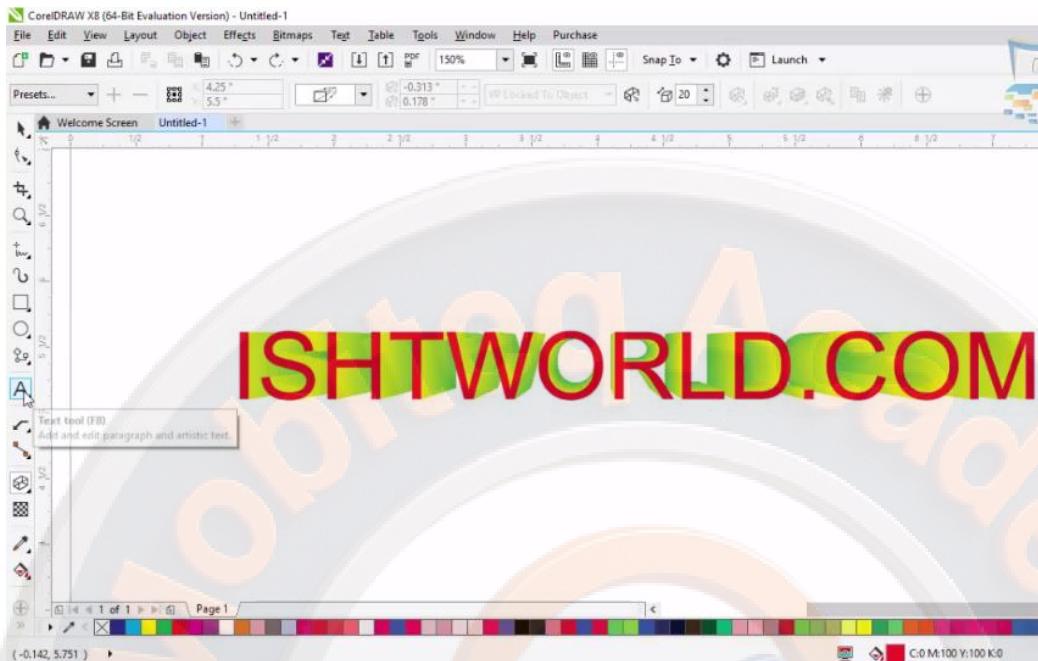
अब हम extrude tool के बारे में जानेगे इससे हम basic shapes को 3D effect दे सकते हैं हमने यहा पर rectangle को draw किया है और extrude tool पर क्लिक किया और rectangle पर क्लिक करके जिस तरफ 3D effect देना है उस तरफ drag करना है साथ में preview भी दिखाया जा रहा है जैसे ही हम इसे छोड़ते हैं हमारी shape पर 3D effect apply हो गया है।



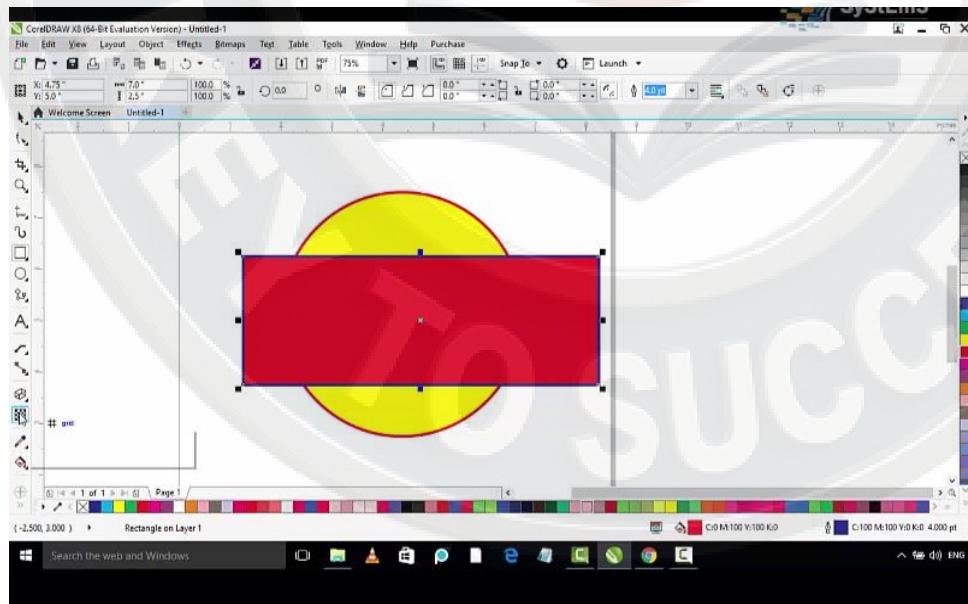
इसमें हमारे पास एक slider available है जिसे हम drag करके shape को extrude कर सकते हैं और इसे rotate भी कर सकते हैं इस तरह से किसी object को 3D effect दे सकते हैं आप property bar में available properties का use कर सकते हैं।



आप extrude rotation option से rotate कर सकते हैं आप extrusion color से color को set कर सकते हैं आप available अन्य options को भी use कर सकते हैं आप clear extrusion पर क्लिक करके हटा सकते हैं आप Ctrl+Z का भी use कर सकते हैं इस तरह से आप corel draw में extrude tool का use कर सकते हैं।

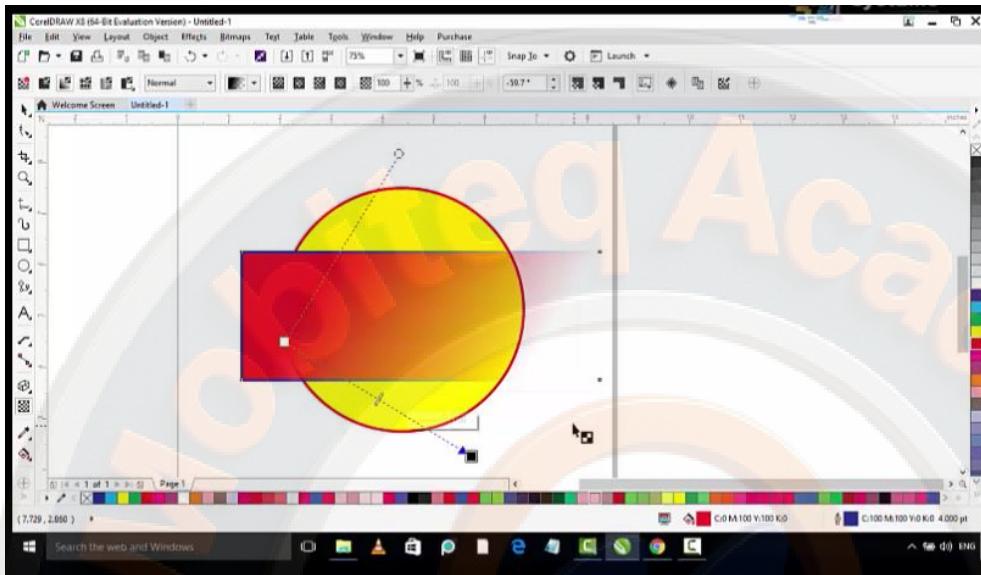


इसी तरह से extrude tool का use text tool में भी कर सकते हैं इसके लिए text tool को select करके text type किया और extrude option पर क्लिक किया तो हमारा text extrude हो गया है हम extrusion color option पर क्लिक करके color कर सकते हैं इस तरह से extrude option का use text के साथ कर सकते हैं और different तरह की designing कर सकते हैं इसमें different different type के option का use इन text पर करके देखे ताकि आप अच्छा style दे सके।

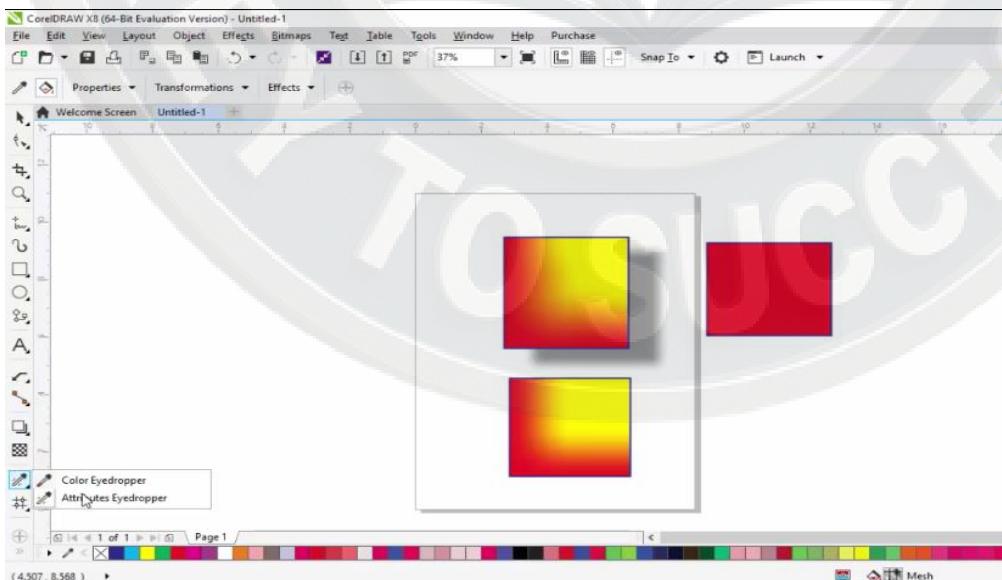


अब हम transparency tool के बारे में जानेगे इससे हम किसी भी object में transparency effect को create कर सकते हैं इसके लिए हमने पहले एक ellipse shape को draw किया है और फिर उसी के ऊपर एक rectangle

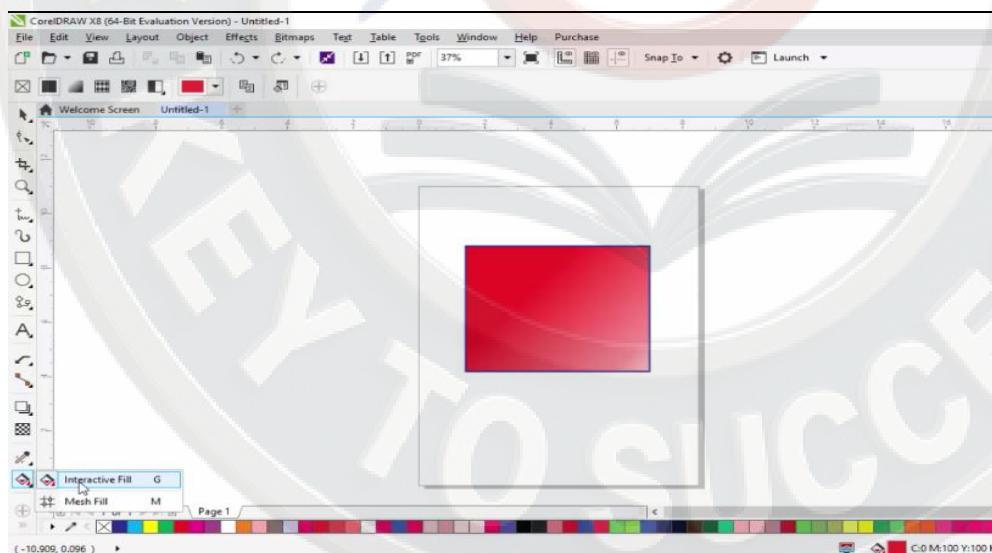
को draw किया है फिर transparency option पर क्लिक किया है हमारी rectangle shape selected है इस लिए इस पर effect apply होगा |



अब हमने rectangle पर क्लिक करके drag करते हैं तो हमारे पास दो arrow available हो जाते हैं एक arrow उसकी transparency को define करता है और दूसरा arrow उसके angle को define करता है हमने drag करके क्लिक करके छोड़ दिया है आप देखे की transparency effect apply हो गया है आप transparency effect को जिस जगह से देना चाहते हैं वहाँ से दे सकते हैं आप arrow वाली bar से slider को drag करके transparency का level set कर सकते हैं आप दुसरे arrow से angle को set कर सकते हैं आप property bar में available properties का use कर सकते हैं जिनसे आप shape को तरह तरह के effect दे सकते हैं इस तरह से आप किसी object पर transparency का use कर सकते हैं और different तरह के design create कर सकते हैं |

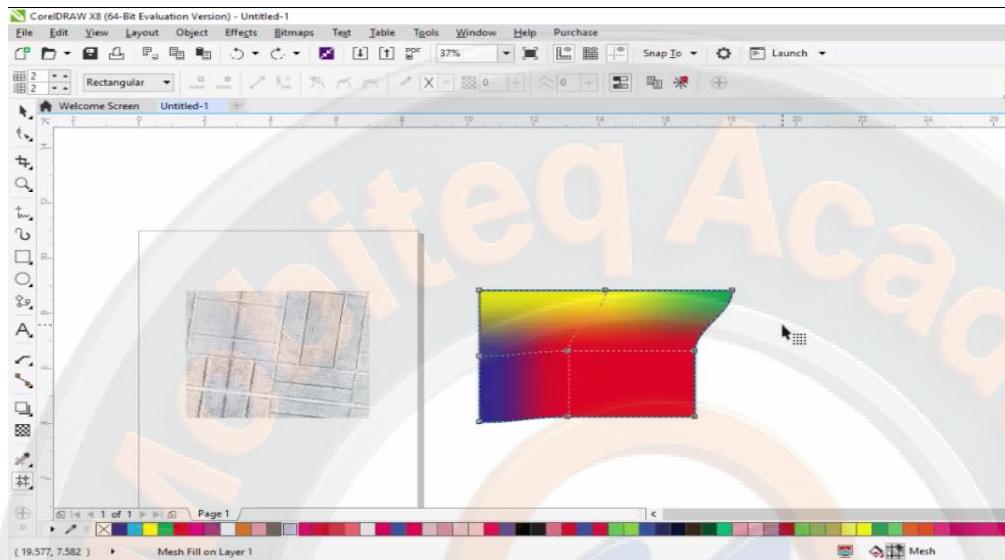


अब हम eyedropper tool के बारे में जानेगे इसमें दो tools जुड़े हैं हम color eyedropper option पर क्लिक करेंगे और एक shape का color पर क्लिक करके उसे दूसरी shape में fill कर सकते हैं इसी तरह attributes eyedropper option पर क्लिक करके mix color को copy कर सकते हैं और दूसरी shape में fill कर सकते हैं लेकिन अगर आप color eyedropper option पर क्लिक करके mix color करने चाहते हैं तो उससे ऐसा नहीं होगा अगर हमें attribute का use करना है तो attributes eyedropper का use करना होगा आप अगर देखें तो जो color हमने copy किया है उसके साथ shadow effect copy नहीं हुआ है क्योंकि attributes eyedropper के वल color को copy करता है उस पर available effects को copy नहीं करता है इस तरह से आप इन eyedropper का use कर सकते हैं।



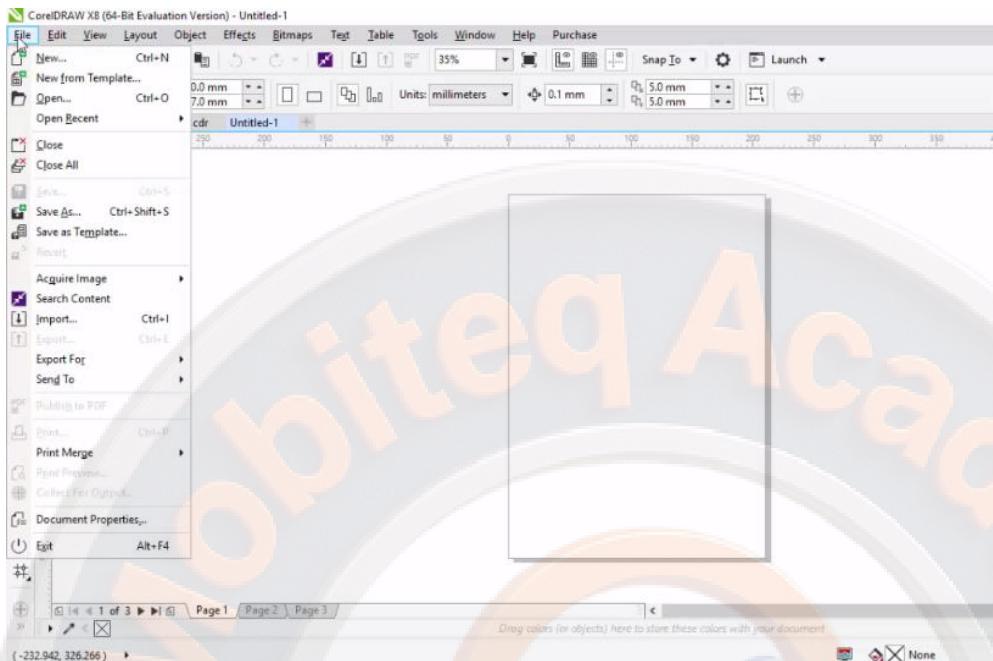
अब हम INTERACTIVE COLOR FILL और MESH COLOR FILL tool के बारे में जानेगे अगर आप interactive fill tool पर क्लिक करके किसी object पर क्लिक करें तो दो bars available हो जाएंगी इसमें एक color bar है जिसमें आप slider को slide करके color को set कर सकते हैं इससे आप filling को modify कर सकते हैं इसी तरह filling के angle को modify करने के लिए दूसरी bar का use कर सकते हैं इससे आप filling का angle

rotate कर सकते हैं आप property bar में available options का use कर सकते हैं और उन्हें आपनी shape पर apply कर सकते हैं इस तरह से आप interactive fill option का use कर सकते हैं।

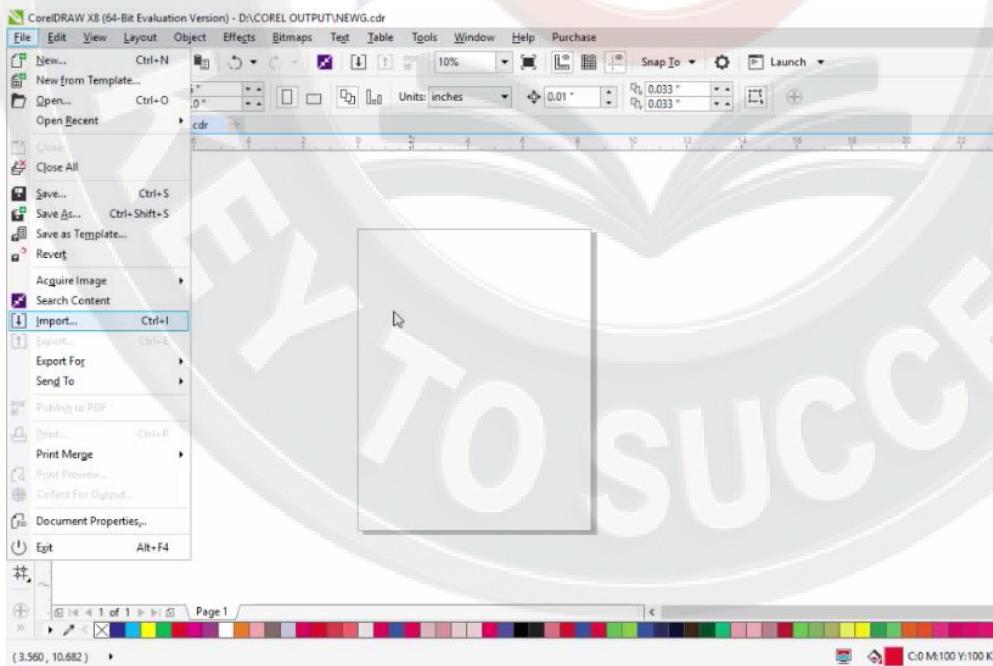


इसी तरह से हमने एक rectangle draw किया और mesh fill option पर क्लिक किया तो हमारी shape चार part में डिवाइड हो गई है इसमें हमने एक एक part में क्लिक करके अलग अलग color को fill किया है इस तरह से meshes कर सकते हैं बीच के slider का use करके आप इसका distort कर सकते हैं आप इन meshes को घटा या बढ़ा भी सकते हैं अगर हमें mesh को add करना है तो वहां पर double क्लिक करेंगे तो फिर से उसके section बंट गए हैं एक section पर क्लिक करके फिर से उसमें color को modify कर सकते हैं इस तरह से अलग अलग section में फिर से color को mesh कर सकते हैं इस तरह से color combination को modify कर सकते हैं अगर आप किसी nodes को हटाना चाहते हैं तो उस node पर double क्लिक करके हटा सकते हैं इस तरह से mesh fill option का use कर सकते हैं और किसी shape को different color combination से fill कर सकते हैं जिससे की आपकी image काफी सुंदर बन सकती है।

इस तरह से हम tool bar में available tools का use आपनी images और shape पर कर सकते हैं और उससे different design को create कर सकते हैं।

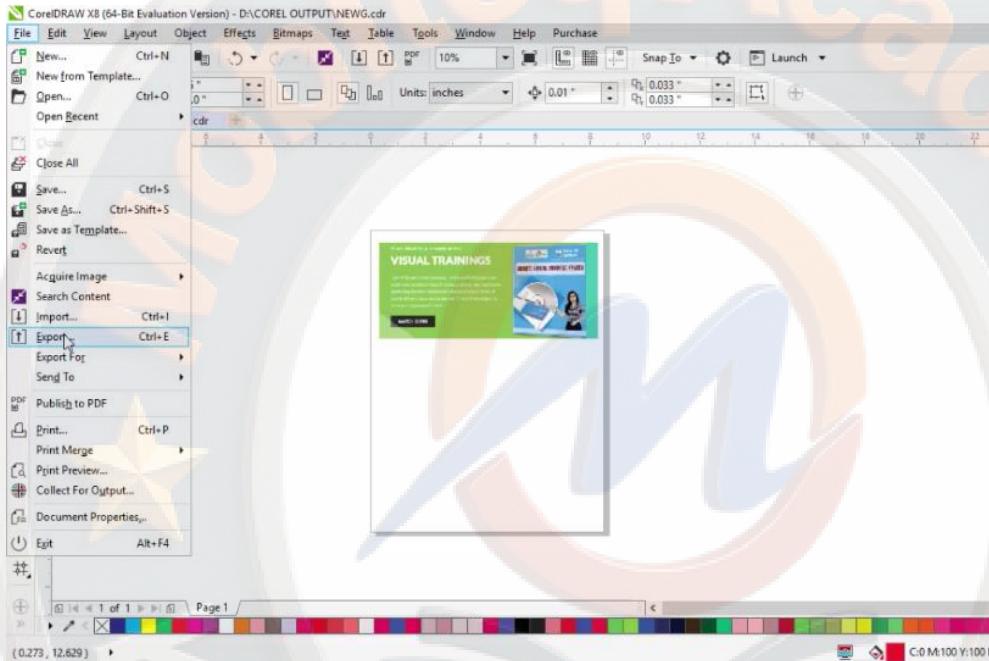


अब हम menu bar में available options की जानकारी लेंगे हमने पहले ही new file को create करना और new templets को open करना सीखा था इसी तरह से हम corel draw में पहले से बनी हुई आपनी file को open option से open कर सकते हैं और open recent option से recently use की गई file को open कर सकते हैं।

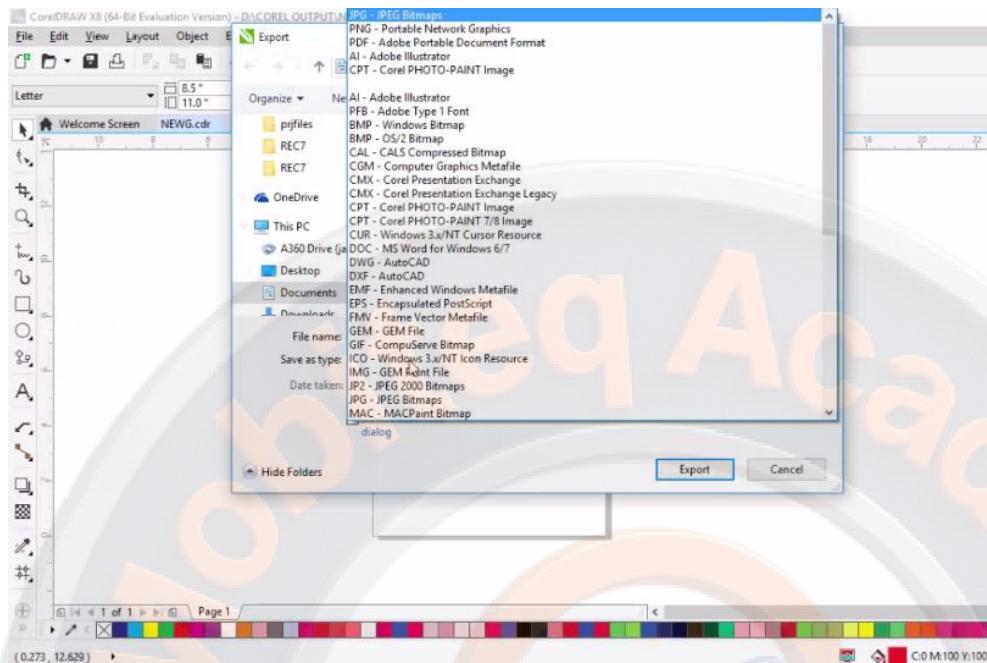


अब हम file menu के import और export option की जानकारी लेंगे इसमें यदि आप corel draw में किसी image को include करना चाहते हैं तो उसके लिए import option का use किया जाता है यदि आप import

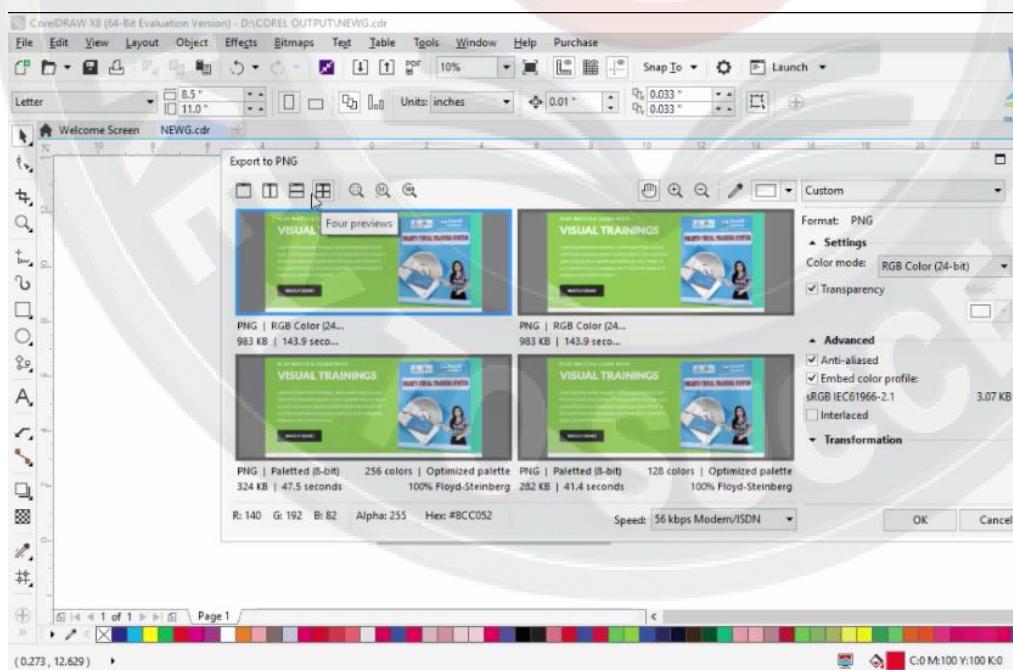
option पर क्लिक करे तो एक box open होगा जिसमें images available होगी आपको उस image पर क्लिक करके import पर क्लिक करना है आपके पास एक symbol available है जिसे आप क्लिक करके drag करे तो वह image import हो जाएगी अब हमारे पास image available है जो हमारी file का part है अब हम इसे आपने अनुसार modify कर सकते हैं।



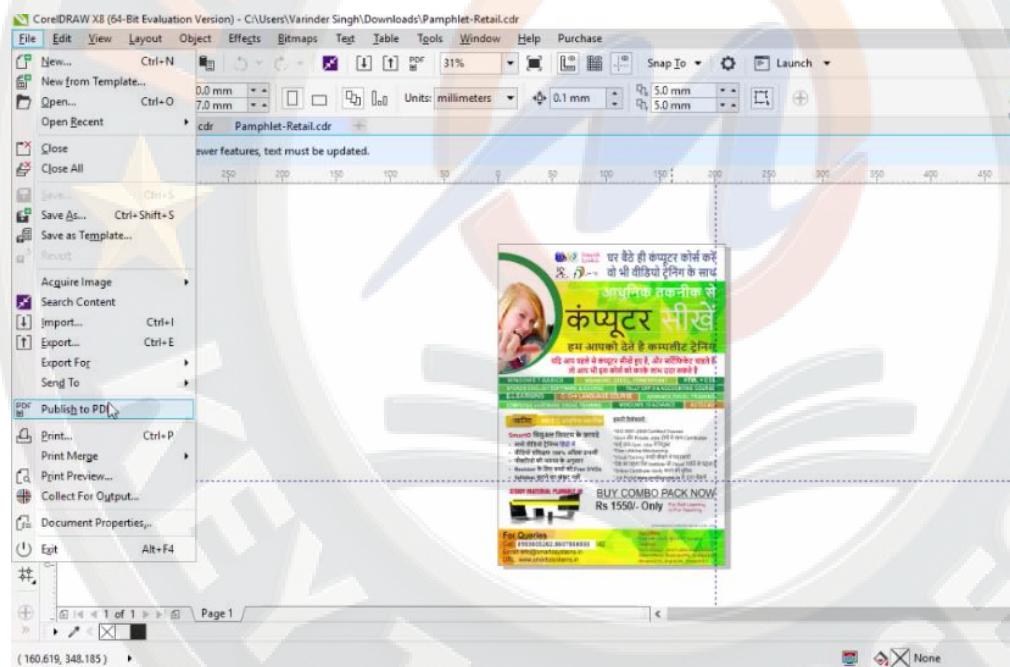
इसी तरह से export option भी available है यदि आप corel draw में बनी file बाहर किसी file के रूप में save करना चाहते हैं तो आप को export करना पड़ेगा इसमें आप अन्य format में file को save कर सकते हैं जैसे CDR की file यहा CDR का मतलब corel draw की file से है यदि आप CDR की file को किसी दुसरे software में use करना चाहते हैं या picture के रूप में use करना चाहते हैं तो उसे export करना पड़ेगा जिसमें आप jpg, png और jpeg किसी भी format में save कर सकते हैं।



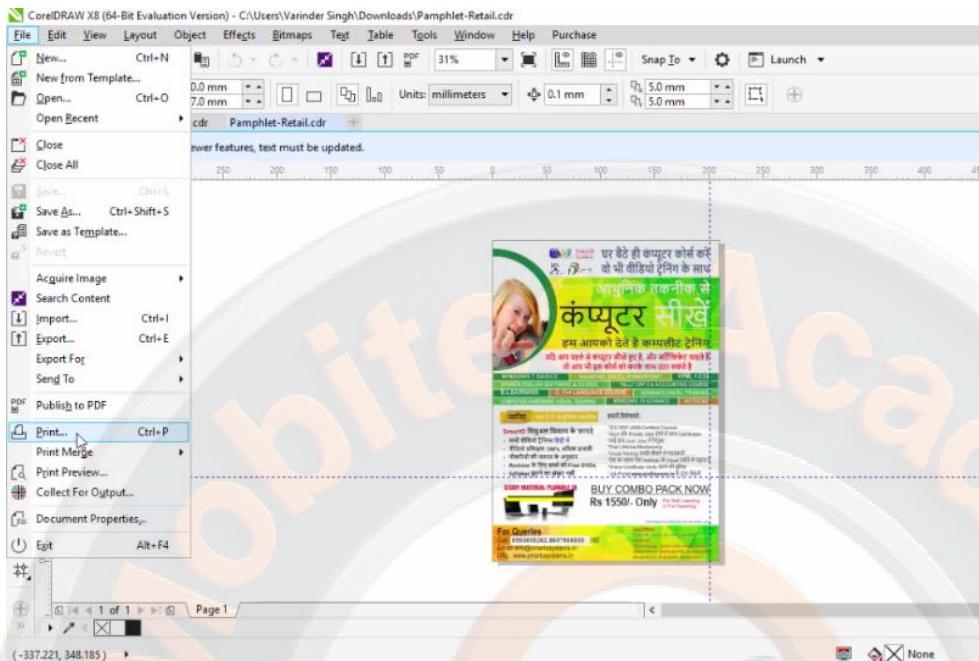
आपको export option पर क्लिक करना है एक box open होगा यहा से आप नीचे save as type पर क्लिक करे तो एक list available होगी यहा से आप जिस type में export करना चाहते हैं उस पर क्लिक कर दे और export पर क्लिक कर दे।



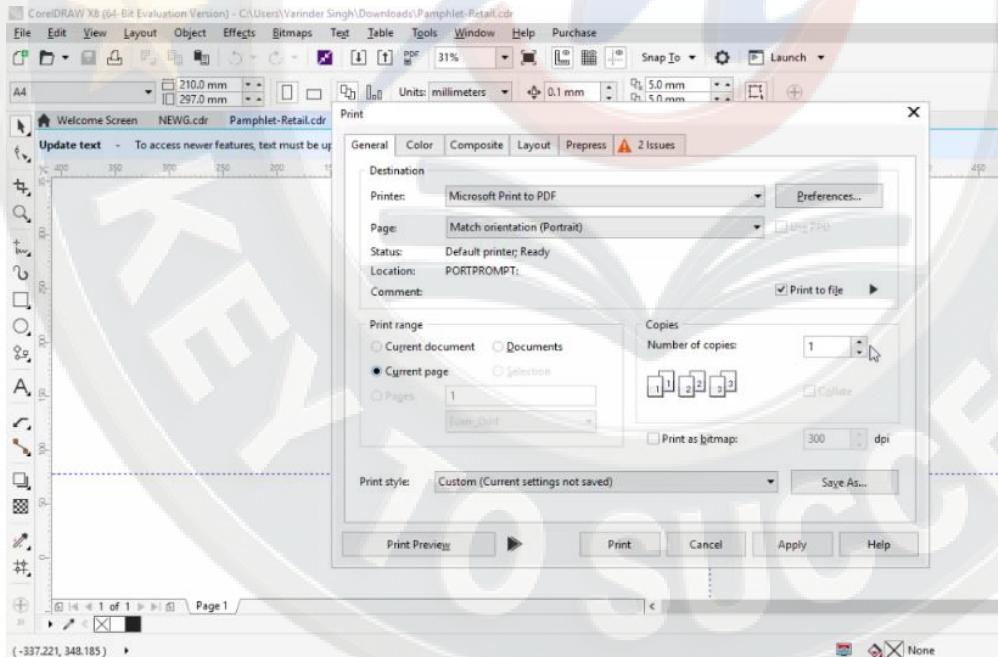
आपके पास इस तरह का एक box available हो जाएगा यहां पर आपको basic information दी गई है आप basic setting कर सकते हैं आप color set कर सकते हैं और फिर ok पर क्लिक करना है और आपकी file export होकर as a image available हो जाएगी इस तरह से आप file को export करके अन्य software में use कर सकते हैं।



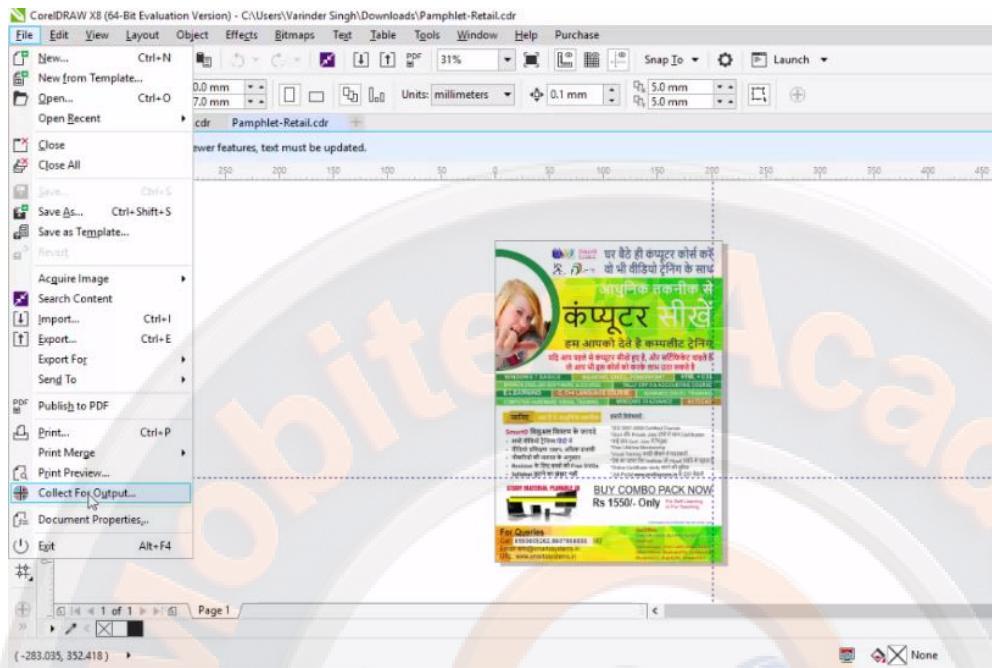
यदि हमे किसी file का preview किसी client को भेजना या किसी presentation में दिखाना है तो ऐसे में हम उस file को PDF में convert करके दिखाए इसके लिए आपको publish to PDF option पर क्लिक करना है आपकी file PDF file में convert हो जाएगी PDF एक Portable format होता है किसी file को भेजने के लिए internet पर सबसे हल्का format होता है इससे आप बड़ी file को आसानी से PDF में convert कर सकते हैं हमने publish to PDF पर क्लिक किया तो एक box open हुआ है इसमें हमे आपनी file का name type करके save करना है अब हम इसे save जगह पर जाकर वहां पर उस file पर double क्लिक करके open कर सकते हैं इस तरह से आप PDF file create कर सकते हैं।



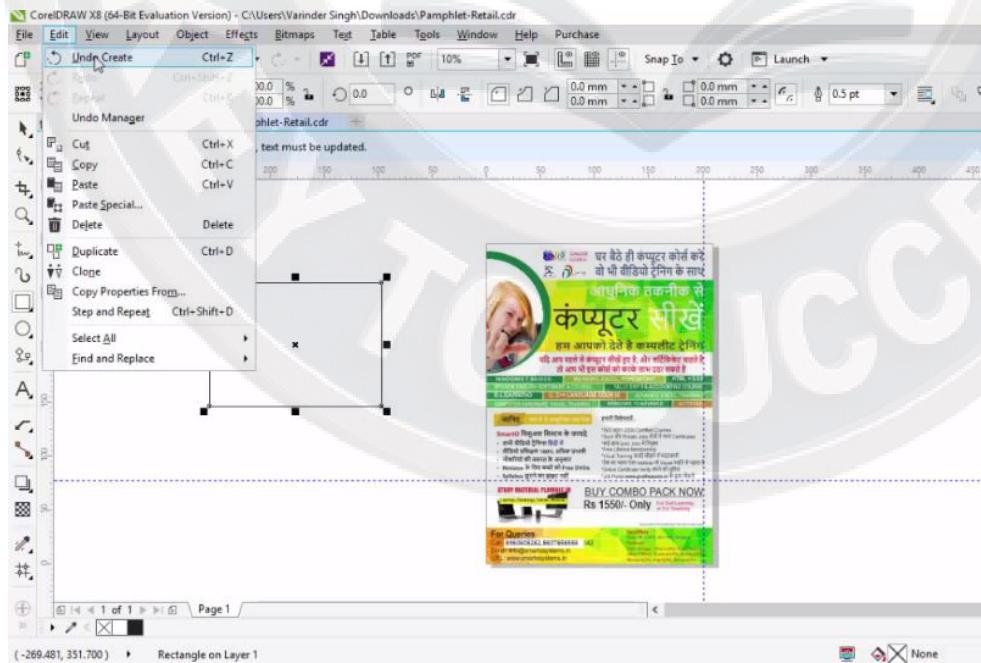
अगर आपके computer के साथ printer connect है तो आप print की setting भी कर सकते हैं आपको print option पर क्लिक करना है एक box available है।



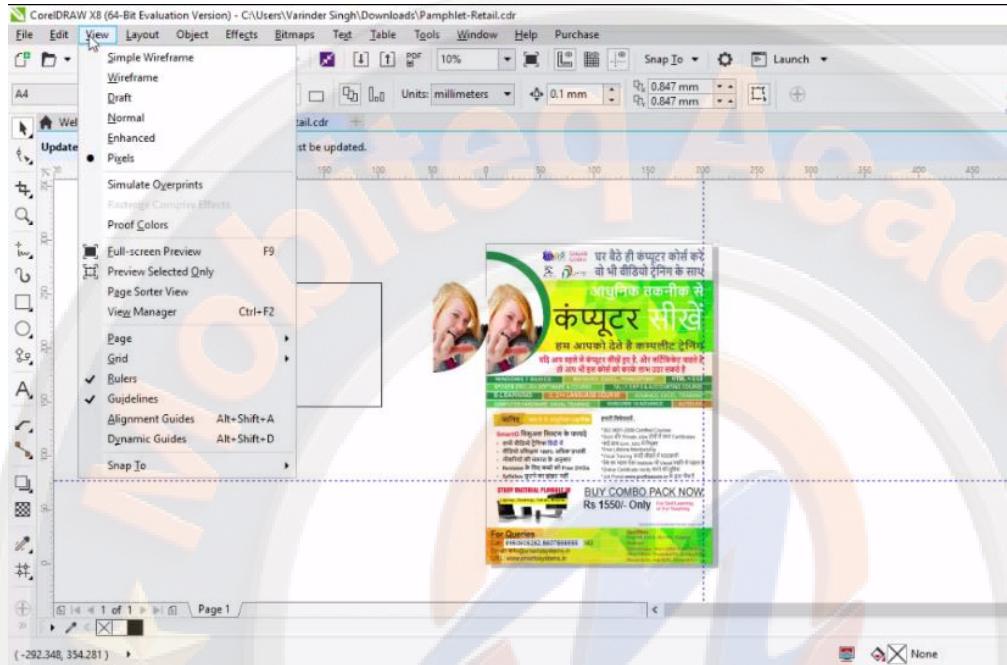
इस box में आप print की setting करे और print preview से preview देख सकते हैं वहां पर देख सकते हैं कि आपकी image page पर किस तरह से आ रही है और उसे set कर सकते हैं आप print preview से बाहर आने के लिए Alt+C का use करे आप वापस corel draw में आ जाएंगे इस तरह से हम print कर सकते हैं।



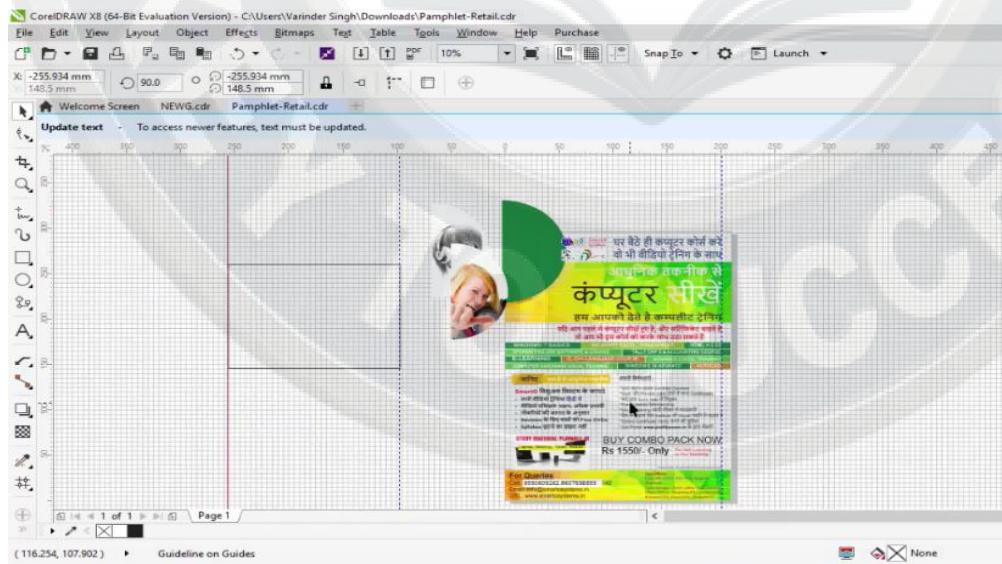
अब हम collect for output option के बारे में जानेगे इससे हम किसी CDR file को दुसरे computer में देख सकते हैं इसके लिए हमें collect for output option पर क्लिक करना है एक box available होगा जिसमें कुछ information available है आपको next पर क्लिक कर सकते हैं आप next करते हैं तो file की collecting शुरू हो गई है collecting पूरी होने पर आपके पास files की list available है आप finish पर क्लिक कर दे इस तरह से हमने आपनी file को collect for output से file को publish कर सकते हैं इस तरह आप किसी CDR file को send कर सकते हैं जिसमें कोई गलती नहीं होगी और सभी जगह एक जैसा आउटपुट ही available रहता है।



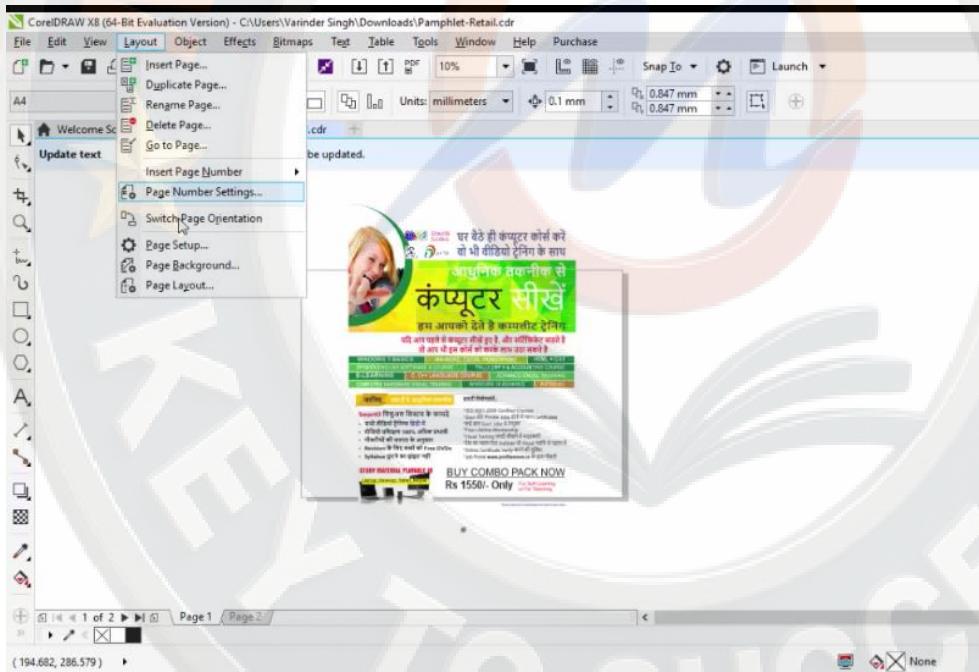
अब हम edit option का use करेगे इस पर क्लिक करे तो इसमें काफी सारे option available है यह normal commands हैं जोकि किसी भी normal software में available रहती हैं जिसका use हम आसानी से कर सकते हैं।



इसी तरह हमारे पास menu bar में view का menu available है जिस पर क्लिक करे तो काफी सारे options available हैं view option में काफी सारे views available हैं यह simple views हैं जिस पर क्लिक करके आप इन views को देख सकते हैं आप इसमें basic setting करके आपना काम आसानी से कर सकते हैं।



इसी तरह से हम view में available grid,rulers और guidelines पर क्लिक करके on और दोबारा से क्लिक करके off कर सकते हैं इससे आप आपनी drawing को आसानी से कर सकते हैं।



अब हम layout menu के बारे में जानेगे इसमें काफी सारे options available हैं इससे हम आपने page की setting कर सकते हैं इस पर क्लिक करे तो काफी सारी commands available हैं इसमें insert page से आप page को insert कर सकते हैं इस पर क्लिक करे तो box available है इसमें default setting available है आप ok पर क्लिक कर दे तो आपके पास page insert हो जाएगे।

इसी तरह आप duplicate page option से एक page का duplicate create कर सकते हैं आपको duplicate option पर क्लिक करना है एक box available होगा और ok पर क्लिक करना है इस तरह से आप duplicate create कर सकते हैं।

इसी तरह rename page option पर क्लिक करके आप page को name change कर सकते हैं।

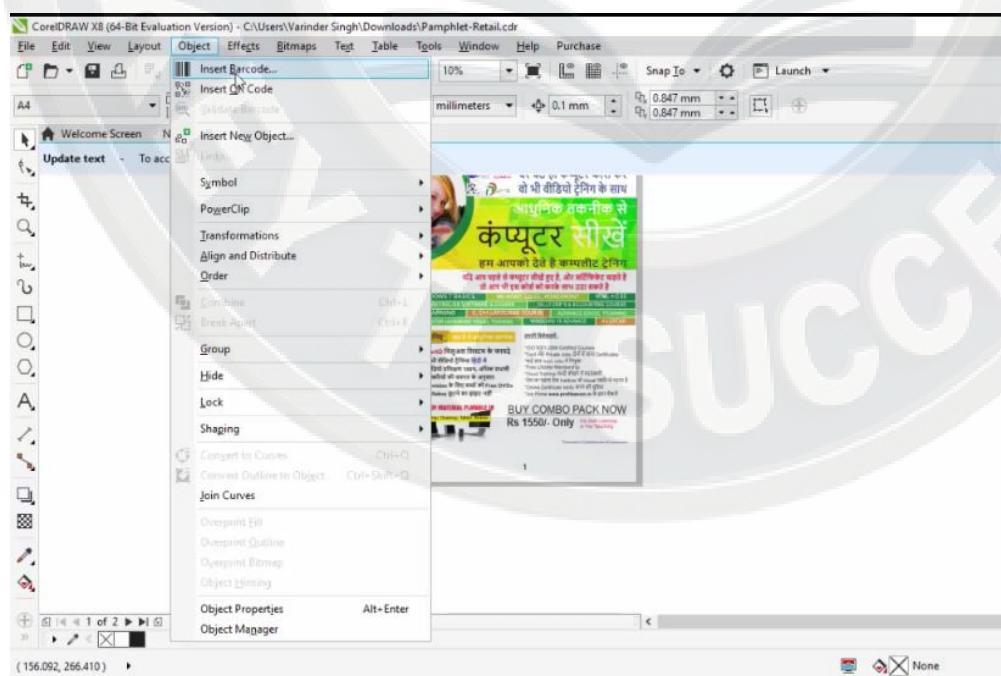
आप delete page option से आपने page को delete कर सकते हैं।

आप go to page option से किसी particular page पर जा सकते हैं।

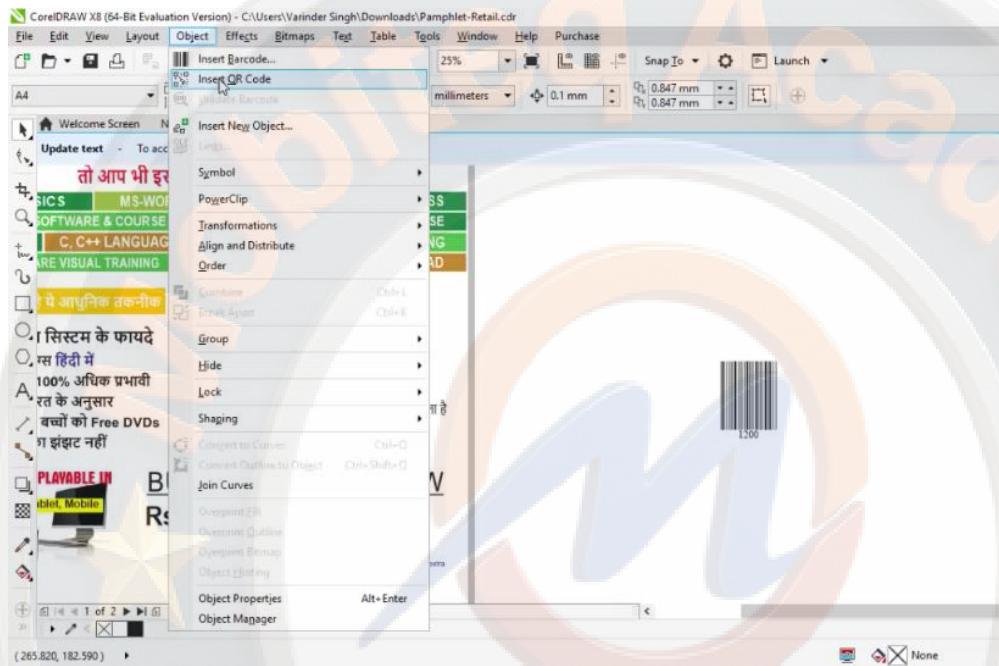
आप insert page number option से pages को numbering दे सकते हैं इसी तरह page number setting option का use कर सकते हैं।

इसी तरह से switch orientation option से page की orientation को change कर सकते हैं।

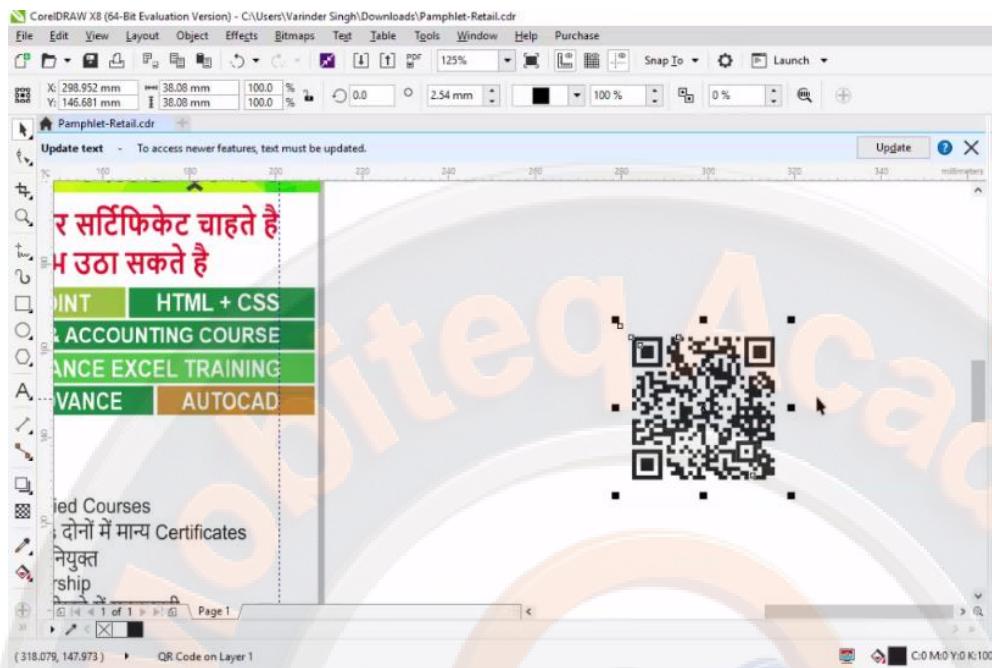
इसी तरह से page setup ,page background और page layout options से page की setting कर सकते हैं।



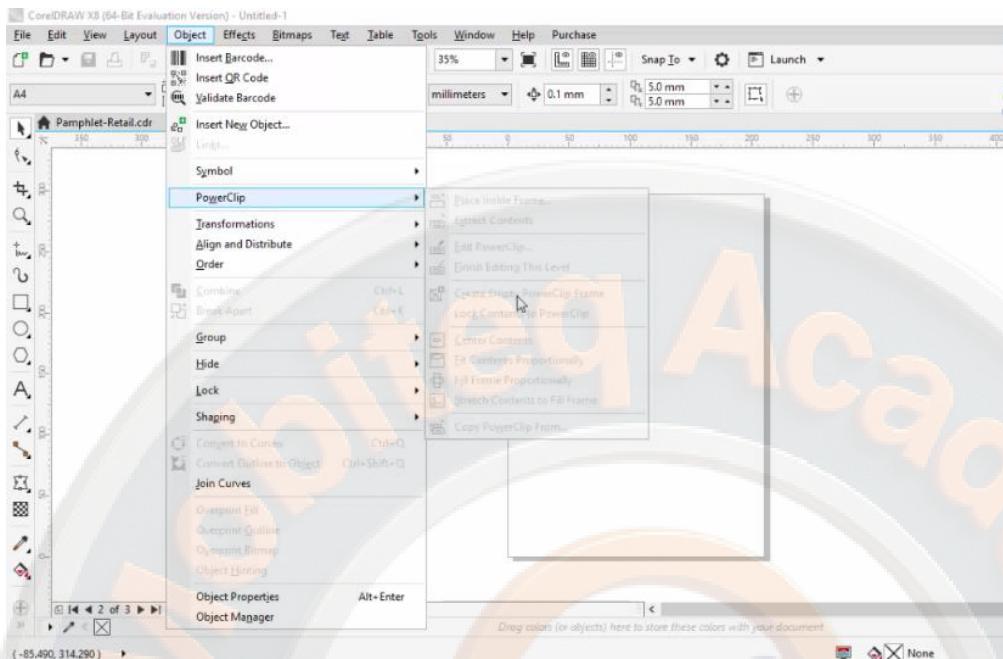
अब हम menu bar के object menu के बारे में जानेगे आप बहुत से product पर barcode और QR code को देखा होगा हम इन्हें corel draw में create कर सकते हैं इसके लिए हमें insert barcode option पर क्लिक करना है एक box available होगा यहां पर आपको value इनपुट करनी है और next पर क्लिक करना है फिर से next पर क्लिक करके finish पर क्लिक करना है आपके पास एक barcode available हो गया है जिसमें उसकी value नीचे दिखाई जा रही है इस तरह आप आसानी से barcode को create कर सकते हैं।



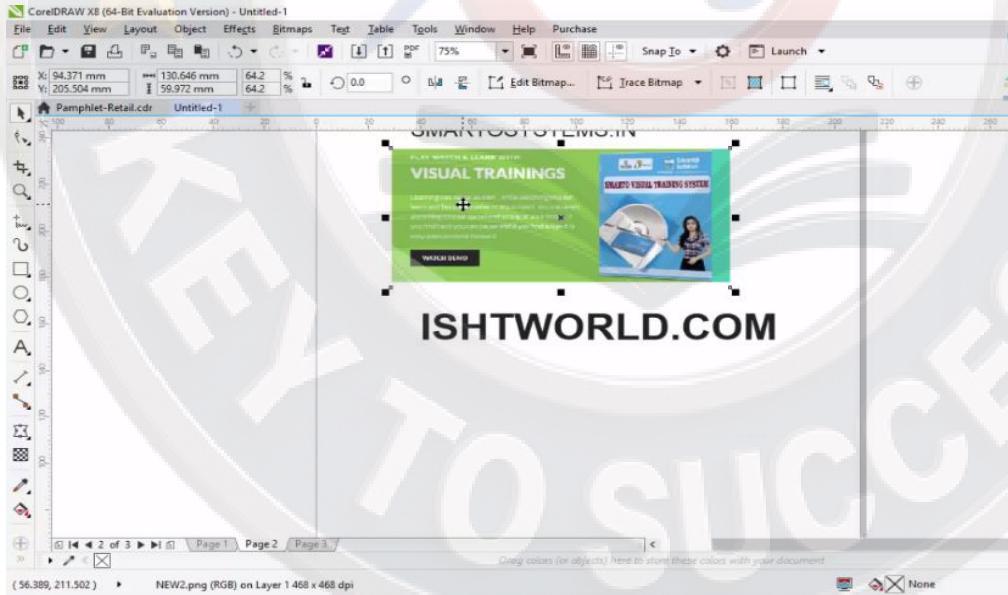
इसी तरह अगर आप QR code create करना चाहते हैं तो आप insert QR code option पर क्लिक करे आपके पास right side पर एक pane docker के रूप में available हो जाता है।



इस pane में आपको QR code का type बताना है और जिसके लिए QR code चाहिए उसे नीचे box में type करे जैसे हमने ISHTWORLD. COM को type किया है आप color भी select कर सकते हैं और fitter validate पर क्लिक करे आपके पास वेलिडेशन का एक message available होगा जो कुछ information देता है अगर आप आपने mobile के QR code scanner से scan करे तो आप हमारी इस वेबसाइट पर आ जाएगे इस तरह से आप QR code create कर सकते हैं।

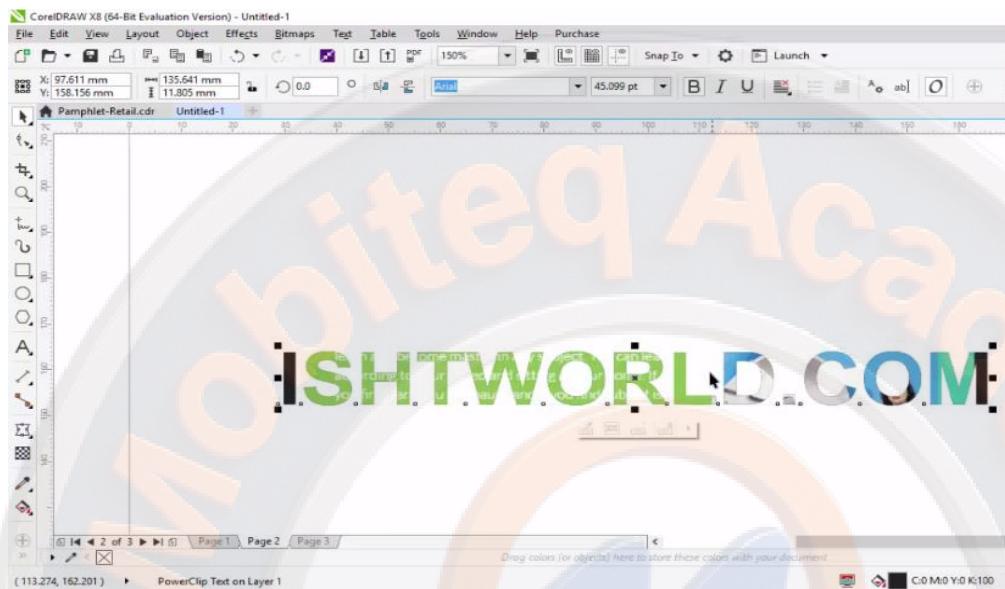


अब हम object menu में powerclip option के बारे में जानेगे अभी हमारे पास यह option disable है यदि हम किसी group of object को किसी contener में डालना चाहते हैं तो powerclip का use कर सकते हैं हमने यहां पर textual example लिया है इसके लिए हमने text tool को select करके कुछ type किया है।

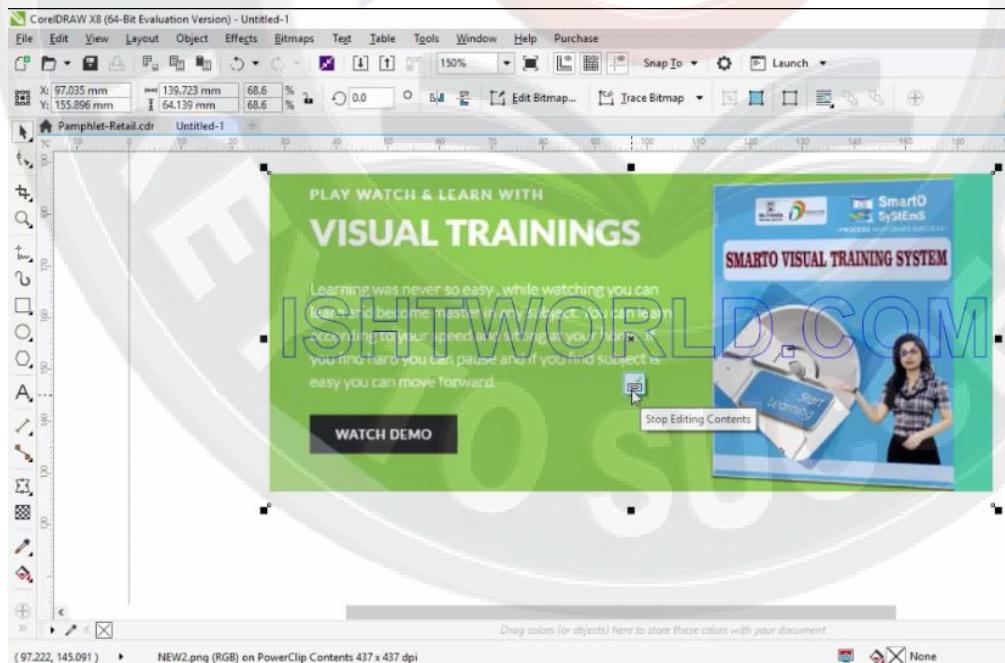


हमने ISHTWORLD.COM type किया है और एक image को import किया है हम इस image को text में प्लेस करना चाहते हैं इसके लिए हमने image पर क्लिक किया है अब object menu पर क्लिक करके powerclip option पर क्लिक करके place inside frame option पर क्लिक करना है अब हमारे पास एक icon available है

इस arrow को उस particular object पर क्लिक करना है जहां हम इस image को place करना चाहते हैं हमने आपने text पर क्लिक किया और image हमारे text में place हो गई है

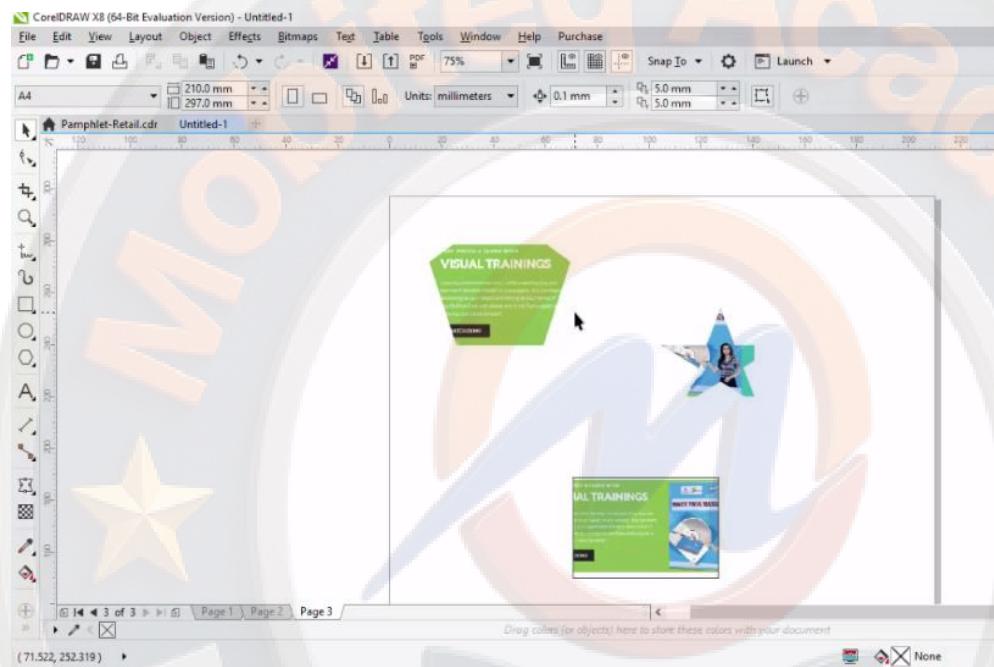


यहां पर image text में place हो गई है लेकिन आप देखे तो अभी image हमारे text में पूरी तरह से place नहीं हुई है इसमें आई और ऐसे में image insert नहीं हुई है इसके लिए हम object पर क्लिक करेगे और powerclip option पर क्लिक करके edit powerclip option पर क्लिक करेगे

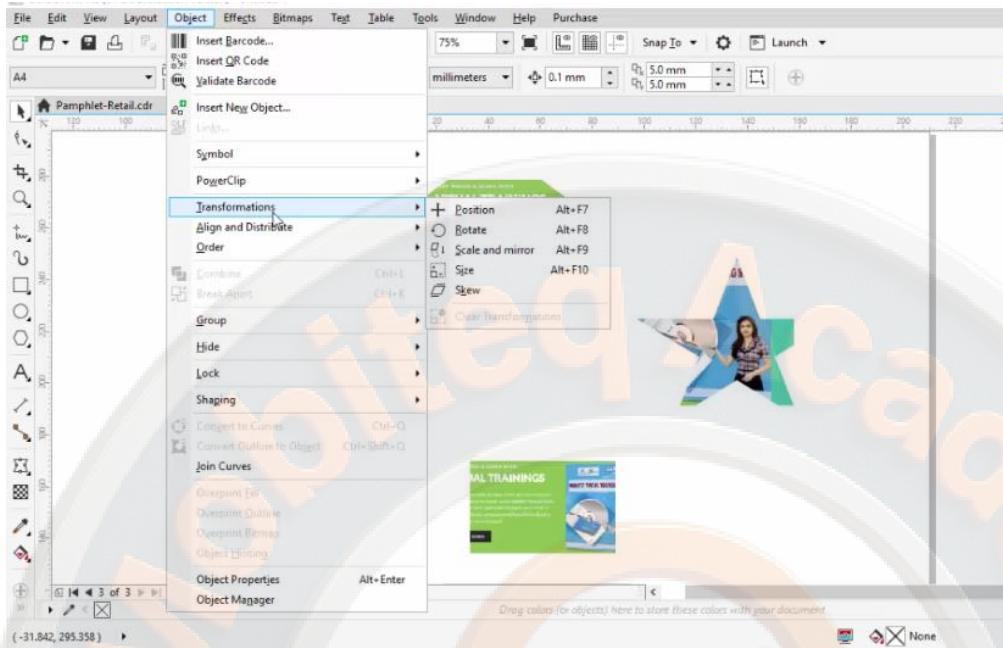


आप देखे हमारे पास image और text वापस आ गया है इस image पर क्लिक करके इसे drag करके आपने text पर ठीक से set करेगे इसके बीच में एक icon available है जोकि stop editing contents है इस पर क्लिक करके

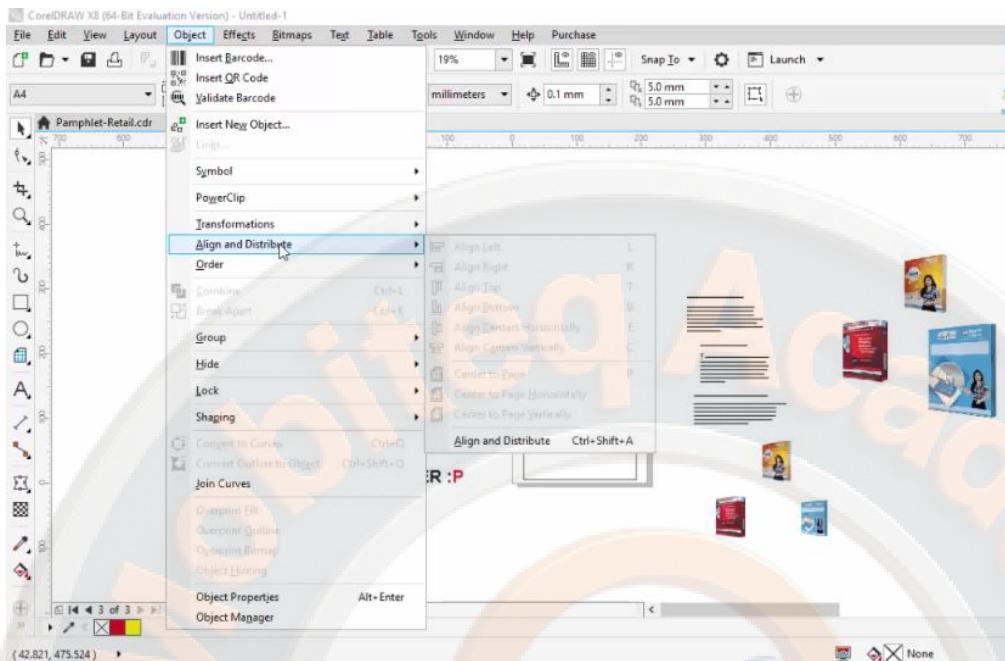
हम stop कर सकते हैं अब हमारी image text में पूरी तरह से place हो गई है आप powerclip option में जुड़े और option पर क्लिक करके apply कर सकते हैं | इसी तरह अगर हम एक text की image को दुसरे text में copy करना चाहते हैं तो इसके लिए हमें उस text को select करना है और powerclip option में copy powerclip from option पर क्लिक करना है हमारे पास icon available हो गया है अब हम उस text पर क्लिक करेगे जिस text की image को हम copy करना चाहते हैं अब आप देखेंगे कि दुसरे text पर भी वह image place हो गई है इस तरह से आप powerclip option का use करके text को different design दे सकते हैं |



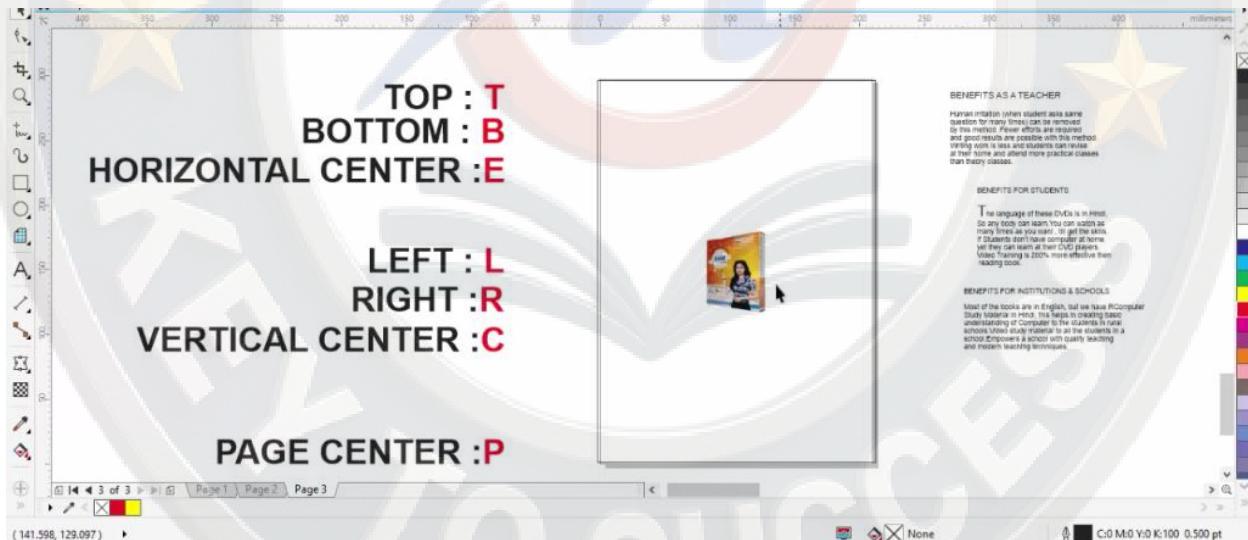
इसी तरह से powerclip का use हम shapes में भी कर सकते हैं |



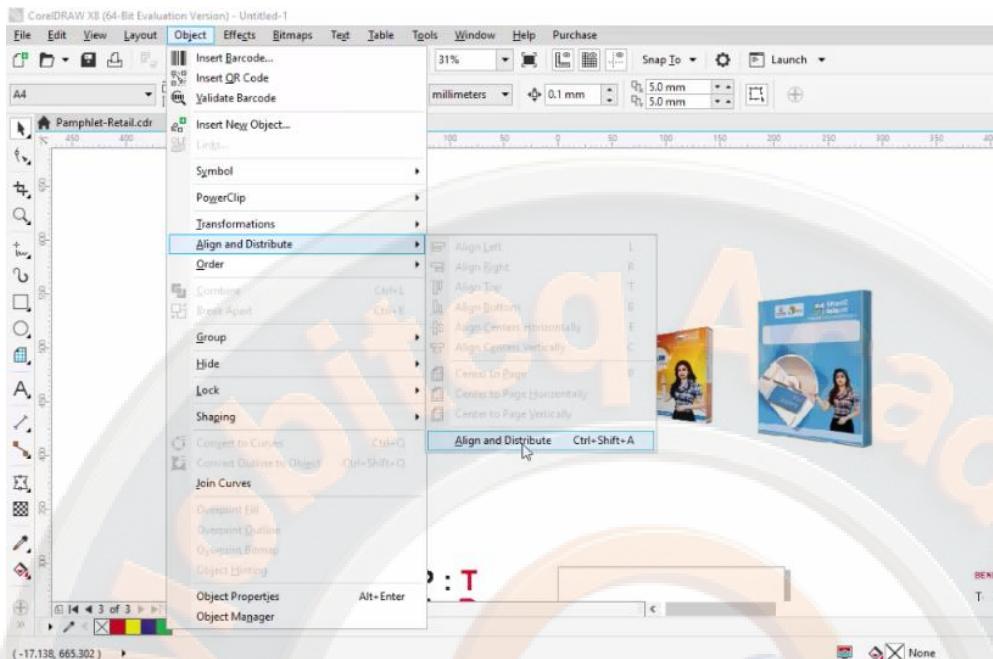
अब हम object menu के अंतर्गत ही transformations command के बारे में जानेगे इसके साथ ही कुछ option जुड़े हुए हैं और साथ में उनके shortcut भी available हैं जिनका use Alt key के साथ किया जा सकता है हमने यहां पर जैसे ही position option पर क्लिक किया हमारी screen के right side पर एक pane docker के रूप में available हो गया है इसमें हम transformation का setup कर सकते हैं हमारे पास सभी tools यहां पर available हो गए हैं अब उस object को select करेगे जिस पर transformation करना चाहते हैं फिर pane में से एक option पर क्लिक करके X और Y की position को set करके apply पर क्लिक करेगे जो आपने position set की है वह apply हो गई है इसी तरह और available option का use भी आप करके देख सकते हैं इस तरह से transformation option का use कर सकते हैं।



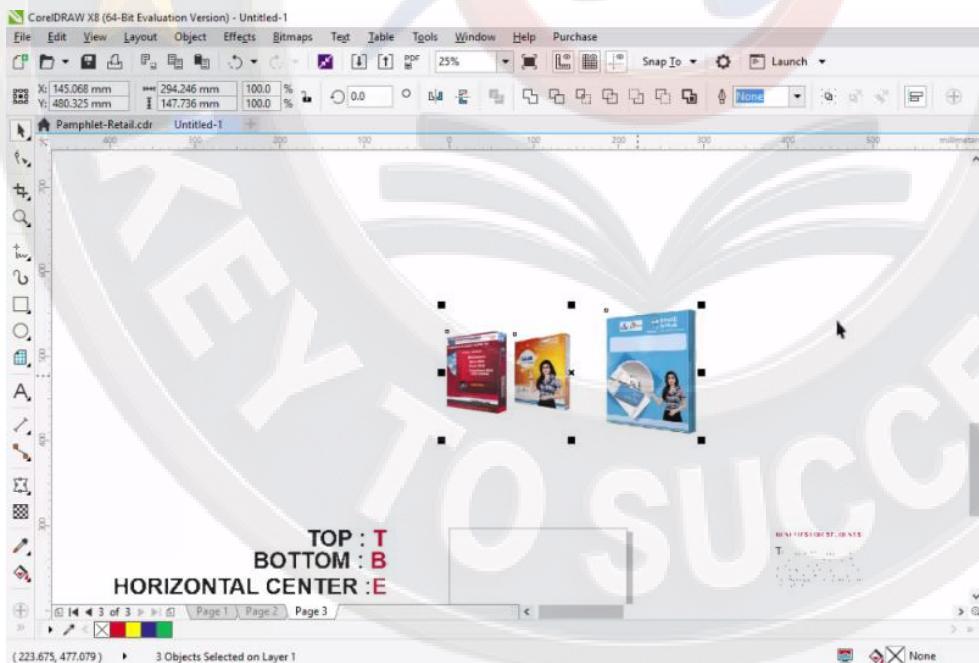
अब हम object menu के align and distribute option के बारे में जानेगे इसके साथ ही कुछ option available हैं और साथ में shortcut भी available है हम इनके बारे में जानेगे यह option अभी disable है।



हमने यहा पर left side में उन option के shortcut लिखे जैसे कि top के लिए T key ,इसी तरह bottom के लिए B etc . हमने एक rectangle लिया और एक image को उस rectangle में place कर दिया है अब हमने shift बटन को press करके rectangle पर क्लिक करके उसे भी select कर लिया है अब हमने इस पर इन shortcut keys को बारी बारी से press करके इनका use करके देखा है जैसे top में करने के लिए हमने T key को press किया है इसी तरह अन्य keys को भी use किया है इस तरह से आप आपने object को आसानी से align कर सकते हैं इसी तरह से आप text का align को भी set कर सकते हैं।

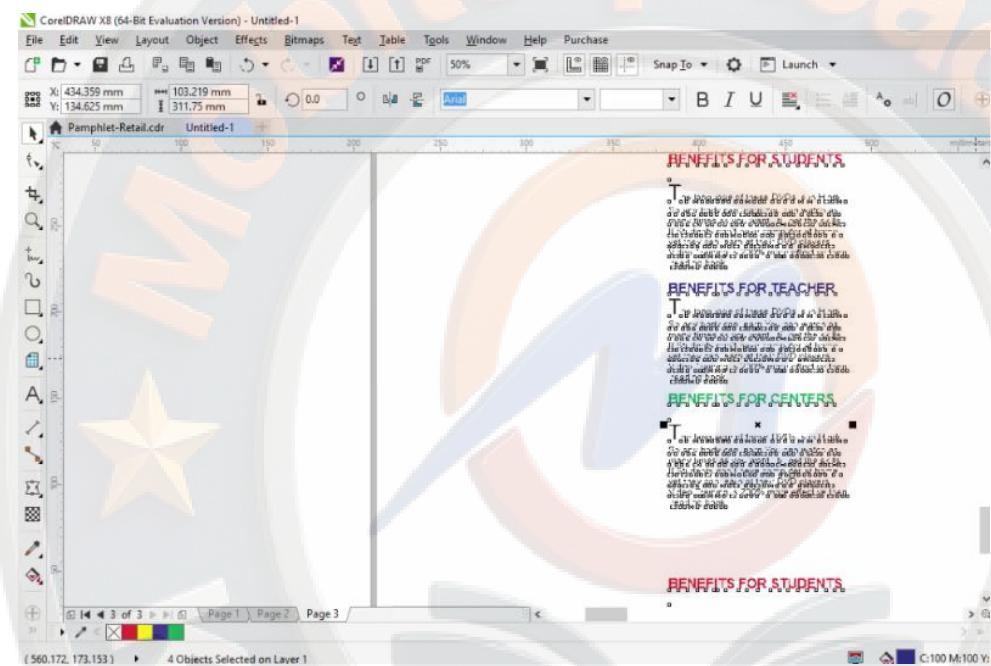


अगर हम किसी object के बीच में equal spacing देना चाहते हैं तो आप align and distribute option का use कर सकते हैं इस पर क्लिक करते ही आपके पास एक panel available हो जाएगा लेकिन इस panel में सभी commands disable हैं क्योंकि किसी भी object को select नहीं किया है।

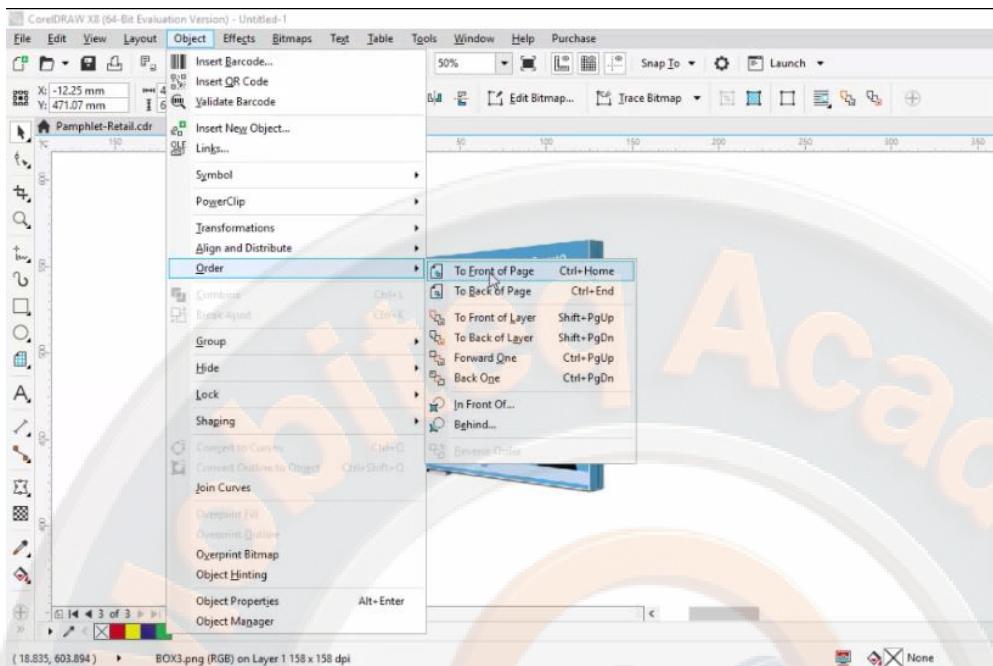


हमारे पास तीन images available हैं लेकिन इनके बीच equal space नहीं है इसके लिए हमने shift key को press करके एक एक image पर क्लिक करके तीनों को select कर लिया है right side में distribute का panel

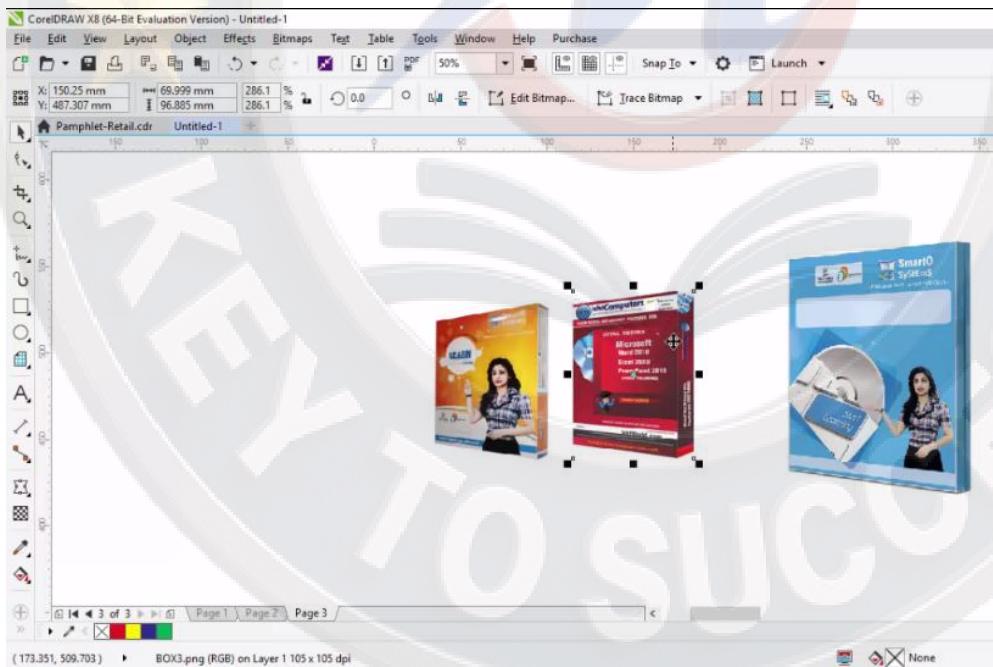
available है इसमें ऊपर की तरफ last command distribute space horizontally का option है इस पर क्लिक करके हम horizontally spacing को equal कर सकते हैं।



इसी तरह से हम text में distribute space vertically option का use कर सकते हैं इस तरह से आप objects के बीच में equal space रख सकते हैं किसी browser, pamphlet या printing stationary material बनाते हैं तो ऐसे case में आपको align को distribute करने की जरूरत होती है इसका use करके आप आसानी से proper space कर सकते हैं।

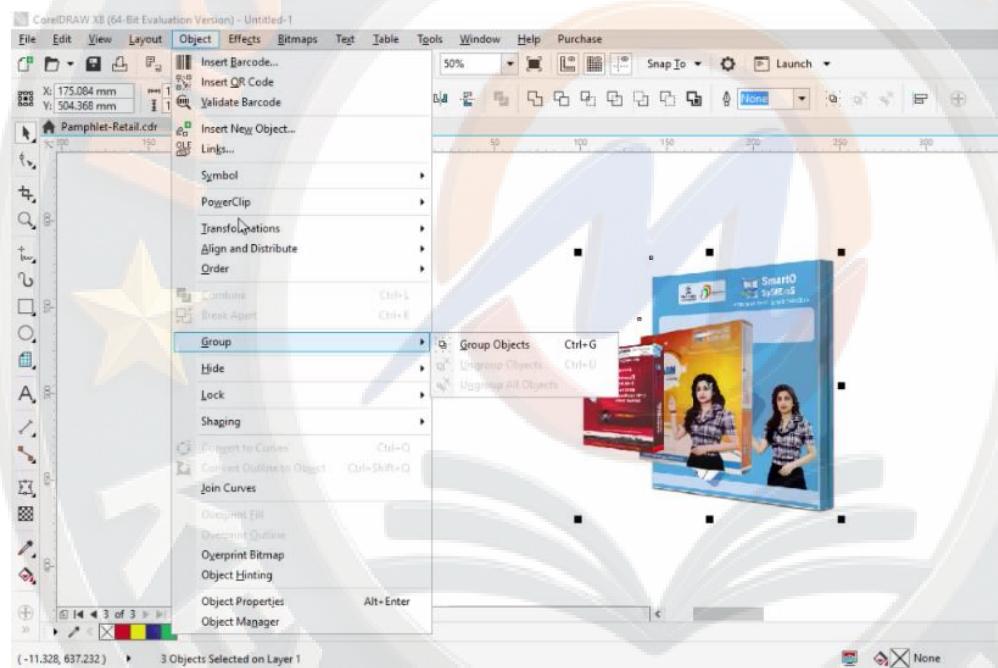


अब हम objects को order में लगाना सीखेगे यहां पर order option available है जिसके साथ में कुछ commands available हैं।

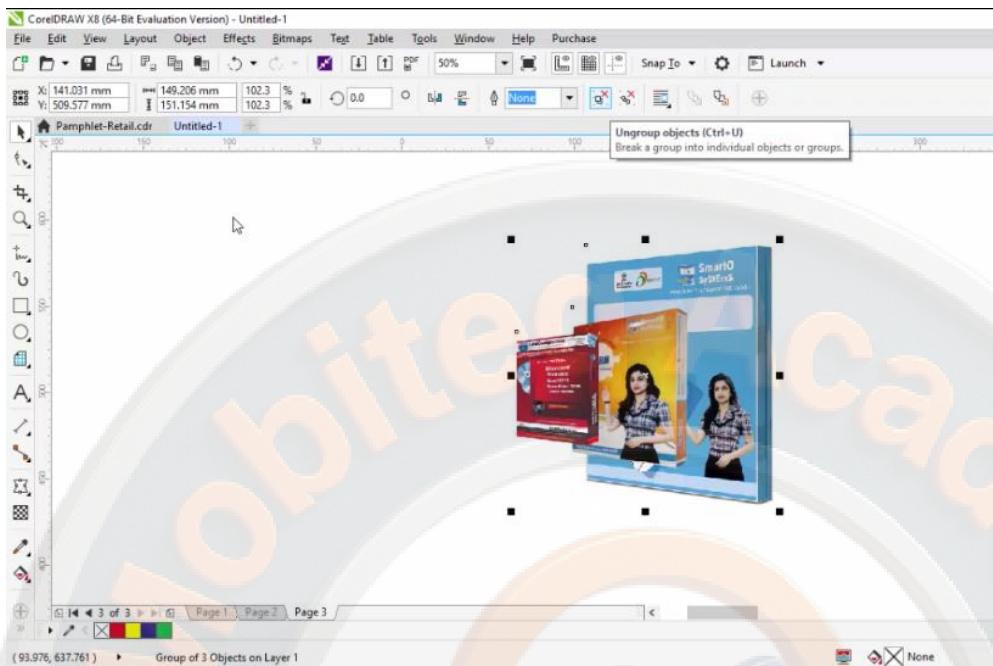


यहां पर हमारे पास तीन object available हैं अगर हम इन्हें order में लगाते हैं तो यह hide हो जाते हैं इसके लिए हमने एक object का size छोटा कर दिया अब हम इसे order में लगाएगे जिससे की यह एक दुसरे को hide ना कर सके यहां पर रेड box हमारा 1st object है इसके लिए हम इसे select करेगे और object option पर क्लिक करके order option से to front of page option पर क्लिक करेगे आप देखेगे की हमारा object आगे की

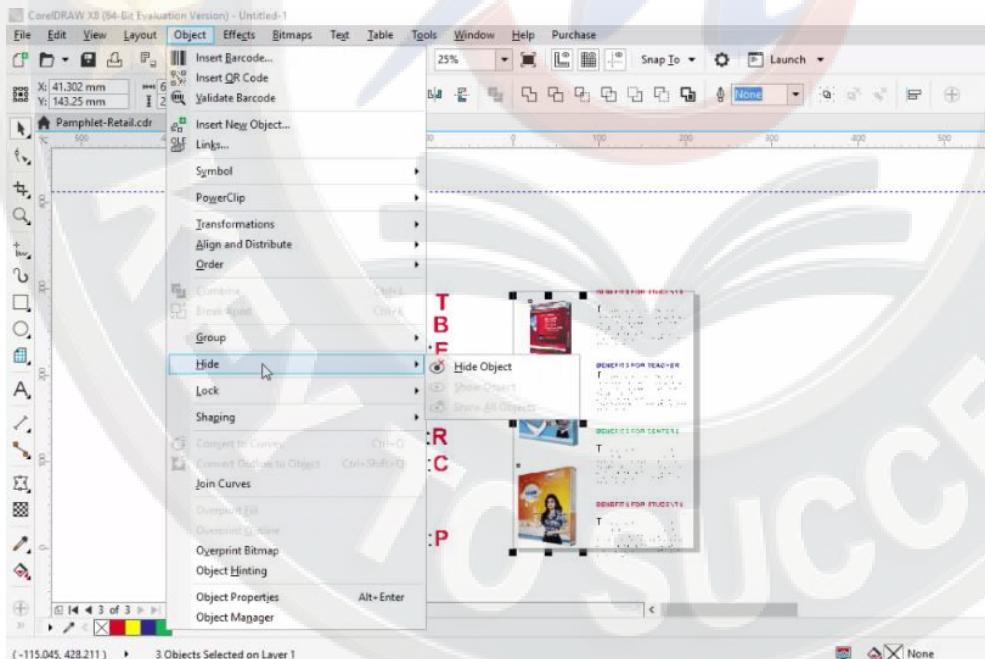
तरफ आ गया है अब हम इसे कही भी drag करे यह hide नहीं होगा इसी तरह से हम अन्य option का use करके objects के order को set कर सकते हैं और साथ में जो shortcuts available हैं उनका use भी कर सकते हैं इस तरह हम order option का use करके drawing को complete कर सकते हैं।



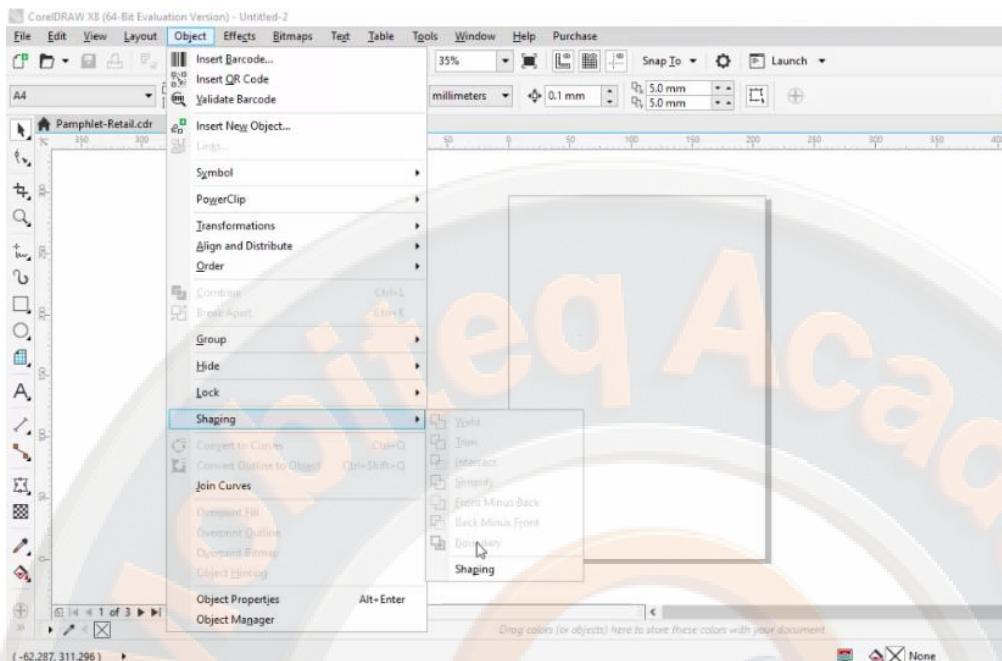
हम आपने objects को order में करने के बाद उसे group option से तीनों object को group में कर सकते हैं इसके लिए हमने तीनों को select किया है और object option में group option पर क्लिक कर दे अब हमारे object group में हो गए हैं अब आप इसे drag करे तो यह साथ में move करते हैं आप इन्हें एक साथ resize कर सकते हैं अगर आप ungroup करना चाहते हैं तो आप object option में group option पर क्लिक करके ungroup कर सकते हैं आप shortcut Ctrl+U का use भी कर सकते हैं इस तरह से आप objects को group या ungroup कर सकते हैं।



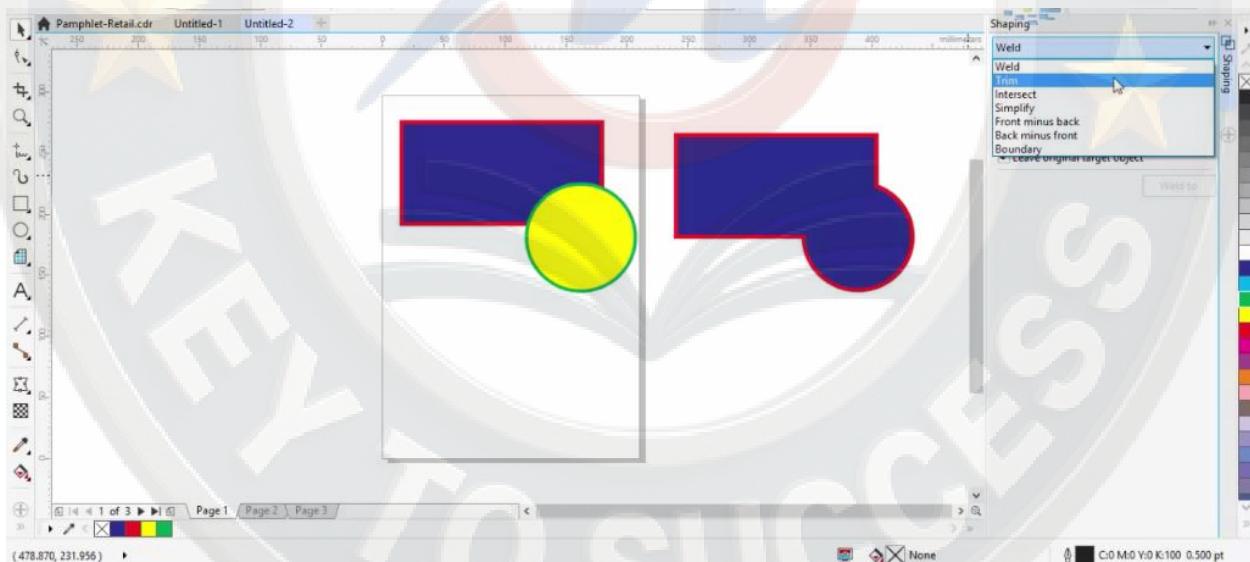
आप चाहे तो ungroup करने के लिए property bar में available ungroup option पर क्लिक करके objects को ungroup कर सकते हैं।



इसी तरह से आप कुछ objects को hide option से hide कर सकते हैं और इसी तरह आप object को lock कर सकते हैं अगर आप किसी object को lock करते हैं फिर उस पर क्लिक करते हैं तो उस पर क्लिक नहीं होता है ऐसे case में इसे lock कर दिया गया है अगर आप unlock करना चाहते हैं तो lock option पर जाए वहाँ पर unlock option पर क्लिक कर दे आपके object unlock हो जाएंगे।

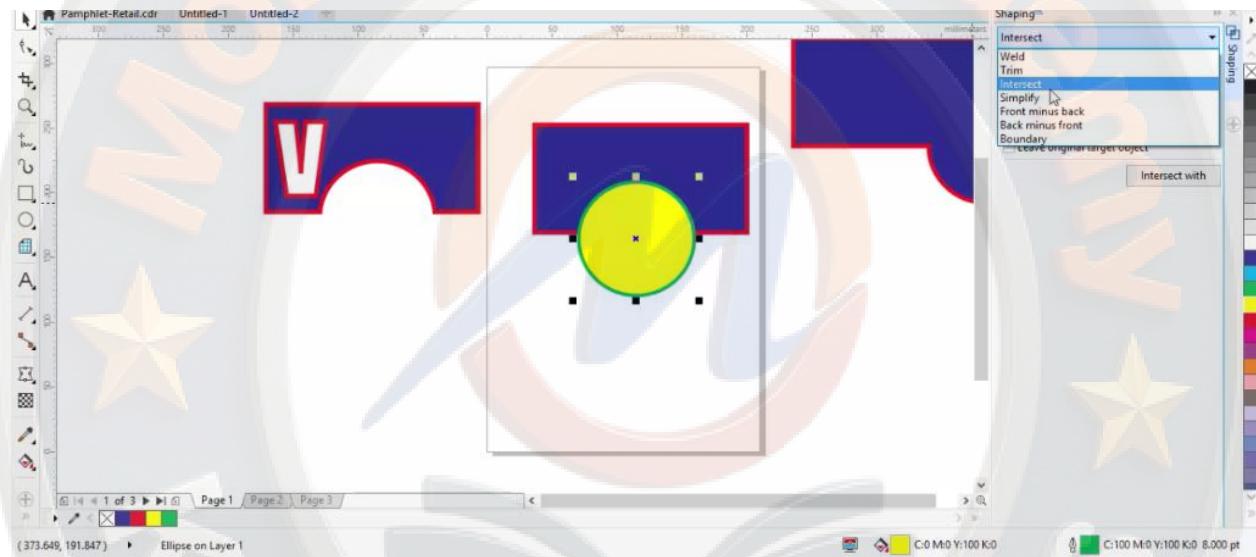


अब हम shaping option के बारे में जानेगे इसमें कुछ option available हैं जोकि अभी disable हैं अगर हम shaping पर क्लिक करे तो हमें right side पर एक docker available हो गया है।

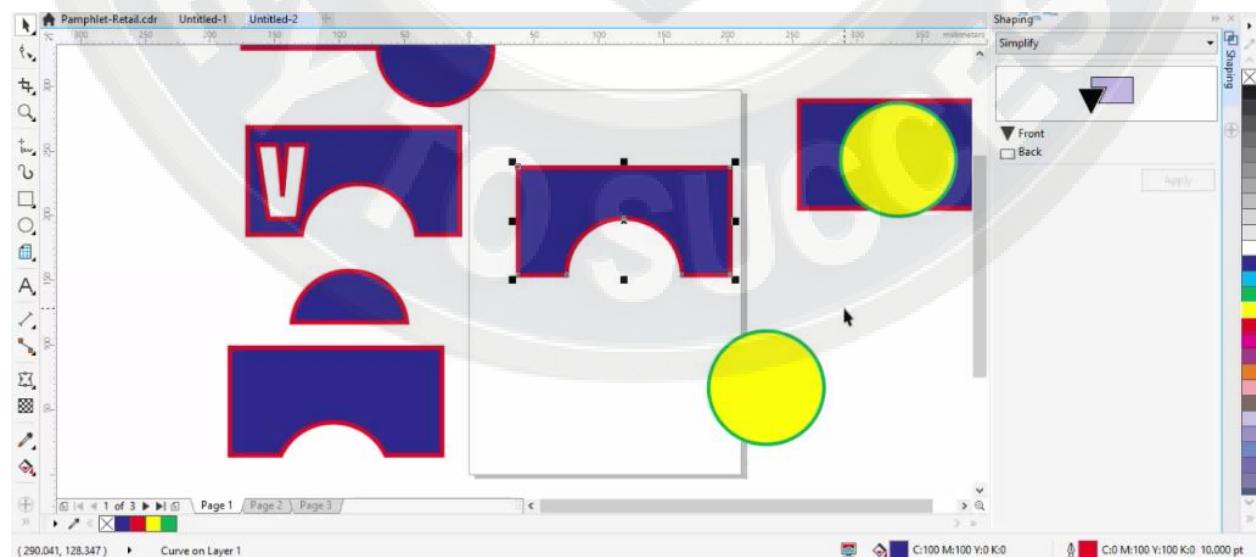


हमने दो shape को draw किया है और ellipse को select किया और right available docker में weld to पर क्लिक किया है क्योंकि dropdown box में weld को select किया हुआ है अब हमारे पास एक icon available है अब हमने rectangle object पर क्लिक किया तो हमारे object को एक shape में convert कर दिया गया है इसी तरह हम नीचे available option पर क्लिक करके weld to पर क्लिक करे और rectangle को select करके drag करे तो हमारे पास original object भी available रहते हैं इस तरह हमारे पास weld का example है इसी तरह से trim option का use कर सकते हैं trim option किसी object को दूसरे object की shape में cut कर

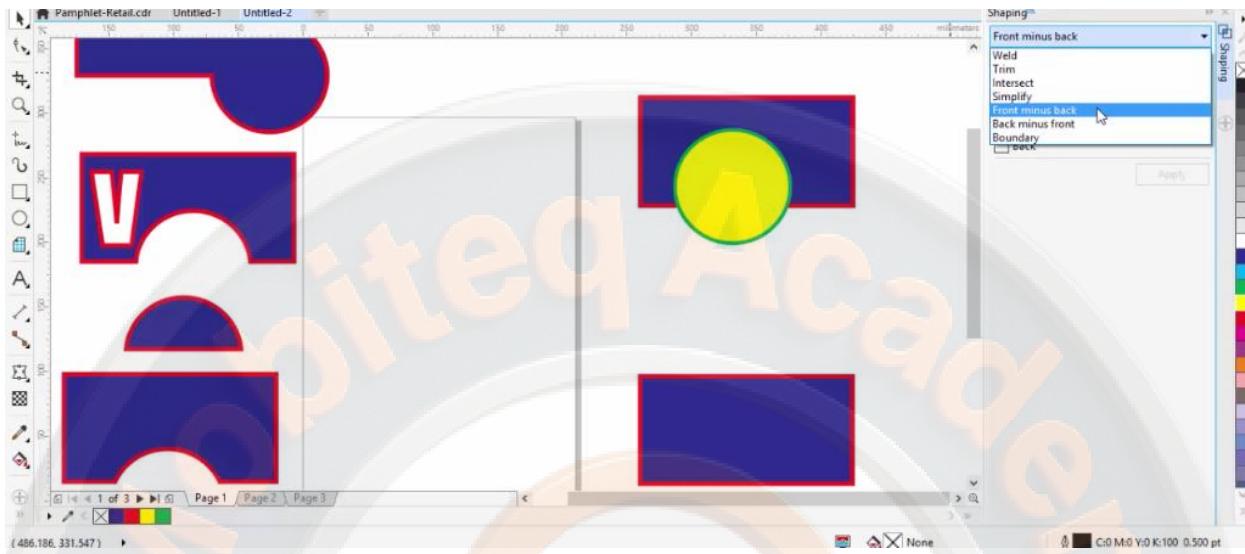
सकते हैं जैसे हमने ellipse पर क्लिक किया और trim पर क्लिक किया हमारे पास icon available है अब हमने rectangle पर क्लिक किया आप देखेंगे कि ellipse हट गया है और rectangle trim shape का हो गया है हम नीचे available option पर क्लिक करके trim to पर क्लिक करे और shapes को drag करे तो हमारे पास original shapes भी available रहती हैं।



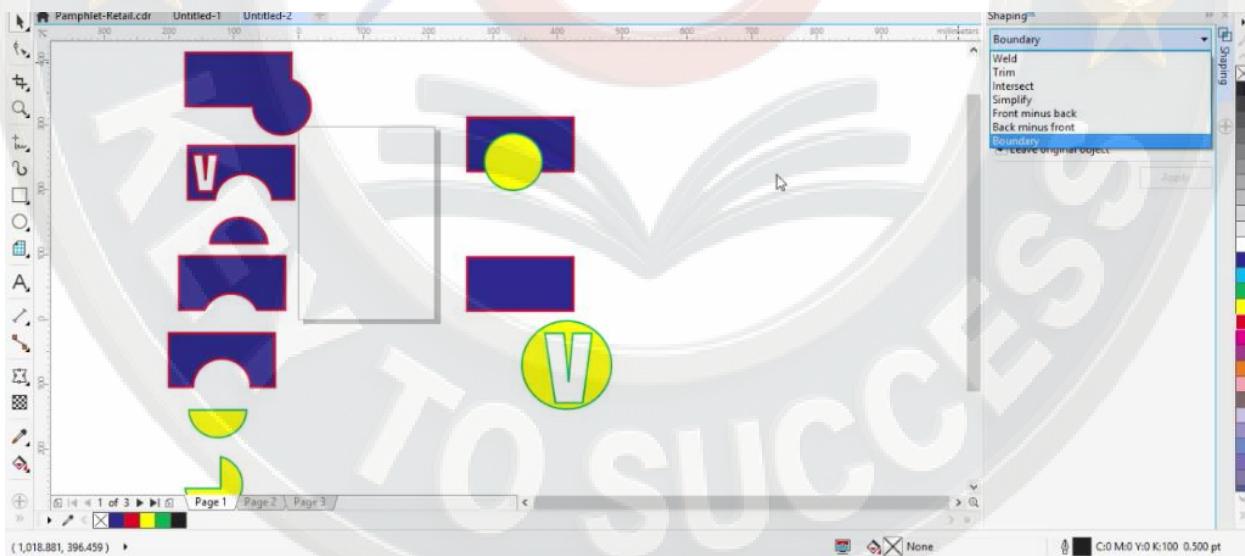
इसी तरह आप intersect option का use कर सकते हैं।



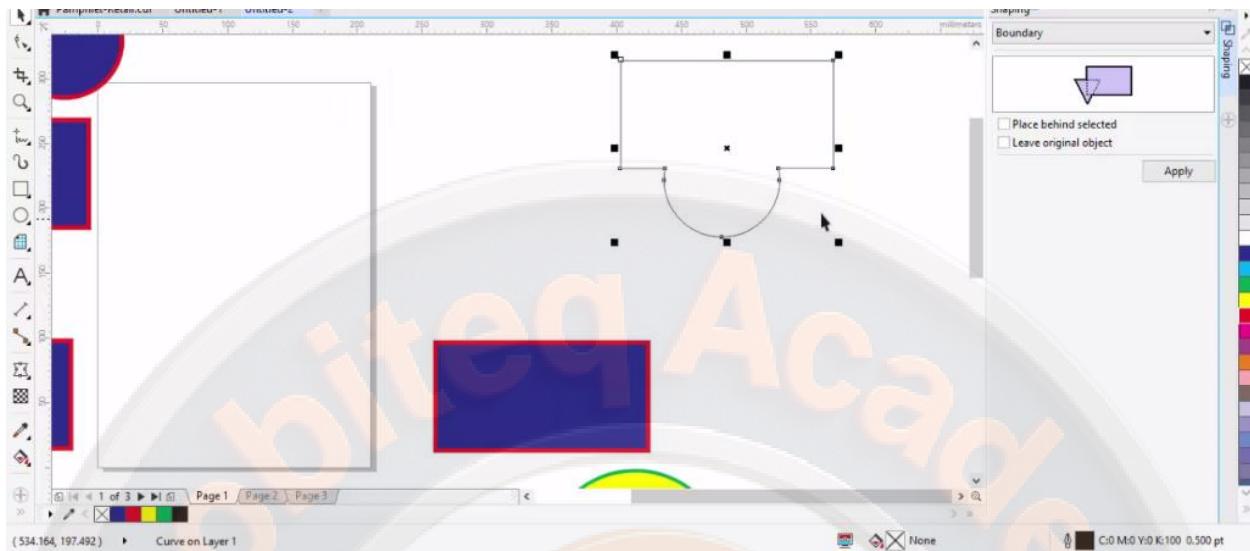
इसी तरह से आप simplify option का use भी कर सकते हैं।



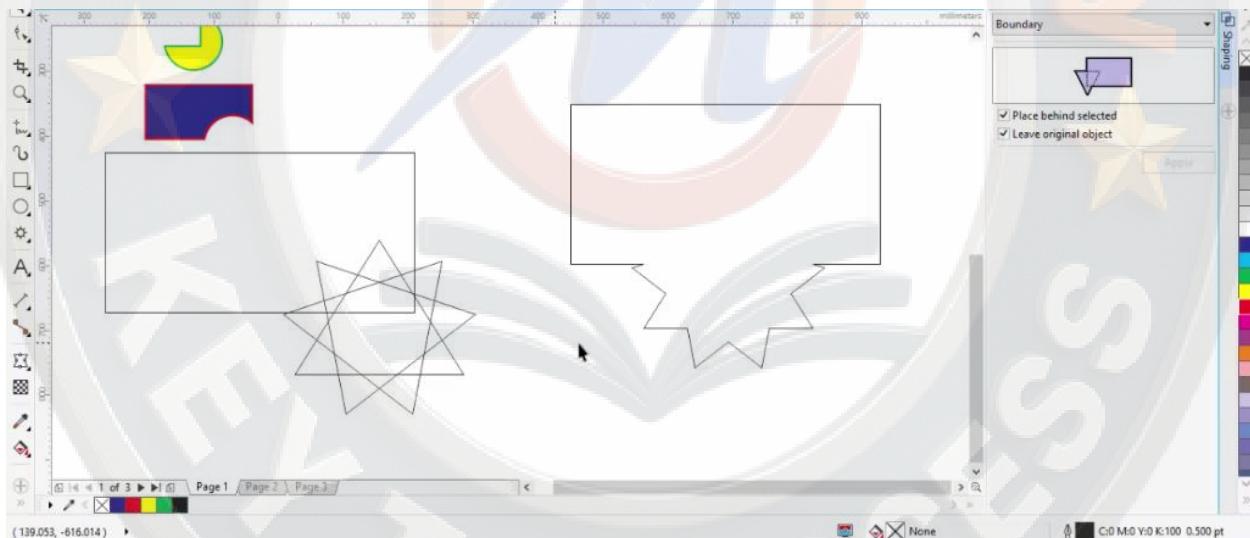
इसी तरह front minus back का option है इसमें जो shape front में होगी वह shape ही available होगी back shape को minus कर दिया जाएगा इसके लिए हमने दो shape को लिया है और rectangle shape के ऊपर ellipse shape को रखा है और दोनों को select किया है और front minus back option पर क्लिक करके apply कर दिया है इसने हमारे पास front shape को रखा है और back shape को minus कर दिया है इसी तरह से back minus front option का use कर सकते हैं।



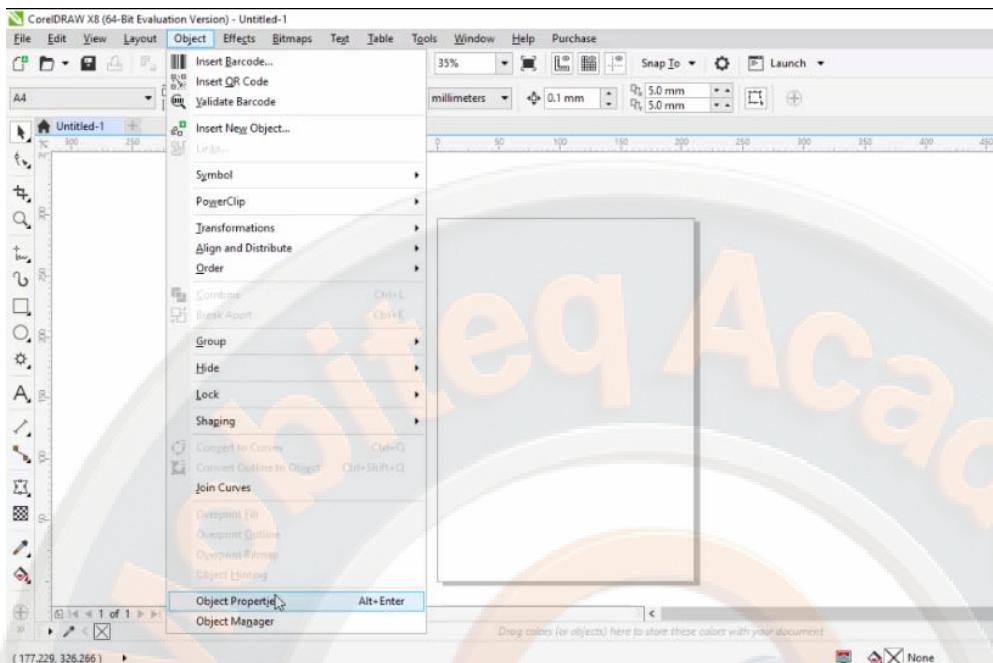
इसी तरह से boundaries का option available है इसके लिए हमने एक rectangle shape को draw किया है और एक ellipse की shape ली है इन्हें एक दुसरे के ऊपर रखा है और boundary option पर क्लिक किया है और apply पर क्लिक किया है।



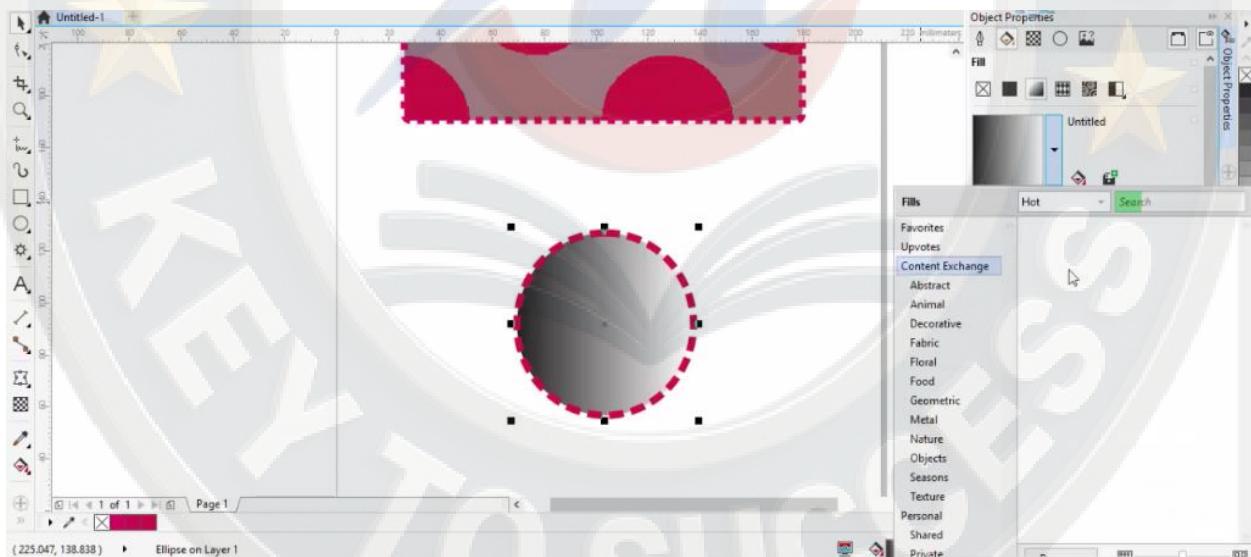
आप देखेंगे कि हमारे पास shapes की boundary available हो गई है इस तरह हमारे पास दोनों shape की boundary available हो गई है इसी तरह अगर हम नीचे के दोनों option पर क्लिक करे और apply करे और यदि आप इसे drag करे तो आपके पास original के साथ एक boundary भी available होगी।



इसी तरह हम दो shapes से एक new shape create कर सकते हैं हमने एक rectangle shape को draw किया और एक star को draw किया है दोनों को select किया और boundary option पर क्लिक करके apply कर दिया है इस तरह हमारे पास दोनों को mix करके एक new shape available हो गई है इस तरह हम तरह तरह की shapes को create कर सकते हैं।



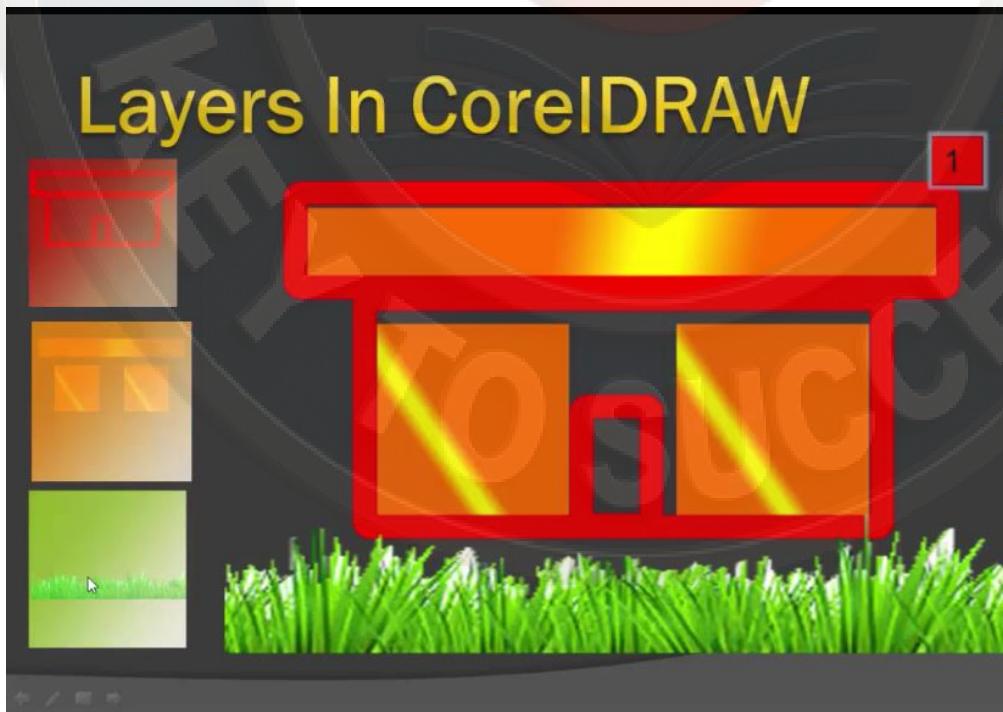
अब हम object menu के अंतर्गत ही object properties option के बारे में जानेगे इस पर क्लिक करे तो screen के right side में एक pane docker के रूप में available हो गया है।



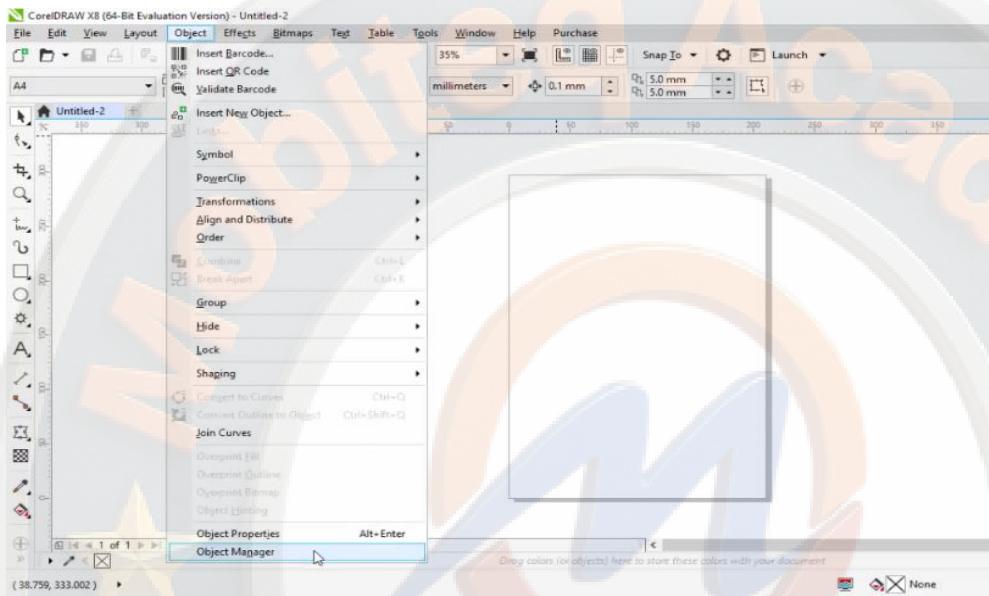
हमने एक rectangle और एक ellipse को draw किया है और इस pane के option को apply किया है यहा पर हमारे पास सभी option एक साथ available है जिसका use हम आसानी से कर सकते हैं हम यहा से shape में color उसका pattern और इसी तरह से बाकी properties का use कर सकते हैं आप जब भी corel draw में काम करे तो object properties का पैनल open करके रखे ताकि आप आसानी से use कर सके।



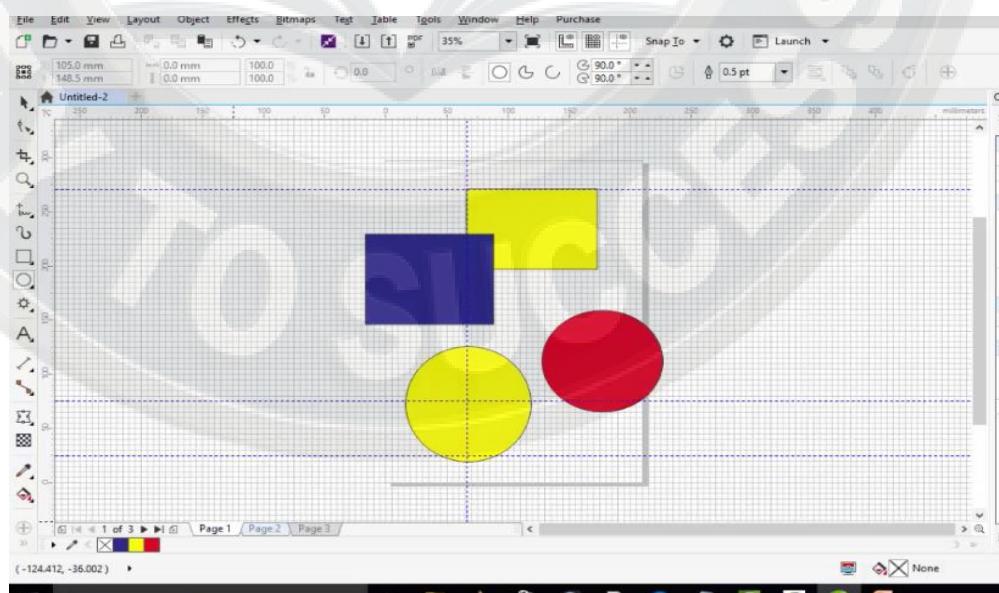
corel draw में layers के बारे में जानेगे layers बहुत सारे software में use की जाती हैं यहा पर हमारे पास तीन layers हैं इसे आप एक transpaerent paper की तरह मान सकते हैं पहले paper पर एक घर की shape है दुसरे paper पर घास की image है और तीसरे पर कुछ color fill किए गए हैं यहा पर तीन shapes हैं अगर हम इन्हें इकट्टा कर दे तो तीनों एक particular image को define करते हैं।



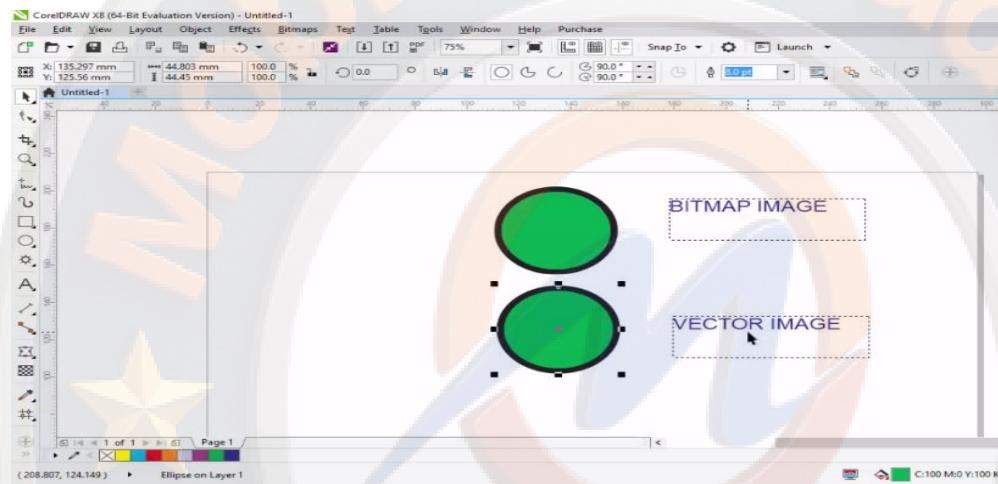
यहां पर यह image घर की image है जिसे की तीन layers को इकट्ठा करके create की गई है लेकिन यह तीनों shape अभी भी अलग अलग हैं इन तीनों layers पर हम अलग अलग काम कर सकते हैं जब combined करेंगे तो एक proper shape को अपनाएंगी इस तरह से हम layers को इकट्ठा भी कर सकते हैं और अलग अलग भी रख सकते हैं और एक image को create भी कर सकते हैं इस तरह किसी भी software में layers बहुत important होती हैं।



अब हम object menu में object manager option के बारे में जानेगे इस पर क्लिक करे तो हमारी screen के right side पर एक docker available हो जाएगा जिसमें object manager से related information है इस docker में page 1 और master page से related information है।



हमारे पास layer1 default रूप में available रहती है अगर हमें new layer चाहिए हैं तो हम docker में right top side में dropdown box पर क्लिक करना है यहाँ पर काफी सारे options available हैं यहाँ से हम new layer option पर क्लिक करके new layer ले सकते हैं हमारे पास layer 2 ऊपर की तरफ available हो गई है अब हम layer 2 को select किया है और rectangle shape को draw किया है यहाँ पर देखने में लगता है कि हम एक page पर काम कर रहे हैं यदि हम docker में देखें तो हम layer2 पर काम कर रहे हैं आप किसी layer के basic tool को docker में किसी layer पर mouse के right क्लिक करके use कर सकते हैं आपके पास options available हो जाएंगे इसमें कुछ icons available हैं जिनका use कर सकते हैं अगर आप master page पर कुछ करते हैं तो वह सभी pages पर apply होता है इस तरह से हम layers को create कर सकते हैं।



अब हम bitmap image और vector image के बारे में जानेंगे यहाँ पर हमारे पास दोनों के example available हैं देखने में इनमें हमने कोई different नहीं लग रहा है लेकिन हम इन्हें zoom करके देखें तो हमें फर्क दिखाई देगा इसमें bitmap image थोड़ी सी rough है और vector image smooth है अब हम इन दोनों के बीच के difference को समझते हैं।

## BITMAP VS VECTOR IMAGES

<p><b>BITMAP IMAGES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. CREATED WITH TINY DOTS CALLED PIXELS.</li> <li>2. CAN BE EDITED USING INDIVIDUAL PIXELS.</li> <li>3. BITMAP IMAGES TEND TO BE BIGGER, BECAUSE THEY NEED TO STORE INFO FOR EACH PIXEL.</li> <li>4. BITMAP IMAGES ARE SCALABLE UPTO ONE EXTENT OR LIMIT.</li> <li>5. BITMAP IMAGES ARE PROPERLY SUPPORTED ON WEB. PNG,JPG,JPEG AND GIF FOLLOW THE BITMAP FORMAT.</li> </ul>	<p><b>VECTOR IMAGES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. SHAPES USE MATHS FORMULAS TO DRAW LINES AND CURVES.</li> <li>2. EDITED BY MANIPULATING THE LINES AND CURVES THAT MAKE UP THE IMAGE.</li> <li>3. VECTOR IMAGES TEND TO BE SMALLER, BECAUSE THEY STORE THE FORMULA IN WHICH SHAPE HAS BEEN CREATED.</li> <li>4. VECTOR IMAGES ARE SCALABLE</li> <li>5. VECTOR IMAGES ARE NOT PROPERLY SUPPORTED ON WEB.</li> </ul>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

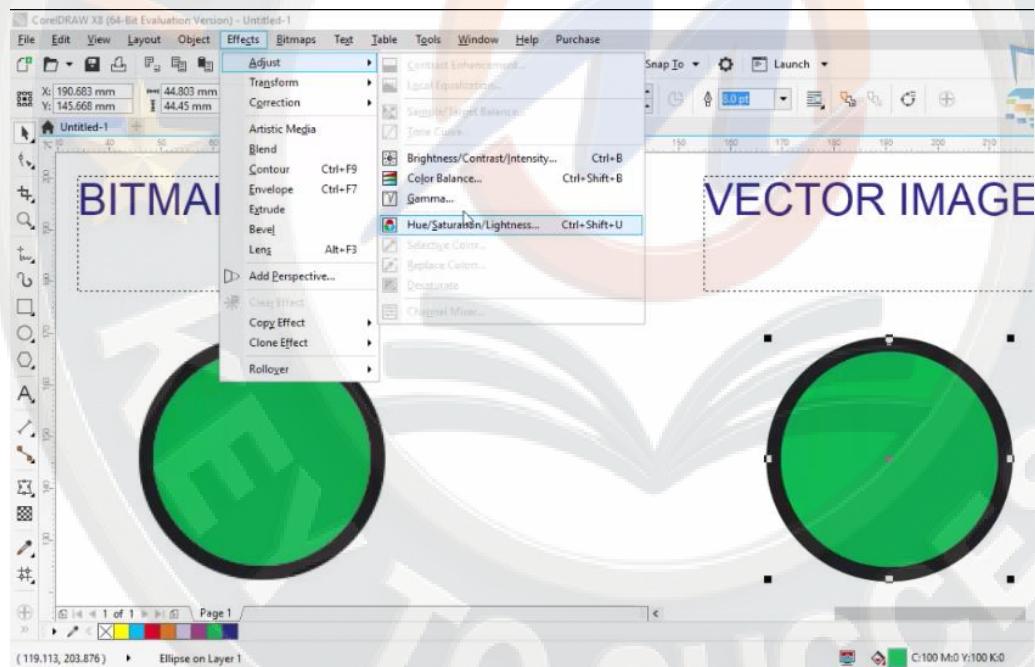
हम दोनों images में काम कर सकते हैं लेकिन दोनों में फर्क होता है bitmap image छोटे छोटे dots से मिलकर बनाई जाती है जिसको pixels कहते हैं जबकि vector image में shapes को maths के formulas के द्वारा store किया जाता है इसमें lines और curves के द्वारा image को बनाया जाता है।

bitmap image में यदि आपको कुछ add करना है तो आपको individual pixels का use करना होता है लेकिन vector images में हम यह कार्य आसानी से कर सकते हैं हमने इसमें line और curve को modify करना होता है

bitmap image size में बड़ी होती है क्योंकि इन्हें हर pixels की info store करनी होती है जबकि vector image छोटी होती है क्योंकि इसमें केवल formula को store करना होता है

bitmap image वेब पर supported होती है जैसे की PNG,JPG,JPEG और GIF ये सभी format bitmap image को follow करते हैं अर्थात् यह pixels base image रहती है लेकिन vector image वेब पर supported नहीं है अर्थात् यह image आपको वेब पर नहीं मिलती है इसलिए आप इनका use नहीं कर पाते हैं

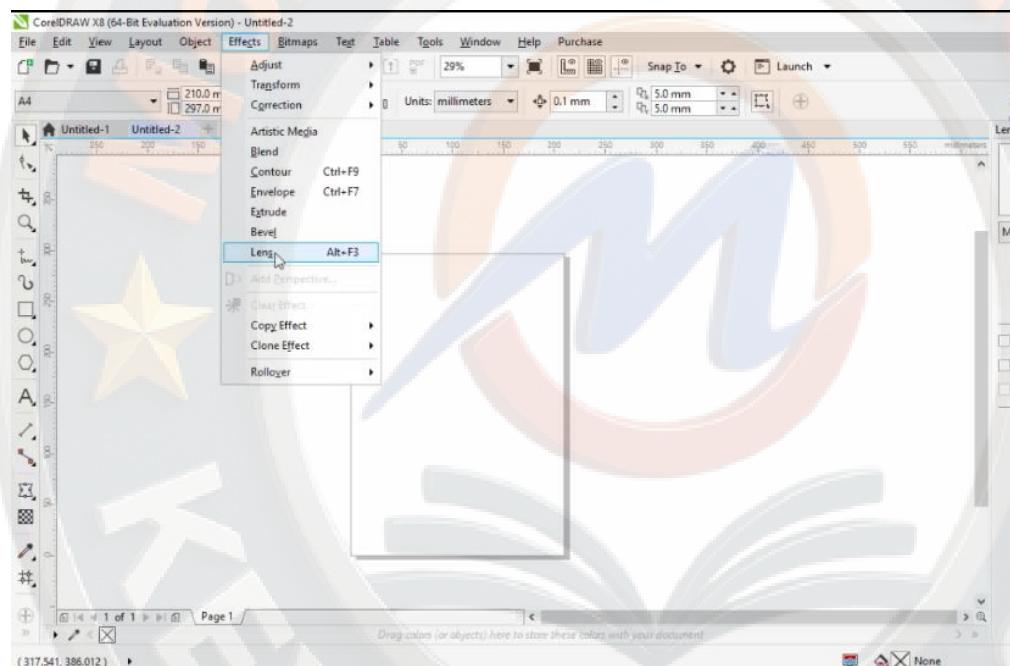
इस तरह bitmap image और vector image में difference होते हैं यदि आप net base working करते हैं तो आप bitmap images create कर सकते हैं परंतु आप designing का कार्य करते हैं तो vector base image को create कर सकते हैं।



अब हम menu bar के effect menu के बारे में जानेगे इस पर क्लिक करे तो हमारे पास इससे related options available हो जाते हैं हमारे पास bitmap image और vector image available हैं हमें यहां पर जिस image को select करेगे उससे related effect available होगे इसलिए हमें effect देने से पहले अपनी image के बारे में पता होना चाहिए हम किस तरह की image पर effect देना चाहते हैं हमने यहां पर vector image को select किया है अब effect पर क्लिक करके adjust पर क्लिक करते हैं यहां से आप basic adjustment कर सकते हैं आप देखें तो हमारे पास कुछ option disable हैं क्योंकि हमने vector image को select किया हुआ है जब हम bitmap

image को select करके adjust option पर क्लिक करते हैं तो यह सभी option available हो जाते हैं क्योंकि यह option bitmap image पर कार्य करते हैं

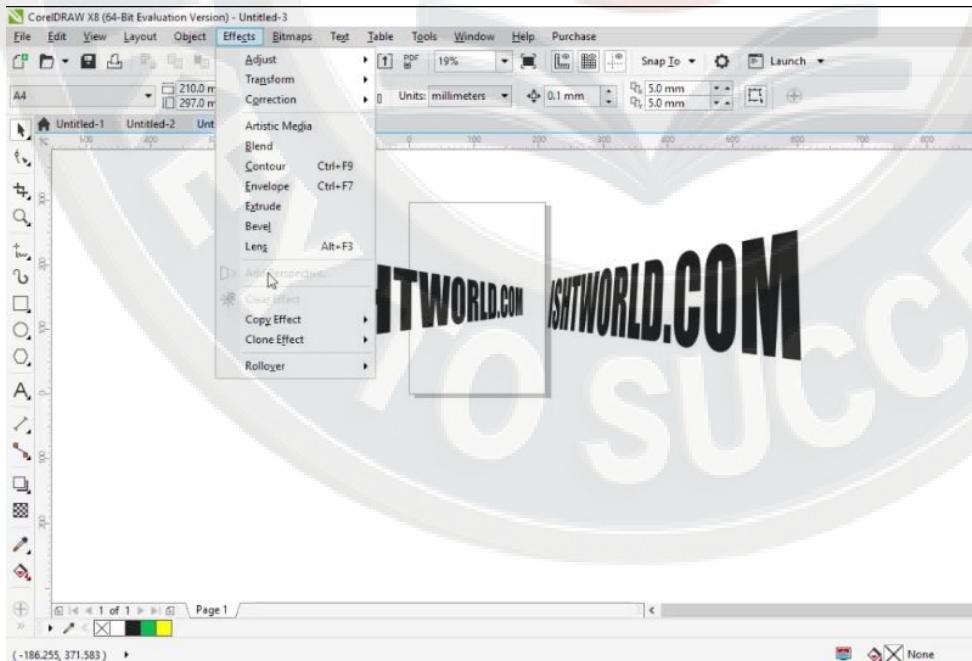
इस तरह से हम और available options का use भी कर सकते हैं बस हमें पता होना चाहिए कि हमें वह effect bitmap image पर देना है या vector image पर देना चाहते हैं इस तरह जिस image की selection होगी उसी तरह के option available रहेगे और उन्हें ही आप apply कर सकते हैं।



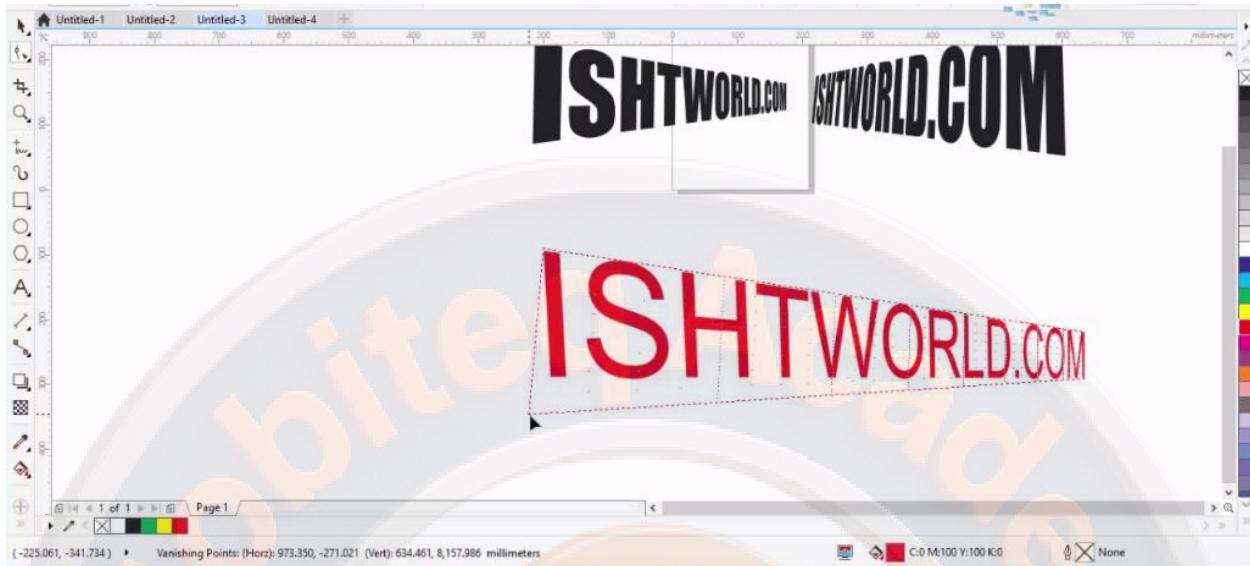
हमारे पास effect menu में lens का option available है इस पर क्लिक करे तो एक panel available हो जाता है इसके साथ different type के effect create कर सकते हैं इस panel में preview show किया जा रहा है और अगर dropdown box पर क्लिक करे तो कुछ effects available हो जाते हैं।



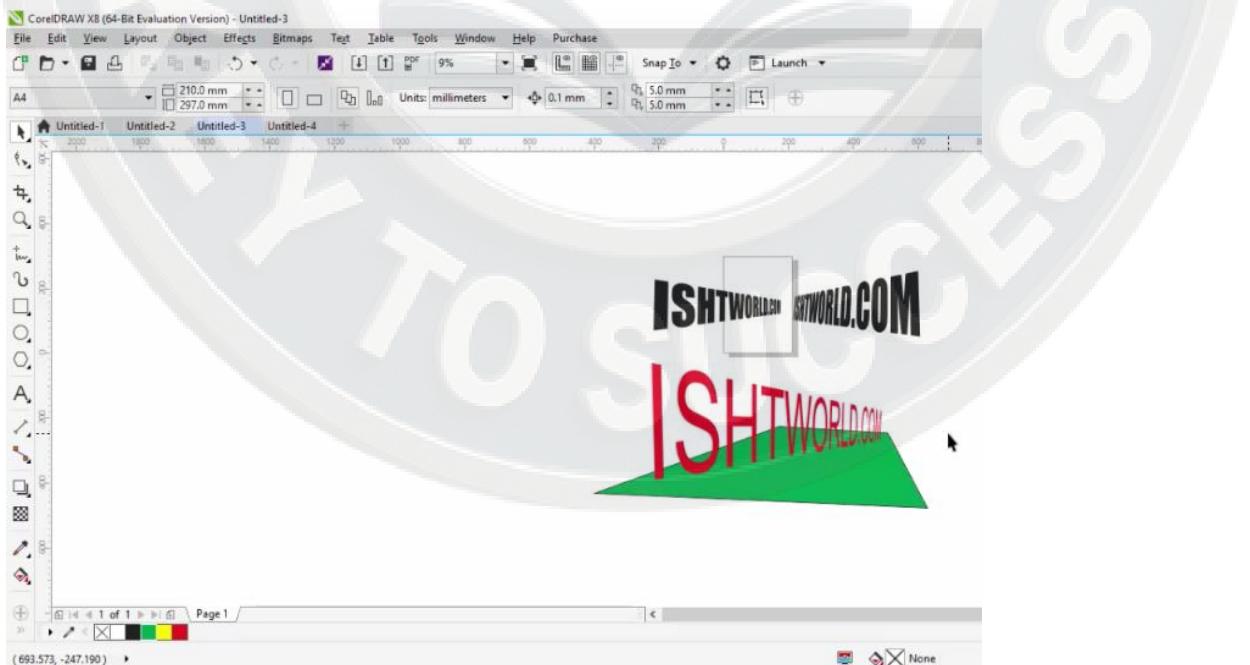
हमने यहां पर brush tool को select करके randomaly brush stroke create कर लिया है अब ellipse को select करके उस पर draw कर लिया है फिर इस ellipse को select किया है और docker में available effects को क्लिक करके apply किया है इसी तरह अगर आप frozen पर क्लिक करके apply करते हैं और pick tool से select करके drag करते हैं तो यहां पर brush stroke को copy कर लिया गया है यदि आप किसी shape की border line नहीं दिखाना चाहते हैं तो आप right side में color box में cross पर क्लिक कर दे तो border line हट जाएगी इस तरह से आप lens का use करके different effects को create कर सकते हैं और सुंदर design बना सकते हैं।



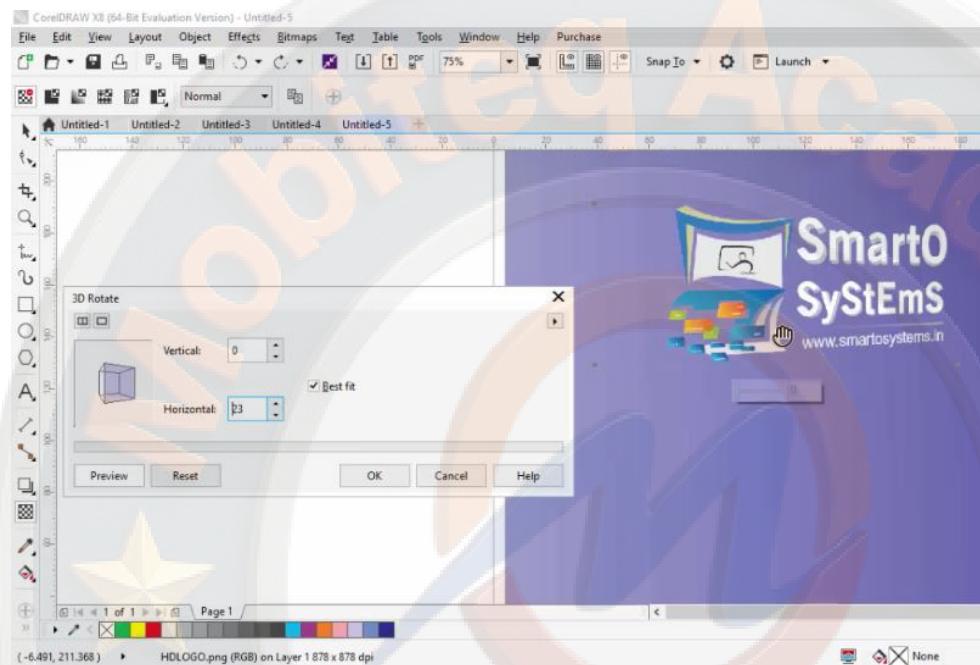
यदि आप आपने text को 3D effect देना चाहते हैं तो आप add perspective option का use कर सकते हैं



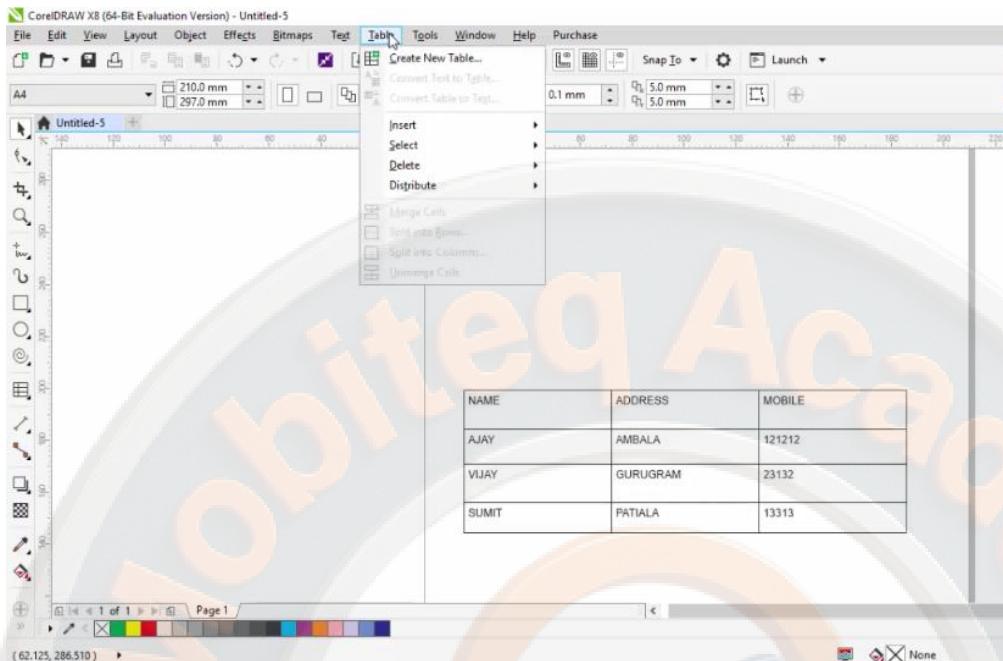
हमने यहां पर ISHTWORLD.COM को लिखा है और इसमें color को fill किया है अब इसे select करके effect menu पर क्लिक करके add perspective option पर क्लिक किया है हमारे text पर dots available हो गए हैं हम इन्हें drag करके set कर सकते हैं इस तरह से आप different तरह का view दे सकते हैं आप एक अलग effect को create कर सकते हैं हम shape पर भी add perspective option का use कर सकते हैं।



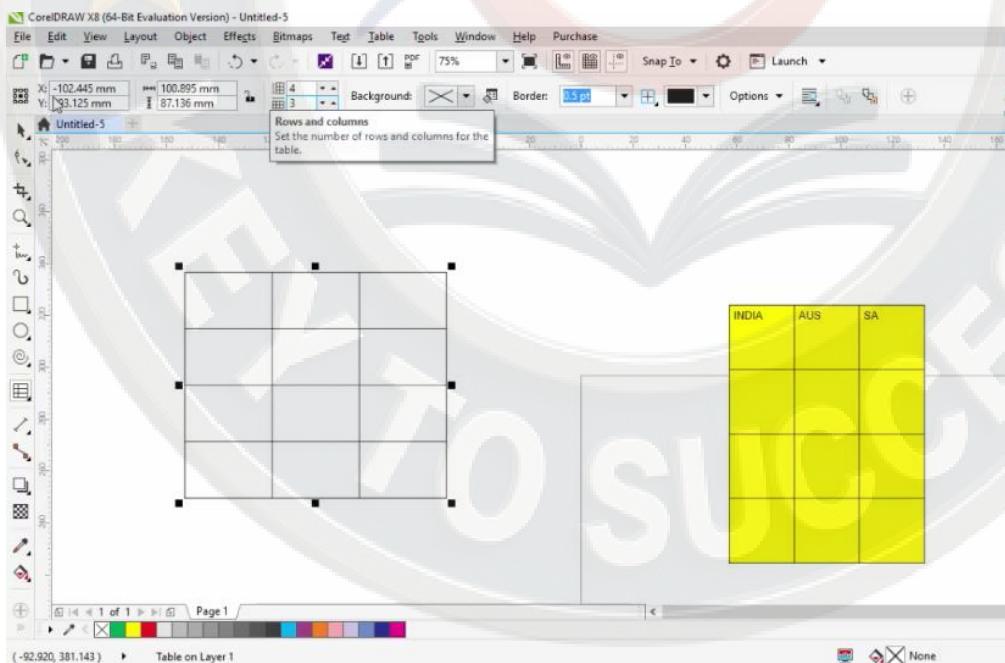
हमने एक rectangle shape को लिया है और उस पर add perspective option पर क्लिक किया है इस पर dots available हैं इन्हें move करके set किया है और इसे drag करके आपने text के नीचे रखा है आप जब shape को text के नीचे set करते हैं तो वह text के ऊपर ही रहता है तो आप shift key press करके page down key को press करे तो वह text के नीचे आ जाएगा अब हम add perspective पर क्लिक करके फिर से set कर सकते हैं इस तरह से आप different style को create कर सकते हैं।



अब हम bitmap menu के बारे में जानेगे हमारे पास एक company का logo है यह एक bitmap image है इस पर हमने bitmap menu के option को apply करके देखा है bitmap पर क्लिक किया तो हमारे पास काफी सारे options available हो जाते हैं इसमें हम नीचे के option पर क्लिक करे तो इससे related option available हो जाता है इस पर क्लिक करे तो एक box available हो जाता है यहां पर आप set करके ok करके आप effect को देख सकते हैं इस तरह से bitmap option का use कर सकते हैं।

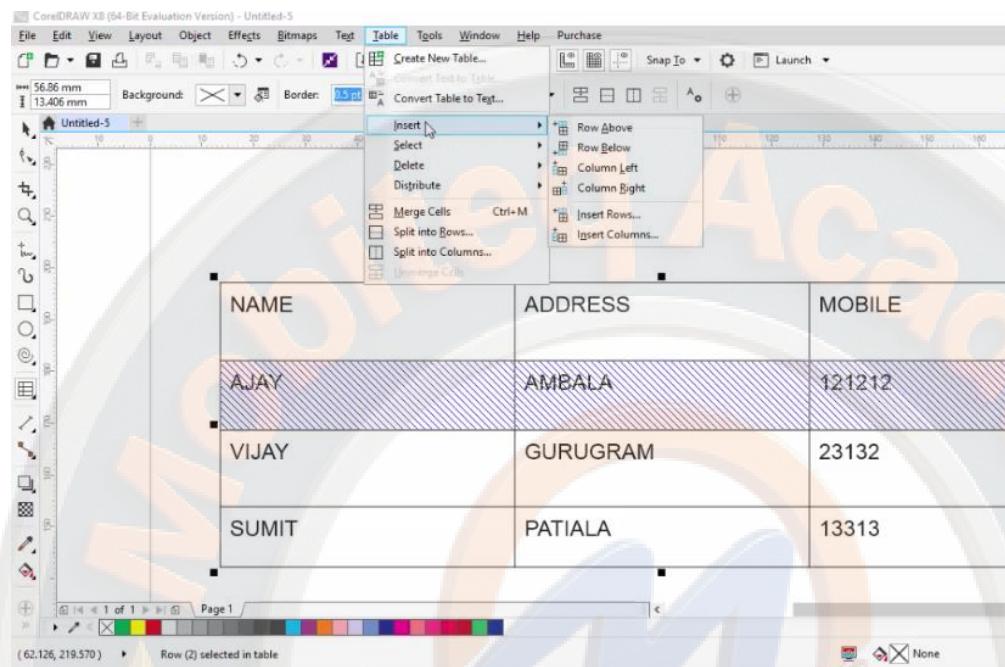


अब हम menu bar के table menu के बारे में जानेगे हमने यहां पर एक table create किया हुआ है table create करने के लिए table option पर क्लिक करे फिर create new table पर क्लिक करे तो एक box available होगा जिसमे rows और column के बारे में बताना है और ok पर क्लिक करना है हमारे पास table create हो गया है हमने table को text tool में available table option से भी create किया था।

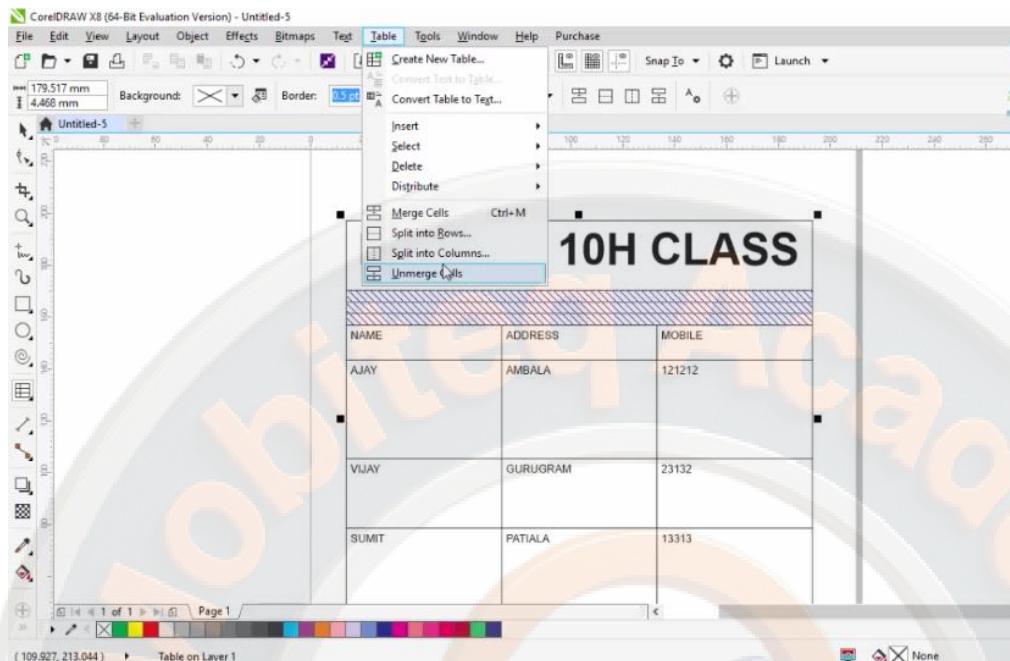


यदि हमें इन table के बीच text लिखना है तो हम text tool को select करेगे और जिस table में text चाहते हैं उसमे क्लिक करेगे हमारे पास text area available हो जाता है अब हम इसमें type कर सकते हैं और दुसरे box

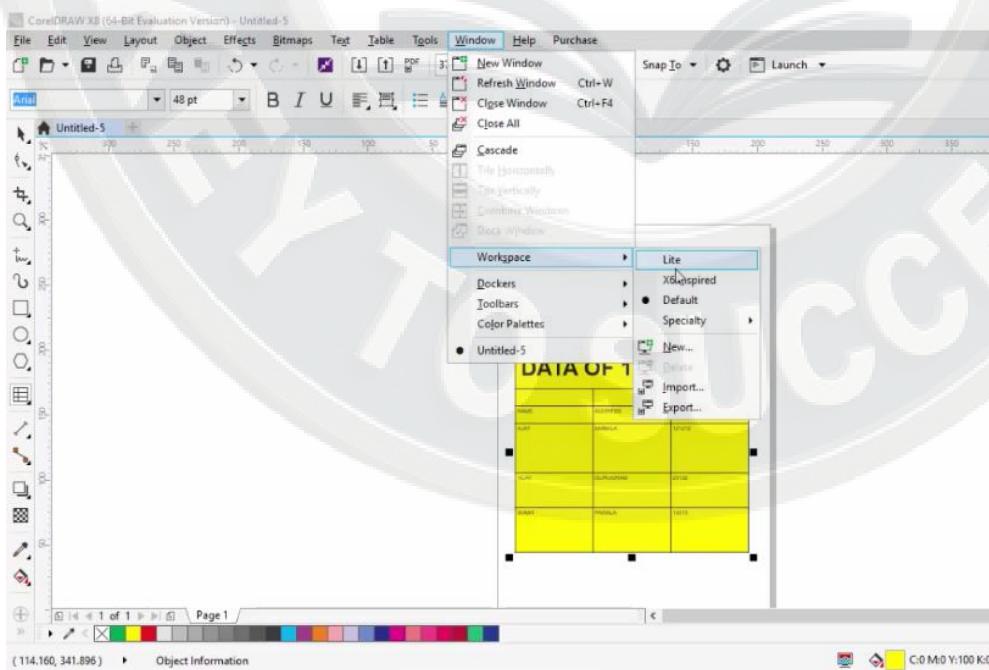
में type करने के लिए उसमे क्लिक करना है वहां पर भी text लिख सकते हैं हम property bar में available property का use कर सकते हैं।



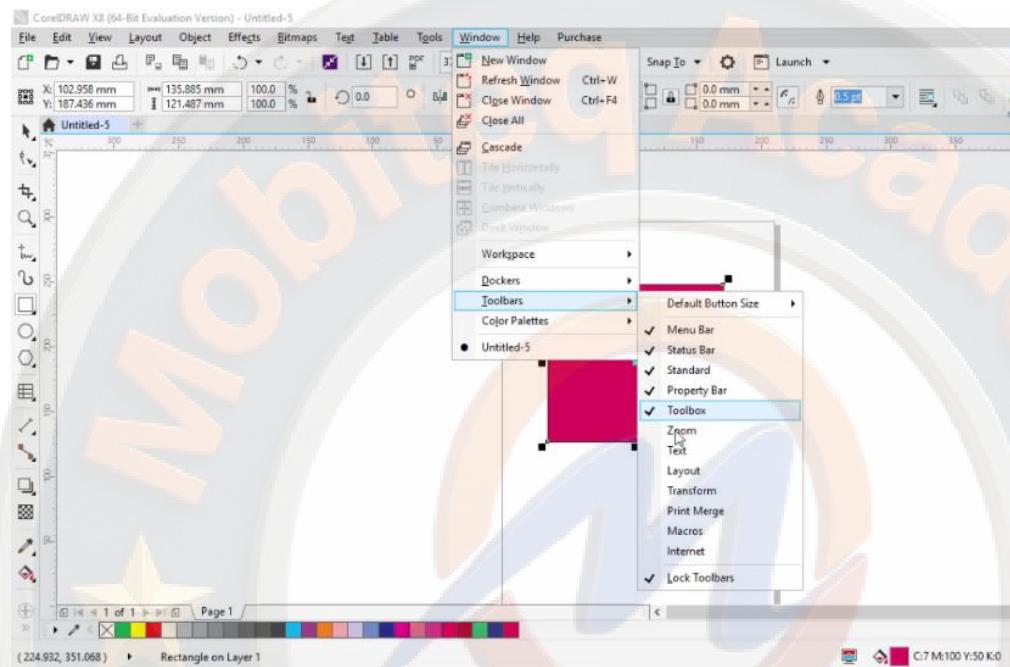
अगर हम पहले से बने table में editing कर सकते हैं हमने table की rows को double क्लिक करके select किया है अब आप table पर क्लिक करे तो इससे related option available हो जाता है अगर आप insert पर क्लिक करे तो इससे related option available है इससे आप row को insert कर सकते हैं आपको बस क्लिक करना है और इसी तरह से column को insert कर सकते हैं आप इन row और column को select करके delete option से delete कर सकते हैं इसी तरह अगर row और column का size इक्वल करना चाहते हैं तो table को select करके table option पर जाकर distribute option पर क्लिक कर दे तो आपके table की row और column इक्वल size के हो जाएंगे।



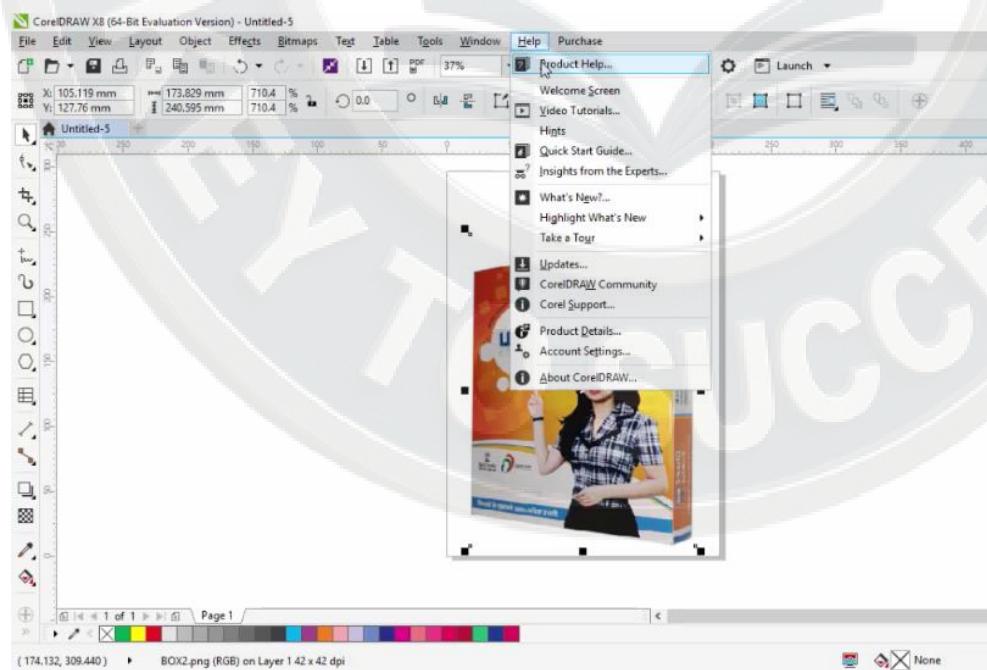
अगर हमें table में किसी तरह की हैंडिंग देनी है तो हम merge cell option का use कर सकते हैं हमने इसके लिए एक column को insert किया है जिसमें की तीन box available हैं और उसमें type किया है अब हम merge cell पर क्लिक किया है तो हमारा column एक box में convert हो गया है और तीनों cells merge हो गई हैं अगर हमें इन merge cell को row में devide करना है तो हम उसे select करेंगे और table option पर जाकर split into row पर क्लिक करेंगे इस box में row की जानकारी देकर ok करेंगे तो हमारे पास rows available हो जाएंगी इसी तरह से हम split into column option का use भी कर सकते हैं।



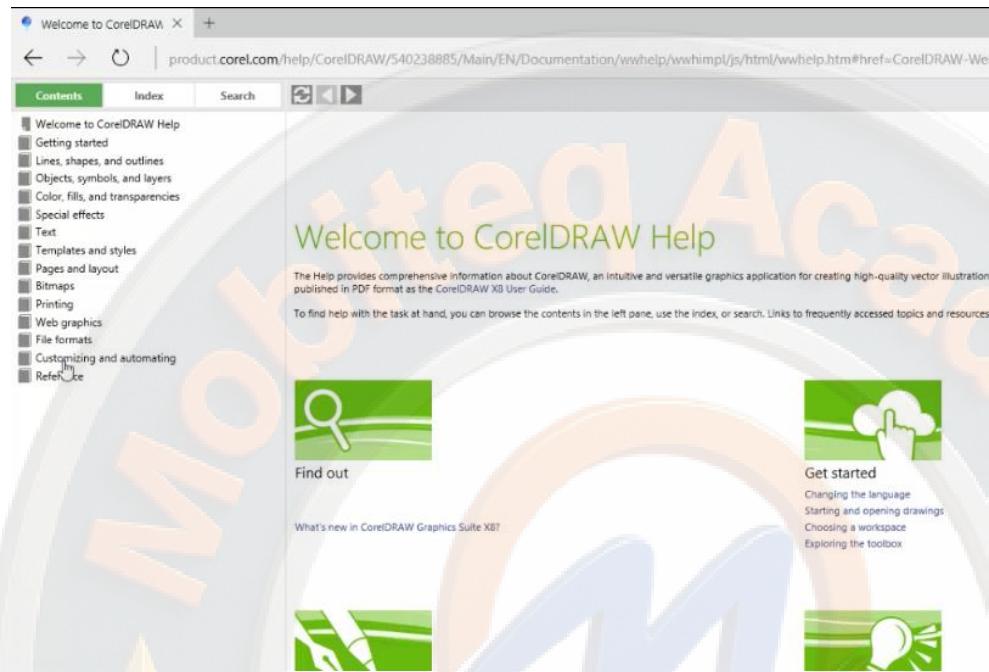
जब हम corel draw को open करते हैं तो हमारे पास काफी सारी tools bar available हैं यह हमारे पास workspace के कारण available होते हैं यह हमारे पास window menu में available हैं इसमें हमारे पास workspace available है इसमें अलग अलग तरह के workspace हैं इस पर क्लिक करे तो हमारी screen पर कुछ tools कही और भी available हो सकते हैं इस तरह हमारे पास workspace available हैं।



आप toolbar से tools को on या off कर सकते हैं।



आप help option से corel draw में किसी भी तरह की help ले सकते हैं यहां पर आपके पास online help available हो जाती है



यहां पर आप left side किसी भी info पर क्लिक करके help ले सकते हैं और right side में आप details देख सकते हैं।

इस तरह से हम corel draw में designing कर सकते हैं और उन्हें corel draw के tools के द्वारा उन्हें सुंदर बना सकते हैं और उन्हें आपनी आवश्यकता के अनुसार use कर सकते हैं।